

Enkel analyse av Counter-Strike

Counter-Strike utspiller seg over et lite avgrenset område som prøver å gjenspeile virkeligheten. Spillerne kan velge mellom mange slike områder for variasjon. En spiller kan forvente seg virkelig fysikk som f.eks. gravitasjon. Dog kan spillere bli overasket over at vann ikke er blitt avbildet virkelig, men fører istedenfor til en rask død om man skulle falle uti.

Counter-Strike er et første persons skytespill, noe som vil si at vårt utsyn inn i spillverdenen er gjennom øynene til karakteren vi styrer. Den eneste kroppslige delen av denne karakteren vi kan se er hendene. Selv vi ikke kan se kroppen til karakteren vi styrer kan vi se andre spillere som befinner seg innenfor det avgrensede området. Man ser raskt at disse kroppene anatomisk korrekte og får også et inntrykk av hvordan man selv ser ut.

Spilleren har kun kontroll over sin egen karakter. Spilleren kan styre hvor karakteren skal gå og i hvilken retning karakteren ser. Spilleren har også mulighet til å få karakteren til dukke, hoppe og bytte våpen. Det eneste våpenet karakteren starter med er en enkel pistol, men spilleren har mulighet til å kjøpe andre våpen.

Counter-Strike er først og fremst et lagspill. Det er to lag, et som er terrorister og et som er antiterrorister. Målet for begge lagene er som i alle lagspill å vinne. Et spill varer gjerne over et tidsrom på f.eks. 30 minutter, eller til et lag har vunnet et visst antall runder. Det laget som har vunnet flest runder ved spillets slutt har da vunnet det spillet. En runde pleier å vare mellom 3 og 5 minutter. Å vinne en runde kan gjøres på tre forskjellige måter.

Den første muligheten er å drepe alle spillerne på det motsatte laget. De to neste kommer an på hva det avgrensede området (beskrevet øverst) tilbyr. På noen områder har terrorister mulighet til å plante en bombe. Målet til antiterroristene er å stoppe terroristene fra å plante bomben innen rundetiden har gått ut, noe som vil føre til at antiterroristene vil vinne runden. Om bomben blir plantet og sprengt vil terroristene ha vunnet den runden, men om en antiterrorist skulle klare å deaktivere bomben vil de igjen vinne runden. Noen av områdene har fire gisler. På disse områdene kan terroristen vinne ved å passe på at ikke antiterroristene klarer å redde gislene før tiden går ut.