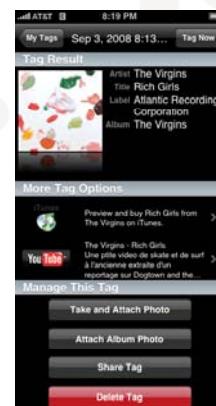




Shazam - music discovery engine

http://www.youtube.com/watch?v=Xy1jGtHy7AE&feature=player_embedded#



A Wang, An Industrial-Strength Audio Search Algorithm, Proc. Int. Symp. Music Information Retrieval, Baltimore, USA, 2003.
<http://laplacian.wordpress.com/2009/01/10/how-shazam-works/>

20. oktober 2009

2



Spektrogram \Rightarrow "stjernekart"

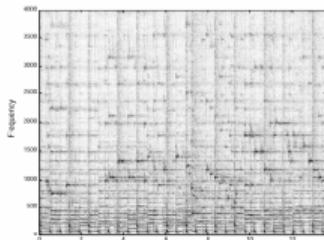


Fig. 1A - Spectrogram

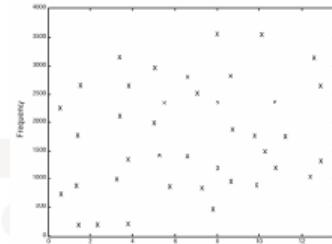


Fig. 1B - Constellation Map

Spektrogram:

- Det akustiske fingeravtrykket er basert på spektrogram
- Forenkler det til en gruppe av frekvenser for maks intensitet

Korrelasjon:

- Slås sammen i par, finner hash, sammenlignes med database \Rightarrow låt som matcher.

20. oktober 2009

3

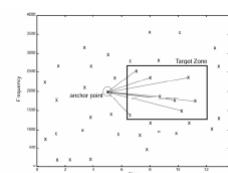
UNIVERSITETET
I OSLO

Fig. 1C - Combinatorial Hash Generation

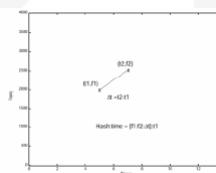
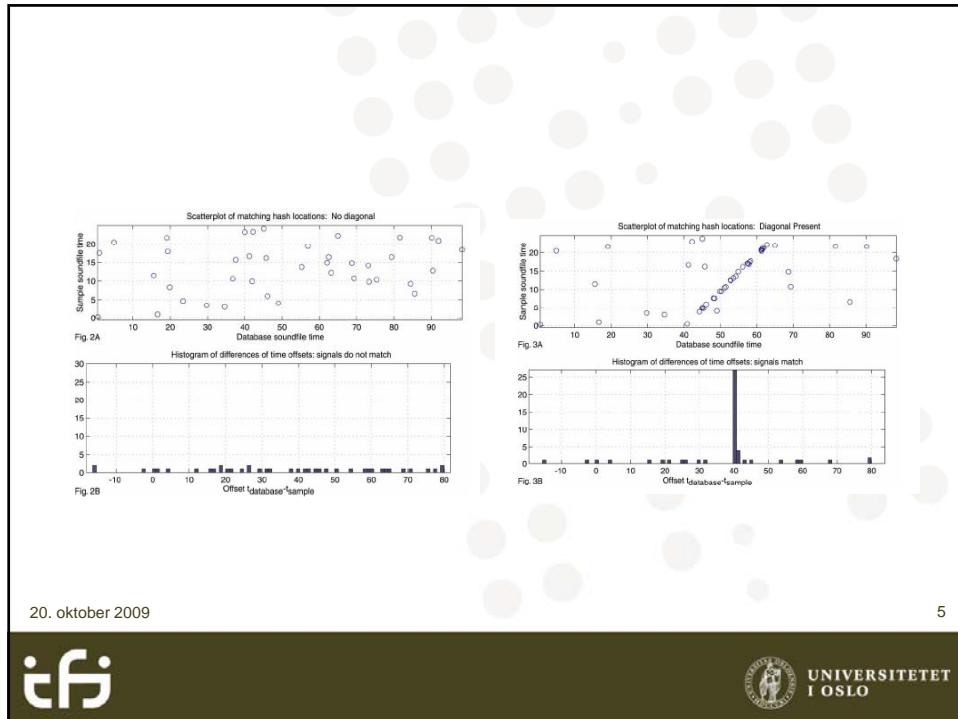


Fig. 1D - Hash details

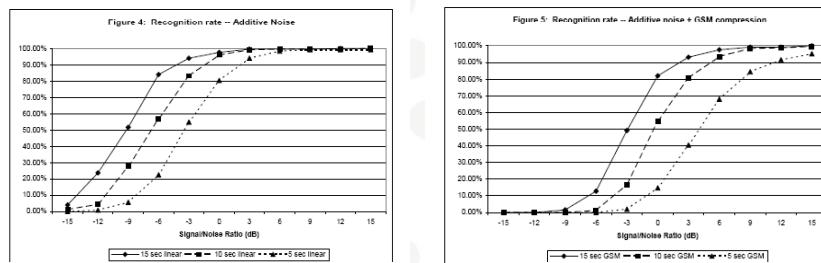
20. oktober 2009

4

UNIVERSITETET
I OSLO



Ytelse i støy/GSM-koding +støy



Shazam: ytelse

- Robust mot
 - Bakgrunnsstøy (stemmer, trafikkstøy, annen musikk)
 - Etterklang
 - Koding over GSM
- Kan bare kjenne igjen akkurat samme innspilling
 - Live-opptak blir en ny match
 - Klassisk: store forskjeller mellom utøver
- Database
 - 8 millioner låter (des 2008)
 - á 4 min $\Leftrightarrow \sim 10^9$ sekunder
- Andre: www.Midomi.com (kan nynne ...)

