

Lydanalyse, MUS4831

Innføring og oversikt

Hovedmålsetting = å kunne knytte
flest mulig forbindelser mellom
musikkopplevelsen og lyden, m.a.o. å
bli en enda bedre lytter

Hovedområder:

1. Lyd, signal, representasjoner, analyse, syntese
2. Persepsjon, dvs. hørsel, psykoakustikk, lytting, musikkognisjon, mentale skjema, forkunnskaper (økologisk psykologi), bevegelse, emosjoner, osv.
3. Mønstre/trekk i lyden, dvs. rytme, tekstur, klang, harmonikk, modalitet, melodikk, stil, genrer, og representasjoner av disse samt utforsking av store musikksamlinger

Hva lærer du? (fra emnebeskrivelsen):

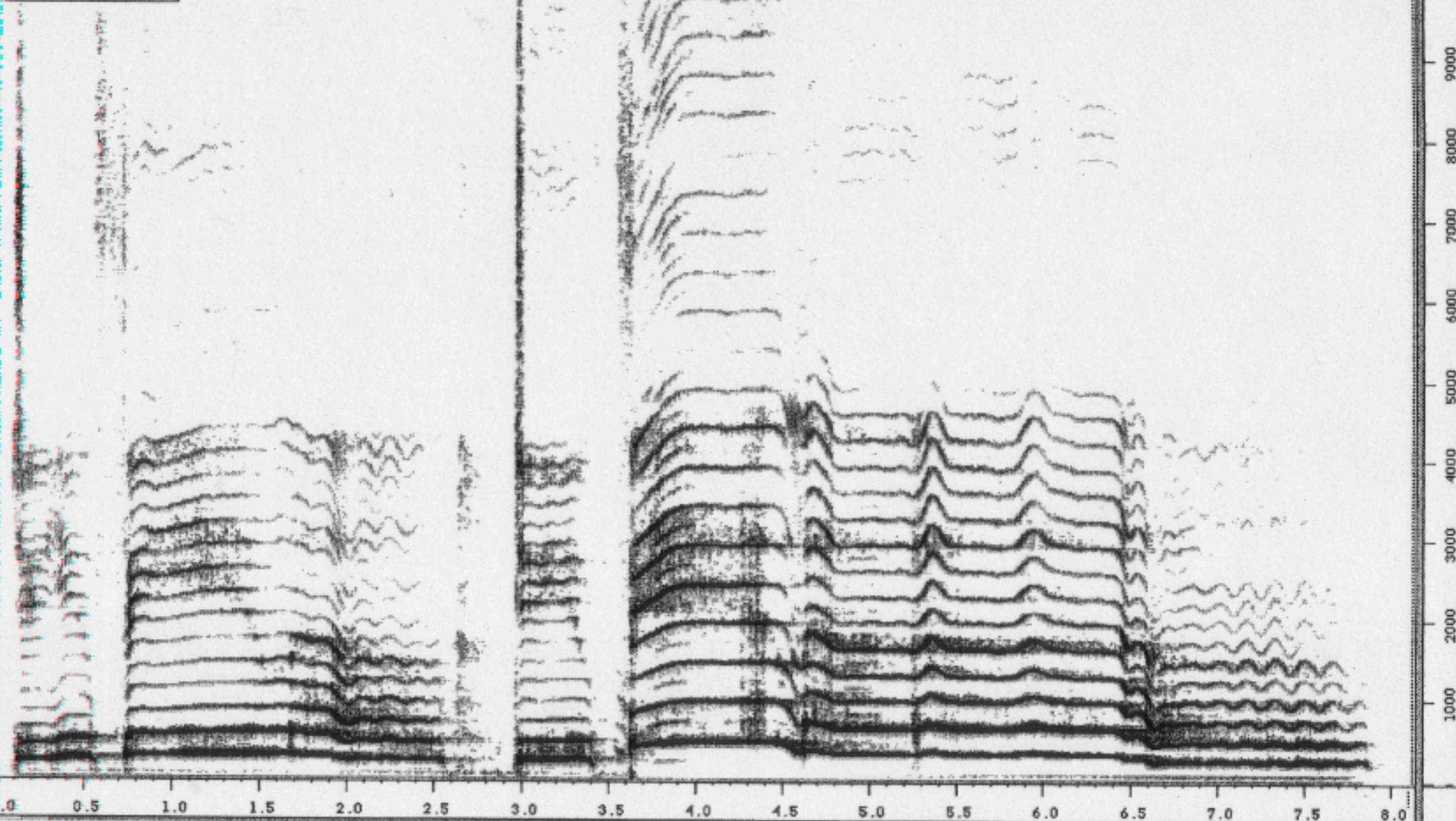
1. "kjenne til teorier og metoder innen videregående forskning på musikalsk lyd"
2. "praktiske ferdigheter i bruk av nyere teknologi og programvare for videregående forskning på musikalsk lyd"
3. "være i stand til å arbeide selvstendig med forskningsprosjekter på musikalsk lyd innen ulike generer og stiler"

