

INF1510: Bruksorientert design

Gruppearbeid

Adelaide

08.03.16





Idémyldringsprosessen





Idémyldringsprosessen

Terminal Shell Rediger Vis Vindu Hjelp 10. mar. 17.04

Nedlastinger — -bash — 1

```
~/Skoie/INF1010/Oblig6 — -bash ... ~/Downloads — -bash +
```

```
<<----- EKSEMPEL 6: ----->>
Interaksjon: Air-based gesture
Brukergruppe: voksne
Sted: på trening
Situasjon: trene

<<----- EKSEMPEL 7: ----->>
Interaksjon: Ikke skjerm
Brukergruppe: elever ungdomsskole
Sted: friluft
Situasjon: gjennomføre møte

<<----- EKSEMPEL 8: ----->>
Interaksjon: Tactile
Brukergruppe: idrettsutøvere(vid forstand/ alle som trener)
Sted: skole
Situasjon: få informasjon

<<----- EKSEMPEL 9: ----->>
Interaksjon: Shareable
Brukergruppe: elever videregående
Sted: skole
Situasjon: hente noe/et barn

<<----- EKSEMPEL 10: ----->>
Interaksjon: Wearable
Brukergruppe: idrettsutøvere(vid forstand/ alle som trener)
Sted: hjemme
Situasjon: bestille noe

Henrik: Downloads$
```

Skjermbilde
2016-03...17.03.56

Idémyldringsprosessen



Boards 🔍 Trello + HØ Henrik Østgaard 🕒 🔔

Idémyldring INF1510 HeSoJo ☆ 👤 Team Visible ⋮ Show Menu

Forslag til målgrupper

C - Tema bedret ADL hos eldre med redusert mobilitet. Målgruppe: Eldre som ikke kan gå på butikken og handle. 🗨️ 1

B - Tema miljø; bevisstgjøring og tiltak for å redusere utslipp av klimagasser ved å redusere kjøttkonsum. Målgruppe: Familier som er kjøttkonsumenter. 🗨️ 5

Add a card...

Hvem skal vi snakke med?

Pasientforening

Eldresenter/sykehjem 🗨️ 1

Aldersgeriatrisk avdeling

Add a card...

Idéer:

Realtids luftkvalitet med tilhørende dispenser.

Universell utforming

Solmåler - UV barn hvor mye, maks.

Partikkelmåler i byen

Hvor er Ulven

Vannivåviser - bevisstgjøring

Noise Cancelling speakers ute

Søppelhåndtering - fellescontainer, melding ved blå, ved grønn. Gamification av å kaste søppel i et sameie.

A - laktose allergikere. Måle laktose i maten

Wearable som gir realtid kart over luftforurensing.

Bevenssystemet

Motivatorer for en god miljøopplæring

Add a card...

Ting å gjøre for mission accomplished

datainnhenting runde 1 🗨️ 2

Laga presentasjon av prosjekt

Lage selve "greia"

Evaluering 1

Skrive gruppearbeid 0/3

Lage video

Individuell rapport

Innovasjons-faktoren teller høyt til karakteren.

Tenk på iterasjoner, 4stk Idémyldring, forming av prototypen, testing og evaluering av iterasjonen.

Add a card...

Aktiviteter

Navigasjon

Kommunikasjon

Underholdning

Miljø

Reklame

Monitorering

Trening

Læring

Sikkerhet / Forebygning

Helse

Forebygging

Effektivisering

Kulturformidling

Add a card...

