

# MUS2830 - interaktiv musikk

Repetisjon av mobmuplat

3 oktober 2013

# Mobmuplat repetisjon

- Mobmuplat er et verktøy for å kjøre PD patcher på iOS
- Selve lydprogrammet lages i PD, og man lager et brukergrensesnitt i mobmuplat for å kontrollere patchene på telefonen.
- For å løse obligen trenger man en av disse ZIP-filene:

**OSX** [http://music.columbia.edu/~daniglesia/mobmuplat/MobMuPlatDistribution\\_OSX.zip](http://music.columbia.edu/~daniglesia/mobmuplat/MobMuPlatDistribution_OSX.zip)

**Windows** [http://music.columbia.edu/~daniglesia/mobmuplat/MobMuPlatDistribution\\_WindowsBeta.zip](http://music.columbia.edu/~daniglesia/mobmuplat/MobMuPlatDistribution_WindowsBeta.zip)

**Linux** <http://music.columbia.edu/~daniglesia/mobmuplat/EditorAndPatchesOnly.zip>

Disse zip-filene er også tilgjengelige fra websiden som er lenket fra kurssiden: <http://www.mobmuplat.com/>

# Mobmuplat repetisjon

Zipfilen dere har lastet ned inneholder diverse ting, mest viktig:

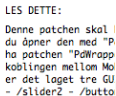
- **MobMuPlatEditor**, et program som brukes til å simulere en iphone og til å lage et brukergrensesnitt
- **Pd-0.43-0-vanillaForMobMuPlat**, en versjon av PD som er laget spesielt for MobMuPlat
- **PdWrapper.pd**, en PD-patch som må være åpen i bakgrunnen når man jobber

(Jeg demonstrerer dette på Mac. På windows er **MobMuPlatEditor** en java-app som kjøres. Det skal være ganske likt på Windows og Mac, så jeg regner med at dere kan bruke disse instruksene, men hvis noen sliter med oppgaven på windows kan Macene på MIDI-rommet brukes).

# Mobmuplat repetisjon

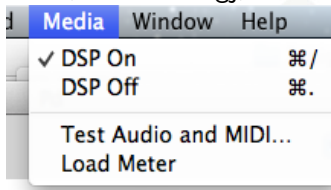
steg for steg:

- Start med å åpne **Pd-0.43-0-vanillaForMobMuPlat**
- Velg File → Open, og åpne **PdWrapper.pd**. Ikke gjør noe med denne patchen, den skal bare være åpen i bakgrunnen.
- Velg File → Open igjen, og åpne patchen **sinus.mobmuplat.pd** fra forelesningen (eller en annen PD-patch du vil jobbe med).

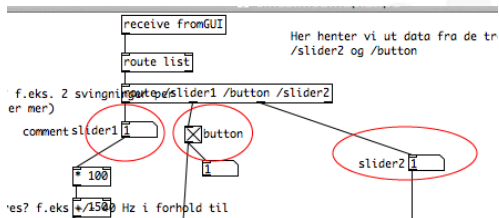


# Mobmuplat repetisjon

Det første vi må gjøre er å sette på lyd i PD:



Deretter kan vi teste (Begynn med et lavt volum på høyttalerne)

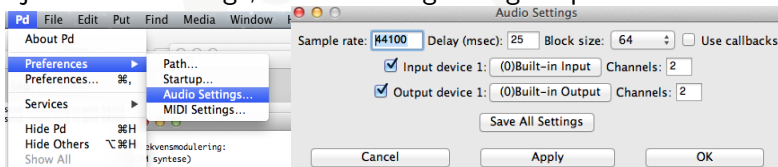


- sett slider1 og slider2 til verdien 1 som vist
- trykk “button”, slik at du får et kryss der
- nå skal du ha lyd (fjern krysset igjen for å slå den av)

# Mobmuplat repetisjon

Hvis du følger stegene fra forrige side uten å få lyd:

- Sjekk at høyttalere og volum på datamaskinen er på
- Sjekk audio settings, at du har valgt riktig output-kilde:

