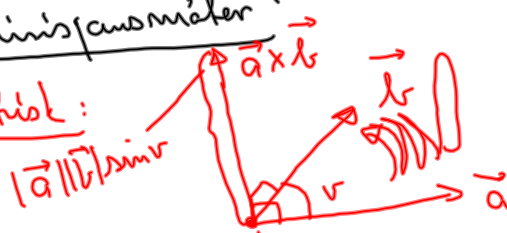


Vektorproduktet

Hvis $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^3$, så markeres vektorproduktet eller krydsproduktet ved $\vec{a} \times \vec{b}$.

To definitionsmåder:

Geometrisk:



$$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3) = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$$

$$\vec{i} = (1, 0, 0)$$

$$\vec{j} = (0, 1, 0)$$

$$\vec{k} = (0, 0, 1)$$

Algebraisk: $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \vec{i} + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \vec{j} + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \vec{k}$$

Huskeregler:



$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \vec{i} + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \vec{j} + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \vec{k}$$

Regreregler:

(i) $\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$ antikommutativt.

(ii) $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$

$(\vec{b} + \vec{c}) \times \vec{a} = \vec{b} \times \vec{a} + \vec{c} \times \vec{a}$

(iii) $(\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \lambda (\vec{a} \times \vec{b})$

$\vec{a} \times (\lambda \vec{b}) = \lambda (\vec{a} \times \vec{b})$

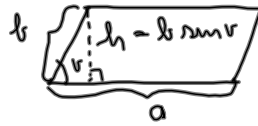
(iv) $\vec{a} \times \vec{b}$ står normalt på både \vec{a} og \vec{b}

" $\vec{i} \times \vec{i} = \vec{0}$ og $\vec{j} \times \vec{j} = \vec{0}$ og $\vec{k} \times \vec{k} = \vec{0}$ hvis og bare hvis \vec{a} og \vec{b} er

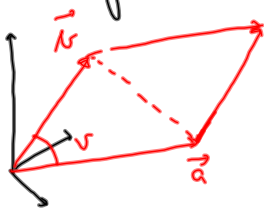
$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \alpha$$

Arealer og volumer

Areal til et parallellogram:



$$A = g \cdot h = a(b \sin v) = ab \sin v.$$



$$A_p = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin v = |\vec{a} \times \vec{b}|$$

$$A_T = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$$

Sætning: Hvis \vec{a}, \vec{b} er to vektorer i \mathbb{R}^3 . Da er areal til parallellogrammet udspændt af \vec{a}, \vec{b} lik

$$A_p = |\vec{a} \times \vec{b}|,$$

mens areal til trekanten udspændt af \vec{a}, \vec{b} er lik

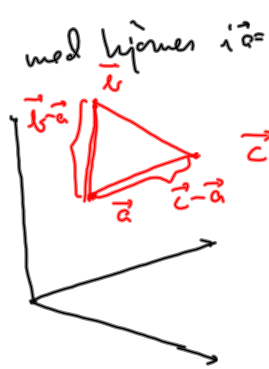
$$A_T = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$$

Eksempel: Find areal til trekanten med hjørner i $\vec{a} = (1, 2, 3)$,

$$\vec{b} = (-1, 0, 1) \text{ og } \vec{c} = (1, 1, 4)$$

Trekanten har samme areal som den udspændt af $\vec{b} - \vec{a}$ og $\vec{c} - \vec{a}$, eller

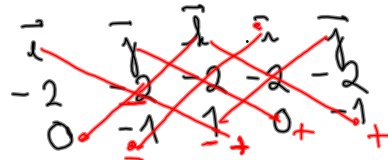
$$A = \frac{1}{2} |(\vec{b} - \vec{a}) \times (\vec{c} - \vec{a})|$$



Hjælpeopgørelse: $\vec{b} - \vec{a} = (-2, -2, -2)$

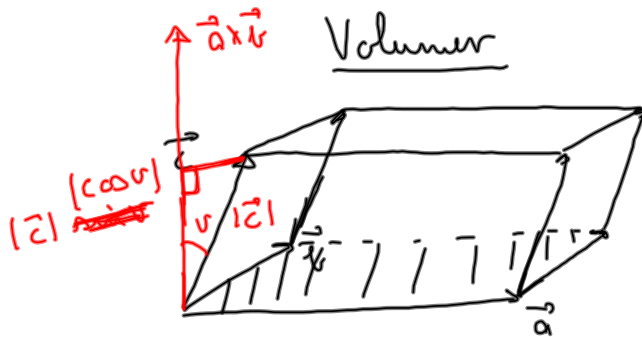
$$\vec{c} - \vec{a} = (0, -1, 1)$$

Krydsprodukt:



$$\begin{aligned} (\vec{b} - \vec{a}) \times (\vec{c} - \vec{a}) &= (-2 - 2) \vec{i} + (0 + 2) \vec{j} + (2 - 0) \vec{k} \\ &= -4 \vec{i} + 2 \vec{j} + 2 \vec{k} = (-4, 2, 2). \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Areal} &= \frac{1}{2} \|(\vec{b} - \vec{a}) \times (\vec{c} - \vec{a})\| = \frac{1}{2} \sqrt{(-4)^2 + 2^2 + 2^2} = \frac{1}{2} \sqrt{24} \\ &= \frac{1}{2} \sqrt{4 \cdot 6} = \underline{\underline{\sqrt{6}}}. \end{aligned}$$



parallelepipedet utgjørt av $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$

