

Age of Empires er et sanntids-strategispill som ble utgitt av Microsoft i 1997. Spillet ble utviklet av Ensemble Studios, og var tenkt som en motvekt til mengden av mer eller mindre fantasipregede strategispill som sirkulerte i den perioden. Spillet sine historiske plott ble sett på som plausibelt og gjenkjennelig, særlig ovenfor såkalte *casual gamers*. Denne vinklingen fikk AoE til å skille seg ut fra mengden, og er med på å tilføre det status som referanse for flere senere spill.

I spillet får spillerne posisjonen som øverste leder for en av tolv sivilisasjoner, og skal lede denne fra steinalderen til jernalderen. Som regel blir vinneren avgjort på bakgrunn av erobringer og militær styrke, men det er også mulig å sette kravene mot en mer økonomisk/teknologisk vinkling. For å kunne gå fra en alder til en annen stilles det krav til teknologisk utvikling, men også hvor mye mat (senere, gull) en har i forrådene sine. En er derfor nødt til å finne en balanse mellom produksjon, forskning/utvikling og erobring for å lykkes.

Spillet har to forskjellige måter å spille det på. Gjennom enspiller delen blir spilleren stil ovenfor forskjellige scenarier med gitte mål som må fullføres for å komme videre. Det er også mulighet for å velge tilfeldige kart, eller såkalt "death match", der seieren avhenger av total erobring, bygging av et underverk, eller å kontrollere et gitt antall områder/bygninger. I nettverksspill kan inntil åtte spillere spille mot hverandre over Internett eller i lokalt nettverk. På grunn av svakere og mindre sofistikert teknologi enn dagens spill er *lagg* og brudd i tilkoping vanlige, men spillet har fortsatt tilhengere, hovedsaklig p.g.a. gameplay.

Spillet har også mulighet for å benytte seg av tilpassede scenarier, og med originalutgivelsen fulgte det med et verktøy slik at spilleren kunne lage sine egne kart og oppdrag. Ut fra denne delvis begrensede teknologien har det dukket opp flere kart som har høy popularitet også i dag, men også en del absurde enheter som f.eks. romskip og spesifikke "helte-figurer" som bytter eierskap etter hvem som er nærmest.