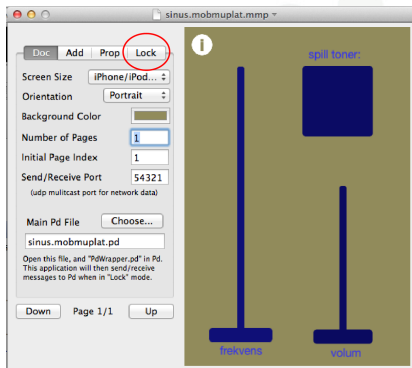


- Avslutt PD (cmd+Q), og prøv på nytt

# Mobmuplat repetisjon

Når vi har fått lyd er neste steg å få inn kontrolldata fra **MobMuPlatEditor**:

- Åpne programmet **MobMuPlatEditor**
- Velg File → Open, og åpne **sinus.mobmuplat.mmp** fra forelesningen.

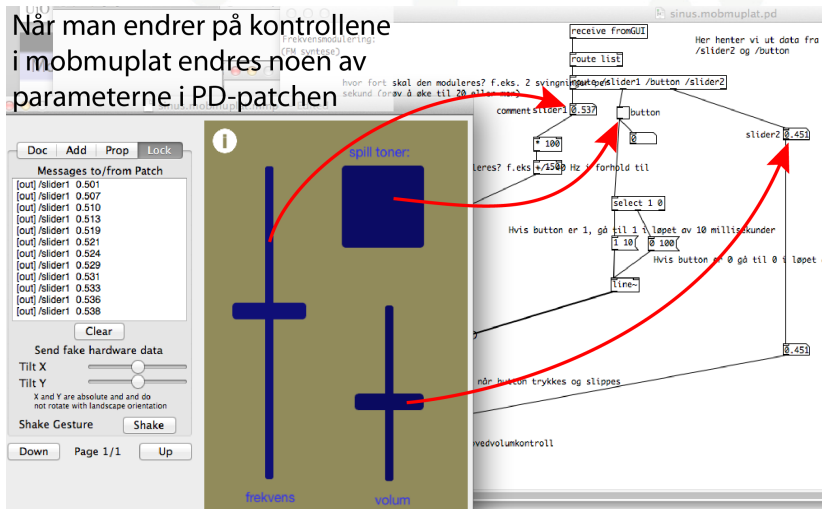


- Klikk på “Lock”
- Nå skal du kunne justere sliderne, og trykke på firkanten for å spille toner



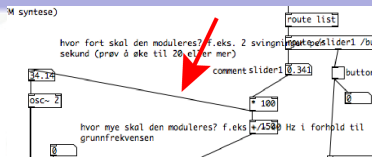
# Mobmuplat repetisjon

Når man endrer på kontrollene i mobmuplat endres noen av parameterne i PD-patchen

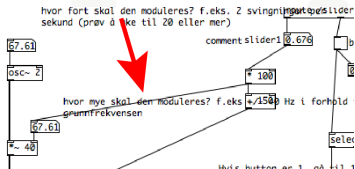


# Forslag til endringer i patchen

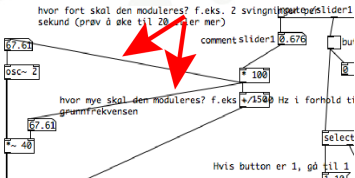
koble sammen slider1 med  
moduleringshastighet:



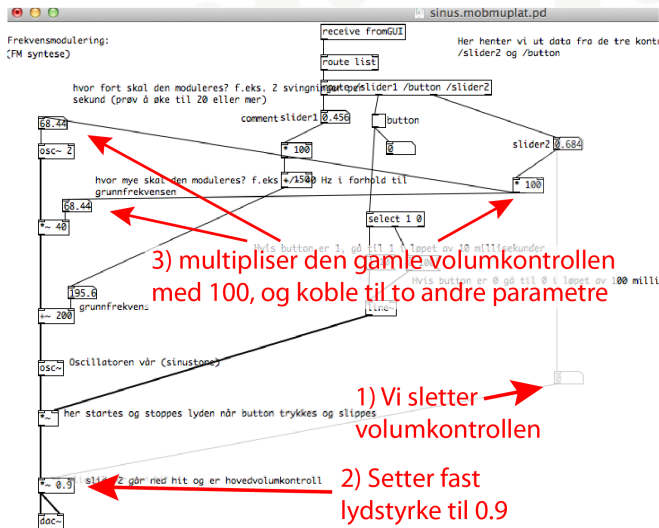
koble sammen slider1 med  
moduleringsstyrke:



