

INF1050 - Publisere webformular

Vi skal i denne øvingen lage og publisere en nettside med et webformular. Som eksempel kan du bruke et forslag til en side som kan inngå i den obligatoriske prosjektoppgaven. Er du ikke kommet så langt i tenkningen rundt prosjektoppgaven, kan du for eksempel lage et brukergrensesnitt for å sende e-post, med felter for avsender, mottaker, kopimottakere, emne og selve e-post-meldingen, og med muligheter for å velge om meldingen skal ha høy, middels eller lav prioritet. (Det er ikke meningen her å lage et system som virkelig sender e-posten!)

Ta gjerne utgangspunkt i filen `webformeksempel.html` som finnes i zip-arkivet [webformfiler.zip](#). Denne filen inneholder XHTML-koden som er gitt som eksempel i [Webformularer, PHP og databaser, avsnitt B.3.4](#). Gå inn i XHTML-koden med et redigeringsprogram (for eksempel emacs eller Notepad) og endre den slik at du får mer meningsfylte ledetekster og feltnavn. Du må også forsikre deg om at linjen

```
<form .....> inneholder den riktige "action":  
<form method = "post" action = "webformskrivutinndata.php">
```

Verdien for `action` fører til at et klikk på `submit`-knappen kaller php-programmet `webformskrivutinndata.php`. Dette programmet finnes også i zip-arkivet [webformfiler.zip](#). Programmet er et meget enkelt php-program (som vi ikke skal se nærmere på nå) som returnerer en nettside som viser navn og innhold for alle feltene i formularet. Programmet kan være greit å ha senere med tanke på å finne feil og unøyaktigheter i webformularer. Senere skal vi selvsagt gjøre noe mer intelligent med inndataene enn bare å skrive dem ut igjen.

Filene med XHTML-koden og php-programmet legger du i mappen `www_docs` på området ditt, eventuelt i en undermappe på dette området. Påse at filen har adgangstillatelse 644, og at en eventuell undermappe har tillatelsen 751. Prøvekjør med å kalle følgende URL i en nettleser:

```
heim.ifi.uio.no/~brukernavn/eventuellUndermappe/navnPåXHTMLfilen.html
```

Har du fått dette til å fungere, kan du prøve å lage et formular med flere `submit`-knapper. For å kunne se av dataene hvilken av dem brukeren har klikket på, må du bruke egenskapen `name="navnpåknapp"` i `input`-markeringen.

19. jan 2005. Oppdatert 25. jan. 2005, 23. jan. 2007. GS