Volum: $V = g \cdot h = \underbrace{|\vec{a} \times \vec{b}|}_{g} \cdot \underbrace{|\vec{c}| \cos v}_{h} = |(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}|$

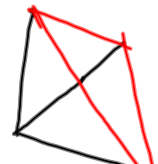
$\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| |\vec{v}| \cos v$

Volumet til parallelepipedet utgjørt av $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ er

$|(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}|$

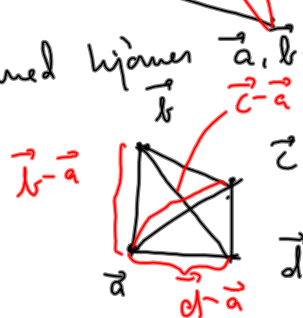
Volumet til pyramiden utgjørt av $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ er

$\frac{1}{6} |(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}|$



Eksempel: Volumet til pyramiden med hjørner $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}$ er:

Samme som pyramiden utgjørt av $\vec{b}-\vec{a}, \vec{c}-\vec{a}, \vec{d}-\vec{a}$.

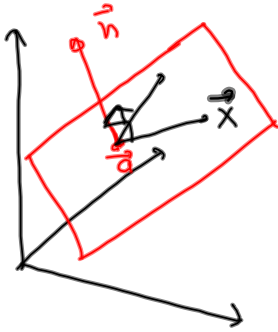


$V = \frac{1}{6} \left((\vec{b}-\vec{a}) \times (\vec{c}-\vec{a}) \right) \cdot (\vec{d}-\vec{a})$

regn d
dette først

regn d dette etterpå

Ligning for plan



Ønsker å finne en ligning som oppfylles av punkter i plan.

Gitt ved: Et punkt \vec{a} i plan og en normalvektor \vec{n} .

Et punkt \vec{x} i plan oppfylder:

$$\vec{n} \cdot (\vec{x} - \vec{a}) = 0 \quad (\text{dvs } \vec{n} \perp (\vec{x} - \vec{a}))$$

$$\text{Hvis } \vec{n} = (n_1, n_2, n_3), \vec{a} = (a_1, a_2, a_3) \\ \vec{x} = (x, y, z)$$

$$0 = (n_1, n_2, n_3) \cdot (x - a_1, y - a_2, z - a_3)$$

$$= n_1 x - n_1 a_1 + n_2 y - n_2 a_2 + n_3 z - n_3 a_3$$

$$\text{dvs } n_1 x + n_2 y + n_3 z = \underbrace{n_1 a_1 + n_2 a_2 + n_3 a_3}_{\text{ tall}}$$

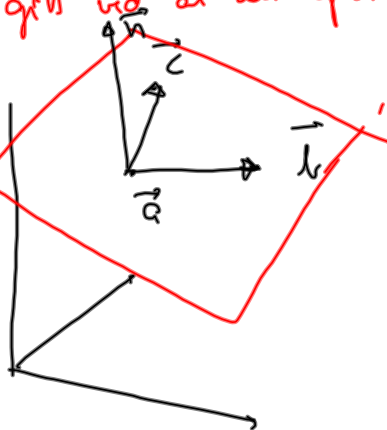
$$\text{f.eks. } 3x - 2y + 4z = 17$$

Hvis his plan i stedet er gitt ved at det går gjennom to gitt punkter?

Normalvektor: $\vec{n} = (\vec{b} - \vec{a}) \times (\vec{c} - \vec{a})$

Brud prosedyren ovenfor med \vec{n} og \vec{a} .

$$\vec{n} \cdot (\vec{x} - \vec{a}) = 0$$



Matriser

En $m \times n$ -matrise er et rektangulært oppsett av tall i m linjer og n søjler:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Eksempel: $\begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & 0 \\ 1 & 3 & \pi & -7 \\ \sqrt{2} & -1 & 14 & \frac{3}{2} \end{pmatrix}$

En 3×4 -matrise.

$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 4 & 1 & \sqrt{7} \\ 2 & 3 & \ln 3 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ - 4×3 -matrise

To spesieltfall:

$1 \times n$ -matrise (a_1, a_2, \dots, a_n) : linjeverktøy, radvektor

$m \times 1$ -matrise $\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}$: søjlevektor

Hvis $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & b_{m2} & \dots & b_{mn} \end{pmatrix}$, c

$A+B = \begin{pmatrix} a_{11}+b_{11} & a_{12}+b_{12} & \dots & a_{1n}+b_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1}+b_{m1} & a_{m2}+b_{m2} & \dots & a_{mn}+b_{mn} \end{pmatrix}$ adder komponentvis

$A-B$ tilsvarende.

c et tall $cA = \begin{pmatrix} ca_{11} & ca_{12} & \dots & ca_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ ca_{m1} & ca_{m2} & \dots & ca_{mn} \end{pmatrix}$ A -transponert

Transponering:

$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$, $A^T = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \dots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & \dots & a_{m2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$

Eksempel: $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 7 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}$, $A^T = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 0 \\ -1 & 7 & 4 \end{pmatrix}$

3×2 2×3

Regne regler: $(A+B)^T = A^T + B^T$
 $(cA)^T = cA^T$
 $(A^T)^T = A$

Hva er matrisen nyttige til?

Vi skal hovedsakelig bruke matriser til å transformere informasjon:

$\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ $A \vec{x} = \vec{y} \in \mathbb{R}^m$