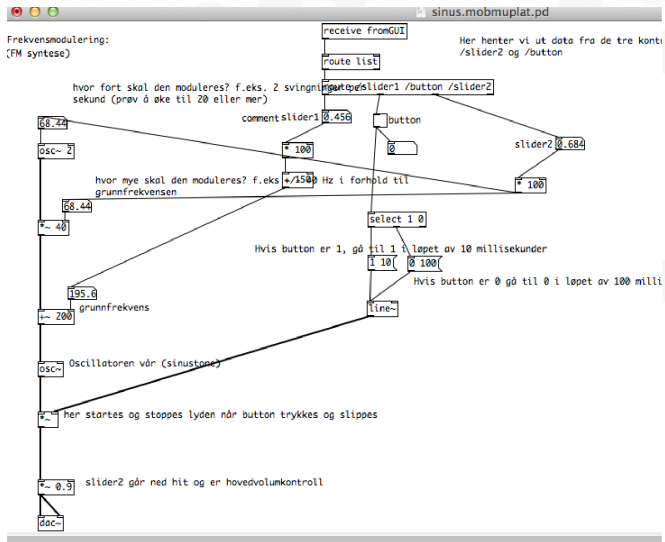
eller ja takk begge deler:



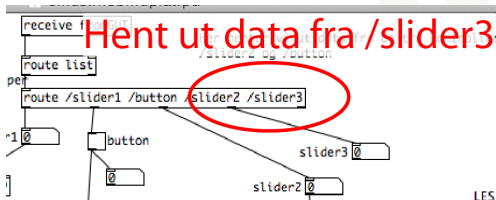
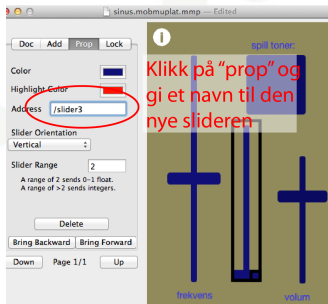
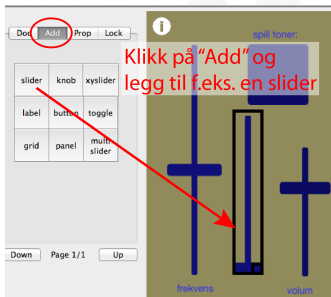
# Litt større endringer:



## Litt større endringer:



# Hvis du vil endre brukergrensesnittet:



Dataene fra slider3 objektet kan kobles til den parameteren man vil.

LES

# Innleveringsoppgaven:

- I oppgaven skal dere gjøre noen enkle endringer i patchen, for eksempel ett av forslagene ovenfor.
- Det skal dokumenteres som beskrevet i oppgaveteksten på kurssiden.
- Det er ikke krav om at det skal låte fantastisk eller at dere skal gjøre store endringer.
- Det minste som kreves av en innleveringsoppgave er at dere viser at dere har gjort et forsøk.

# For å få det over i iOS:

Dette er ikke en del av obligen, men dere som har en iOS enhet kan såklart gjerne teste dette på mobilen.

- last ned appen MobMuPlat
- Overfør de to filene dine til MobMuPlat-mappen på telefonen (f.eks. via iTunes)
  - pd patchen (slutter på .pd)
  - mobmuplat-filen (slutter på .mmp)
- deretter kan du åpne patchen din i MobMuPlat-appen på telefonen

# overføring i iTunes