Idémyldringsprosessen



Ullevål Hageby Seniorsenter



Datainnsamling

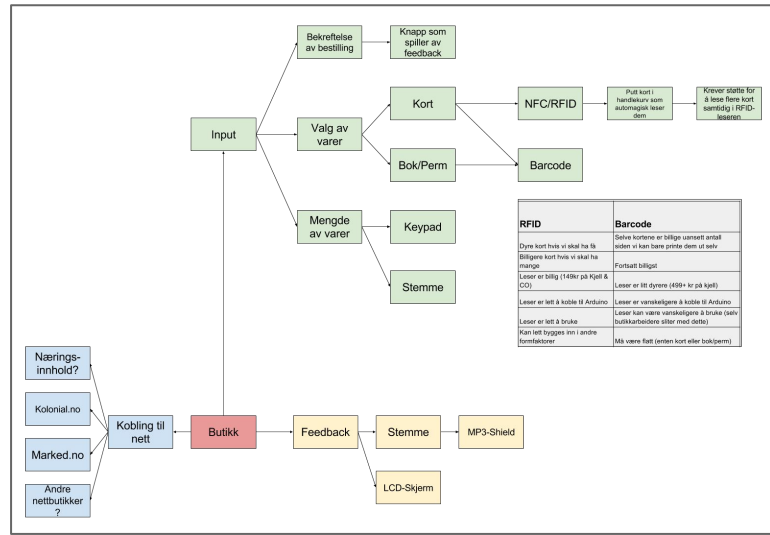
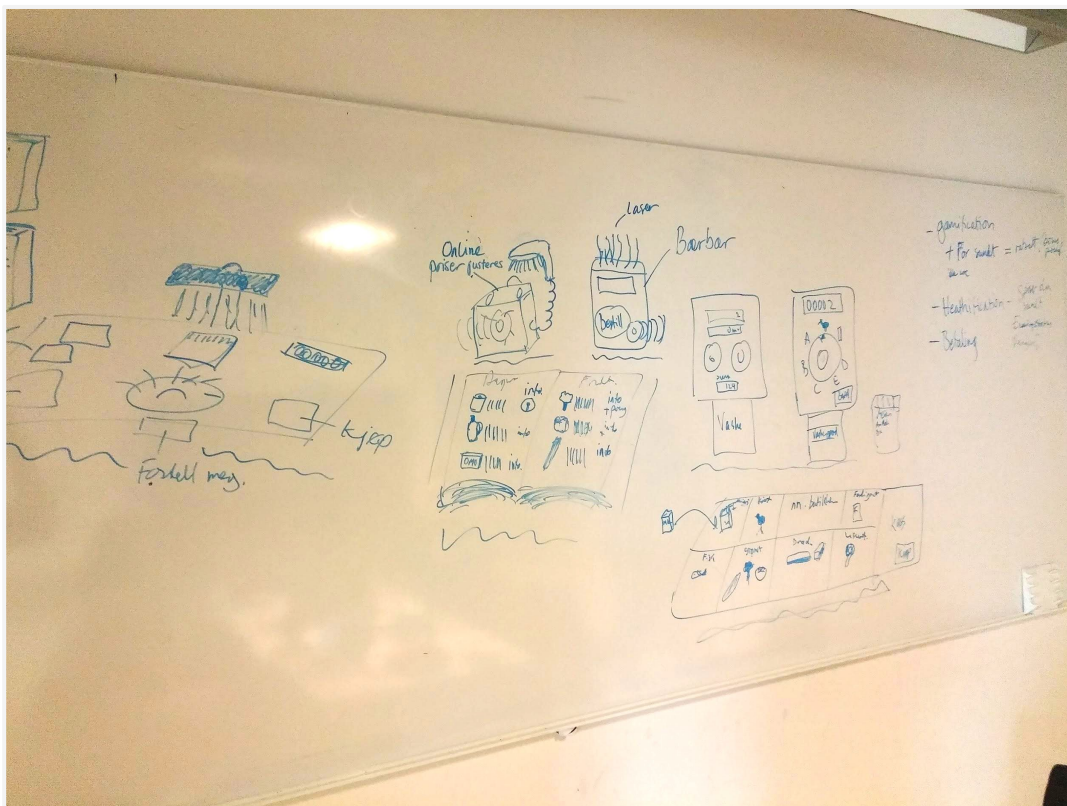




Vår problemstilling

“Hvordan kan innkjøp av mat forenkles for eldre med motoriske utfordringer og nedsatt mobilitet?”

