

# INF2310, Obligatorisk oppgave nr 2, Våren 2012

**Oppgavesettet er på fire sider og består av to oppgaver.**

Besvarelsen av hele denne og forrige obligatoriske oppgave må være godkjent for at du skal få anledning til å gå opp til endelig skriftlig eksamen i kurset.

Besvarelsene kan utarbeides i smågrupper på opptil to studenter, men det er ikke noe i veien for å arbeide alene. Studenter i samme smågruppe kan levere identisk besvarelse, men samarbeidet må framgå av navnene på forsiden av besvarelsen.

Av side 1 skal det fremgå hvem som har utarbeidet besvarelsen.

Det forventes at arbeidet er et resultat av egen innsats.

Å utgi andres arbeid for sitt eget er uetisk og kan medføre sterke reaksjoner fra Ifis side. Se <http://www.mn.uio.no/ifi/studier/admin/obliger/>

**Besvarelsen skal leveres som én pdf-fil. Denne pdf-filen skal inneholde all programkode og alle figurer og bilder som er nødvendig for å besvare oppgavene og som du ønsker at skal bli vurdert.** For oppgaver som krever implementering er det ikke tilstrekkelig å *kun* beskrive hvordan du ville/har implementert en løsning, ei heller er det tilstrekkelig å sikte til programkode som ikke er inkludert i pdf-filen.

Besvarelsen skal sendes per e-post til gruppelæreren. Følgende er viktig:

- Besvarelsen skal leveres i form av én fil med følgende navn:  
***inf2310-oblig2-brukernavn.pdf***  
der ***brukernavn*** byttes ut med ditt eget brukernavn.
- Filen sendes som vedlegg i en e-post til [runarfu@ifi.uio.no](mailto:runarfu@ifi.uio.no).
- Husk å sette «INF2310 Oblig2» i subjekt-feltet!
- Ved ønske om annen leveringsform, kontaktes gruppelærer.

Bildene det refereres til vil være å finne under:

<http://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/INF2310/v12/undervisningsmateriale/bilder/>

Del 1 av oppgavesettet ble utlevert torsdag 3. mai, oppgave 2 mandag 7. mai 2012. Innleveringsfrist er fredag 18. mai 2012.

Listene over godkjente oblig'er må være ferdig 1 uke før eksamen 6/6.

Utsatt innlevering er derfor bare aktuelt ved sykdom.

Studieadministrasjonen er rette vedkommende for slike saker.

## Oppgave 1: JPEG-kompresjon

I denne oppgaven skal du implementere de viktigste delene av ikke-tapsfri JPEG-kompresjon. Du står fritt til å benytte det programmeringsspråket du selv ønsker – med unntak av lesning og skriving av bildefiler vil du kun trenge grunnleggende funksjoner som er tilgjengelig i alle brukbare programmeringsspråk.

Du skal lage en funksjon/metode som har to parametre:

1. et filnavn som spesifiserer plasseringen til bildefilen som skal benyttes, og
2. ett tall,  $q$ , som indirekte vil bestemme kompresjonsraten.

Funksjonen/metoden skal beregne omtrentlig hvor stor lagringsplass det angitte bildet vil bruke etter JPEG-komprimering, og finne hvilken kompresjonsrate dette tilsvarer.

Vi vil anta at inputbildet er et gråtonebilde med heltallsintensiteter i intervallet  $[0, 255]$  og har både en bredde og en høyde som er multipler av 8.

Bruk gjerne bildet *lena.png* for å teste implementasjonen din underveis.

Du skal bruke følgende algoritme/fremgangsmåte for å lage funksjonen/metoden:

- a) Last inn bildet som den første parameteren spesifiserer.
- b) Trekk fra 128 (gjør 0 den forventete gjennomsnittlige intensitetsverdien).
- c) Begynn i øverste, venstre hjørnet og del opp bildet i  $8 \times 8$ -blokker. Transformér hver blokk med 2D DCT.

Hint 1: Siden hver blokk har størrelse  $8 \times 8$ , kan vi forenkle den generelle formelen for 2D DCT på side 28 i forelesning 12 til:

$$F(u, v) = \frac{1}{4} c(u)c(v) \sum_{x=0}^7 \sum_{y=0}^7 f(x, y) \cos \frac{(2x+1)u\pi}{16} \cos \frac{(2y+1)v\pi}{16}$$

der:

$$c(\xi) = \begin{cases} \frac{1}{\sqrt{2}} & \text{hvis } \xi = 0 \\ 1 & \text{ellers} \end{cases}$$

Hint 2: 2D DCT-en av en  $8 \times 8$ -bildeblokk er en  $8 \times 8$ -transformblokk. Alle de transformerte  $8 \times 8$ -blokkene vil derfor utgjøre et bilde av lik størrelse som det opprinnelige bildet. Dermed kan vi lagre de transformerte  $8 \times 8$ -blokkene som et bilde der hver  $8 \times 8$ -transformblokk er plassert på samme sted som den  $8 \times 8$ -bildeblokken den er beregnet fra.

(oppgave 1 fortsetter på neste side)

d) Rekonstruér det opprinnelige bildet ved å invertere transformen du utførte i forrige deloppgave. Beregn altså 2D IDCT av hver transformert 8x8-blokk og sett blokkene sammen slik de opprinnelig var plassert.

