

Counter-Strike

Spillets område er definert via ulike "maps", eller som vi på godt norsk er vant til å kalle baner eller brett. Dette er tredimensjonale simuleringer av begrensede områder, som man kan bevege seg fritt rundt på. Det mest populære brettet kalles for de_dust2 og er et ørkenområde med ulike bygninger spredd rundt, hovedsakelig enkle representasjoner av moskeer og ganger. Sand og murbygninger er med andre ord de mest fremtredende elementene man legger merke til, men det finnes også andre gjenstander, som kasser, palmer og diverse smågjenstander som setter sitt preg på området. Andre brett er gjengivelser av blant annet ett kontor (cs_office), en havn (de_port) og ett markedsområde (cs_italy) for å nevne noen.

Spillerne deles i to lag. Det ene laget er terrorister, mens det andre laget er anti-terrorister. Spillet er rundebasert, og basert på å utføre oppgaver, som er definert av hvilket brett man spiller på. Spillet når sin slutt ved at ett lag vinner et forhåndsdefinert antall runder, eller når en forhåndsdefinert tid utløper. Da vil det laget med flest runder vunnet fremstå som seierherrer. Til felles for alle brett, er at man kan vinne runden ved å eliminere alle motstanderne på det andre laget. Alle spillere starter med samme helse, mer spesifikt 100 hitpoints. For å eliminere en spiller bruker man ett utvalg av forskjellige våpen for å få motpartens helse ned til 0. Når en spiller har mistet sine hitpoints, vil han miste evnen til å påvirke miljøet, og må observere resten av spillerne til rundens slutt.

Man kan også vinne runden ved å utføre en bestemt oppgave. På alle brett hvor navnet starter med "de", starter en tilfeldig spiller på terroristlaget med en bombe i sitt våpenarsenal. Den skal plantes på ett av to bestemte områder, innen en viss rundetid som er bestemt av serveren man spiller på (Som regel 2-3 minutter). Dersom begge lag har spillere i live når runden er over og bomben ikke er plantet, vinner antiterroristene. Men det er imidlertid ikke slik at terroristene vinner umiddelbart dersom de klarer å plante bomben. Bomben har en detoneringsstid (som også er definert av serveren man spiller på), hvor antiterroristene har mulighet til å lokalisere og desarmere den. Mer spesifikt så vil en plantet bombe medføre at å eliminere alle terroristene ikke er nok for antiterroristene for å vinne. De må også rekke å uskadeliggjøre bomben før den sprenger. Dette tar ulik tid avhengig om man har anskaffet seg utstyr ("defusal kit") som betraktelig reduserer tiden dette tar. Hvis antiterroristene greier dette, vinner de uavhengig om det er flere terrorister i live eller ikke. Og motsvarende vil terroristene vinne om de ikke rekker/prøver på dette.

Den andre typen oppgave som er aktuelt å utføre finner man på brett som har navn som starter med "cs". På disse brettene skal antiterroristene lokalisere fire ulike gisler som befinner seg på to nærliggende steder (de er plassert to og to sammen). Når antiterroristene har funnet de, må de føre de trygt frem til et ekstraksjonsområde. Her er det også verdt og nevne at gislene kan drepes (selv om dette har negative økonomiske konsekvenser for spilleren som dreper de), og da er den eneste muligheten til å vinne å eliminere alle spillerne på motstanderlaget.

Dynamikken i spillet reguleres av penger, hvorpå man får en viss sum hver runde, som reguleres av hvilke mål man når per runde. Man får mer penger individuelt for hver motstander man eliminerer, og ved å vellykket gjennomføre de ulike målene som er brettavhengig (som tidligere nevnt: sprengte bomben, desarmere bomben og å redde gislene). Laget i sin helhet får mer penger ved at de vinner runden. Penge brukes til å kjøpe våpen og utstyr med ulike egenskaper som bidrar til å gjøre gjennomføringen av målene lettere.

Spillerens kobling med spillet blir å kontrollere miljøet gjennom ett førstepersonsperspektiv. Mus og tastatur er det aktuelle redskapet man bruker for å gjennomføre dette. I ett større perspektiv er det ikke bare avgjørende hvor presis/dyktig man er på denne navigeringen, men også den individuelle evne til å samarbeide med andre og lese spillet.