

# REALFAGSBIBLIOTEKET PÅ UIO SCIENCE FICTION COLLECTION

## Om Real Fiction



*Anders Brustad*

*Jacob Ommundsen*

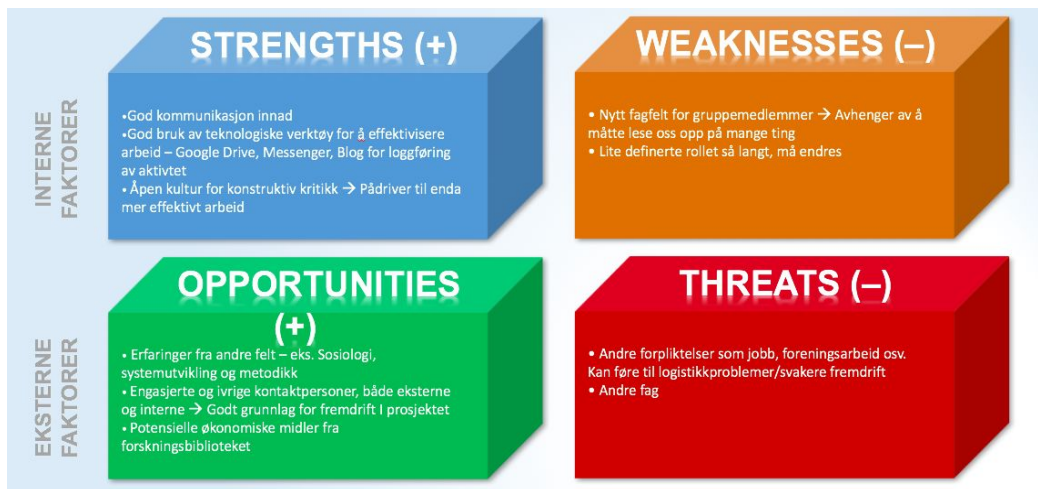
*Ulrik Palmstrøm*

*Helene Mehre*

Real Fiction består av Anders Brustad, Helene Mehre Ystgaard, Ulrik Palmstrøm og Jacob Ommundsen. Alle er på sitt 3.semester i Bachelorgraden "Informatikk: Design, bruk og Interaksjon". Helene har en bachelor i Utviklingsstudier ved Universitetet i Oslo fra før.

Gruppen har en gjennomgående interesse for feltet vi skal jobbe med, Science Fiction. Vi gjorde også en SWOT-analyse for å bevisstgjøre gruppa om interne og eksterne faktorer som kan påvirke prosjektet.





## Prosjektoppgaven

Prosjektet vårt er gitt oss av Realfagsbiblioteket, som holder til i Vilhelm Bjerknes hus på Blindern. Dette biblioteket administrerer en science-fiction samling på om lag 8000 bøker, 200 filmer og diverse spill. Oppdragsgiver har et ønske å gjøre sci-fi samlingen mer tilgjengelig for nye og eksisterende besøkende til biblioteket.

Oppgaven vår blir å bygge opp et “community” rundt denne samlingen og dens brukere, både nye og gamle. Vi har en mengde teknologi tilgjengelig: Alle bøkene er utstyrt med RFID-tagger med metadata om bøkene, en 55” stor touchskjerm vi kan utvikle software til, iBeacons og EyeTracker, i tillegg til mye annet.

Kontaktpersonene til Realfagsbiblioteket er Kyrre Traavik Låberg og Hugo C. Huurdeman. Vår interne kontaktperson er Diana Saplacan.



# Problemstillingen

*“Hvordan kan vi fasilitere interesse for scifi-samlingen gjennom synliggjøring og community-building?”*

## Fremdriftsplan

Tentativ kjøreplan for design-brief:

	UKE 34	UKE 35	UKE 36	UKE 37	UKE 38	UKE 39	UKE 40	UKE 41	UKE 42	UKE 43	UKE 44	UKE 45	UKE 46	UKE 47
Møte med realfagsbiblioteket	Oppstartsmøte				Konseptforslag	Møte 3		Møte 4						
Presentasjon								Midtveispresentasjon	Midtveispresentasjon					Endelig presentasjon
Problemmråde og valg av metodologi	Forståelse av oppgaven og problemområdet			Design brief										
Datainnsamling			Litteraturstudie		TBD	TBD								
Ideprosess							Konsept/ide fastslått							
Prototyping														
Evaluering/testing														
Rapport														Leverer rapport