Idémyldring på løsningsforslag



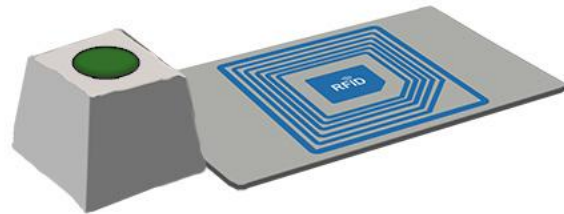
Idémyldring på løsningsforslag



CC foto: Jody Morris









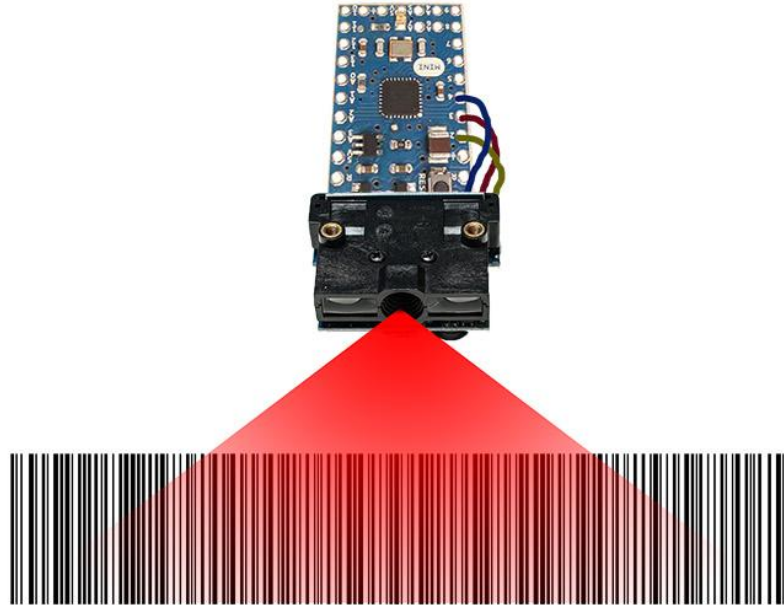


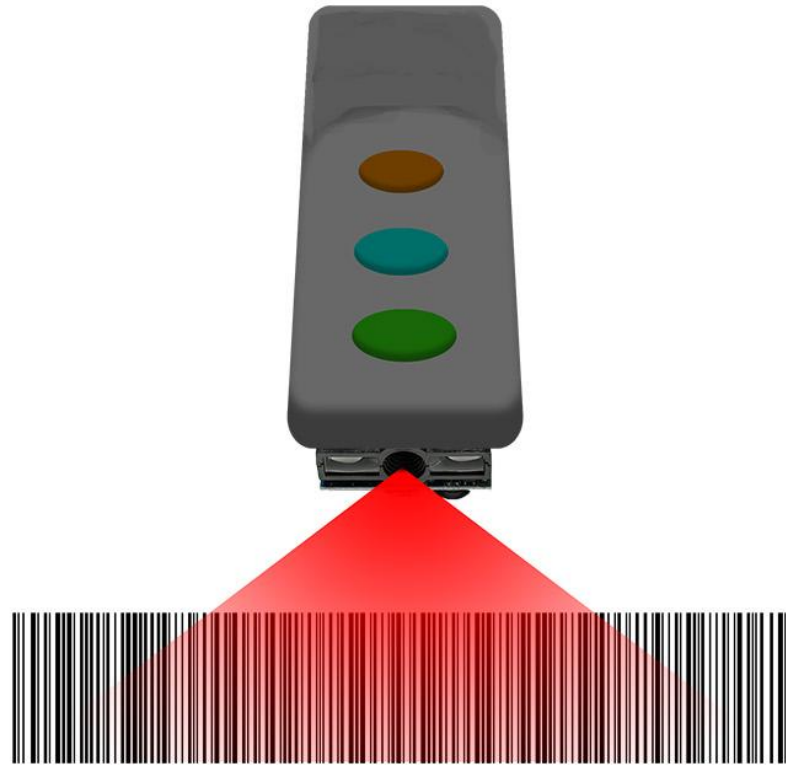


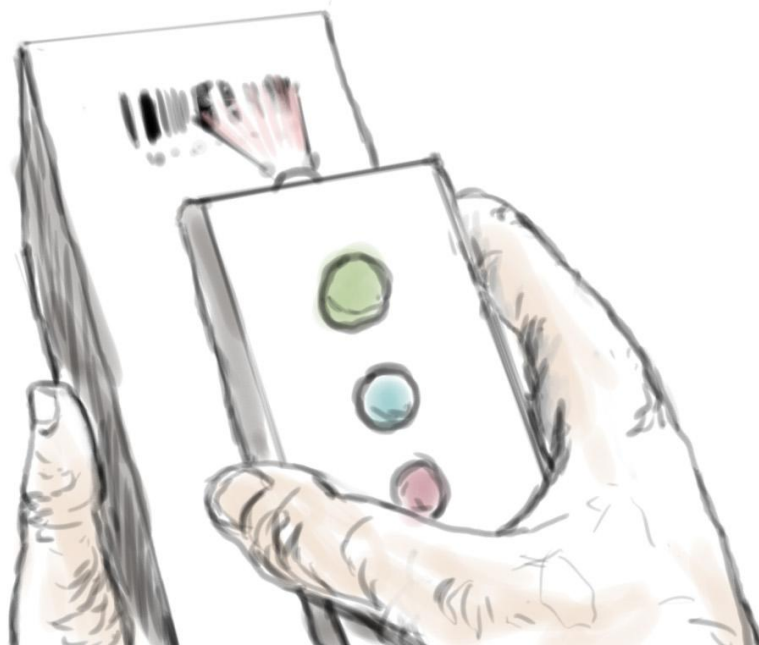












Idéer til løsninger



Veien videre...

TAKK FOR OSS!