Programmatisk verifiser at det rekonstruerte bildet er identisk som originalen.

Hint: Den forenklete formelen for 2D IDFT er:

$$f(x, y) = \frac{1}{4} \sum_{u=0}^7 \sum_{v=0}^7 c(u)c(v)F(u, v) \cos \frac{(2x+1)u\pi}{16} \cos \frac{(2y+1)v\pi}{16}$$

der funksjonen  $c$  er definert som over. Pga. upresis flyttallsaritmetikk vil det generelt være behov for å avrunde de resulterende verdiene til nærmeste heltall.

e) La  $Q$  være følgende kvantiseringsmatrise:

16	11	10	16	24	40	51	61
12	12	14	19	26	58	60	55
14	13	16	24	40	57	69	56
14	17	22	29	51	87	80	62
18	22	37	56	68	109	103	77
24	35	55	64	81	104	113	92
49	64	78	87	103	121	120	101
72	92	95	98	112	100	103	99

Ta utgangspunkt i de transformerte 8x8-blokkene fra deloppgave c og punktvis divider hver blokk med  $qQ$ , dvs. produktet av tallparameteren  $q$  og kvantiseringsmatrisen over. Avrund de resulterende verdiene til nærmeste heltall.

f) Dersom vi skulle fulgt JPEG-algoritmen videre så skulle vi nå separert det øverste, venstre elementet av hver transformert og kvantifisert 8x8-blokk, kalt et kvantifisert DC-element, fra de resterende 63 elementene i hver blokk. DC-elementene skulle blitt differansetransformert (på tvers av blokkene), og de 63 elementene skulle blokk for blokk blitt sikk-sakk-skannet og deretter løpelengdetransformert. Til slutt skulle differansene og løpelengdeparene blitt kodet, f.eks. ved bruk av Huffman-koding.

I stedet for å følge denne prosedyren vil vi påstå at den vil grovt sett resultere i en dataforbruk som tilsvarer entropien til alle elementene i alle de transformerte og kvantifiserte 8x8-blokkene. Beregn denne entropien og bruk den til å estimere hvor stor lagringsplass det angitte bildet vil bruke etter JPEG-komprimering og hvilken kompresjonsrate dette tilsvarer.

(oppgave 1 fortsetter på neste side)

g) Bruk det transformerte og kvantifiserte 8x8-blokkene fra deloppgave e til å rekonstruere en tilnærming av det opprinnelige bildet. Skriv dette bildet til fil.

Du skal også teste implementasjonen din. Dette skal du gjøre ved å anvende din funksjon/metode på bildet *lena.png* når du benytter hver av følgende verdier av tallparameteren  $q$ : 0.5, 1, 2, 4, 8, 16 og 32. Studér rekonstruksjonene, og bemerk når og hvor i bildet *du* først oppdager rekonstruksjonsfeilene «blokk-artefakter», «blurring» og «ringinger». Vurdér også for hvilke verdi(er) av tallparameteren  $q$  som *du* synes rekonstruksjonen er «god nok» for fremvisning av hele bildet på skjerm.

### Hva skal leveres:

- I. Komplette og grovt kommentert kildekode av funksjonen/metoden.
- II. De rekonstruerte bildene av *lena.png* med de sju forskjellige verdiene av tallparameteren  $q$ .
- III. En drøfting av komprimeringen av *lena.png*. Inkluder 1) dine oppdagelser om rekonstruksjonsfeilene, 2) din vurdering om av når rekonstruksjonen er «god nok» og 3) forklar hvorfor den estimerte kompresjonsraten øker med verdien av tallparameteren  $q$ .

### NB!

*Du kan benytte ferdige MATLAB-funksjoner til å lese/skrive fra/til fil. Transformasjonene og entropiberegningen MÅ du implementere selv.*

### Oppgave 2: Terskling med eksponensiell entropi

I oppgave 4 i ukeoppgave nr 11 har du implementert en terskling ved hjelp av første ordens Shannon-entropi. Anta nå at vi representerer statistisk uvitenhet med  $[1-p(i)]$  istedenfor  $[1/p(i)]$ , og at vi erstatter negeringen av 2-logaritmen med eksponensial-funksjonen, slik at vi får funksjonen:

$$B(t) = E_1(t) + E_2(t), \text{ der}$$

$$E_1(t) = \sum_{i=0}^t \left( \frac{p(i)}{P_1(t)} \right) \exp \left( 1 - \frac{p(i)}{P_1(t)} \right), \quad P_1(t) = \sum_{i=0}^t p(i)$$

$$E_2(t) = \sum_{i=t+1}^{G-1} \left( \frac{p(i)}{P_2(t)} \right) \exp \left( 1 - \frac{p(i)}{P_2(t)} \right), \quad P_2(t) = \sum_{i=t+1}^{G-1} p(i)$$

- Implementér en beregning av  $B(t)$  for alle mulige verdier av terskelverdien,  $t$ , i et gitt bilde.
- Anvend dette på bildet *mona.png*, og terskle bildet med den terskelverdien  $T_B$  der  $B(t)$  har sitt maksimum.
- Sammenlign – i en graf – funksjonen  $B(t)$  med funksjonen  $A(t)$  fra oppgave 4 i ukeoppgave 11, og diskuter de to tesklingsresultatene.

Lykke til!