Hovedutfordringer:

1. Gripe trekk i lyden og finne hensiktsmessige representasjoner av disse, dvs. fange det flyktige
2. Knytte forbindelser mellom opplevde egenskaper og mer almene symboler
3. Kunne forske direkte på lyd, dvs. være uavhengig av vestlig notasjon

Generelt: Knytte forbindelser mellom det *sub-symbolske*, det *symbolske*, og det *supra-symbolske*

Carol King analysis



5 4

Do you feel love, do you feel love.

3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3

Timescales of sonic features and of music-related actions (from Snyder 2000), our focus in the approximately 16 to 0.2 Hz range:

Table 1.1
Three Levels of Musical Experience

	Events per second	Seconds per event
EVENT FUSION (early processing)	16,384	1/16,384
	8,192	1/8,192
	4,096	1/4,096
	2,048	1/2,048
	1,024	1/1,024
	512	1/512
	256	1/256
	128	1/128
Functional units = individual <i>events</i> and <i>boundaries</i> ; pitches, simultaneous intervals, loudness changes, etc.	64	1/64
	32	1/32
MELODIC and RHYTHMIC GROUPING (short-term memory)	16	1/16
	8	1/8
	4	1/4
	2	1/2
	1	1
	1/2	2
	1/4	4
	1/8	8
FORM (long-term memory)	1/16	16
	1/32	32
	1/64	1 min 4 sec
	1/128	2 min 8 sec
	1/256	4 min 16 sec
	1/512	8 min 32 sec
	1/1,024	17 min 4 sec
	1/2,048	34 min 8 sec
Functional units = large scale <i>constancies</i> ; sections, movements, entire pieces.	1/4,096	1 hr 8 min 16 sec.

Gunstige forutsetninger:

1. Teknologi, særlig digitalisering av lyd og tilhørende signalbehandlingsmuligheter
2. Stadig bedre (men fortsatt ufulstendig) forståelse av lydpersepsjon
3. Bedre (men langt fra ferdigutviklet) begrepsapparat for lydegenskaper

Av disse tre forutsetningene er kanskje den siste den viktigste: Lydforskning forutsetter mentale kategorier som tar utgangspunkt i subjektive lytteerfaringer og etterhvert knyttes an til akustiske egenskaper, dvs. en 'ovenfra-og-ned' ('top-down') tilnærming som f.eks. hos Schaeffer

Some morphological categories:

- Grain = Continuous movement across a rough surface
- Motion (“Allure”) = Slower fluctuations in harmonic content, in pitch, in loudness, etc.
- Schaeffer also suggested these categories may apply across different timbres and instruments

General point: Sound seems to be a good transducer of action information

Criteria for sonic objects

- Listen to this sequence of rather different sounds:
- Sounds may be cut at arbitrary points in time, or:
- Sounds may be cut at qualitative discontinuities, or:
- Cuts may be determined by shapes e.g. as in the following editing of the sounds set:

Criteria of facture				
Criteria of mass	Ordinary note	N	N'	N''
	Complex note	X	X'	X''
	Varied note	Y	Y'	Y''

- Extensive further qualification of criteria in the morphology, here summarized in the typomorphological table:

CRITERIA for musical perception	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	TYPES	CLASSES	GENRES	SPECIES (site and width of the dimensions in the musical field)					
	typo-morphological summary	musical morphology	musical characterology	SITE OF TESSITURA	WIDTH OF VARIANCE	SITE OF WEIGHT	WIDTH OF RELIEF	IMPACT	MODULE
1 MASS	TONIC type N COMPLEX X VARIABLE Y ANY W,X,T	1. Pure sound 2. Tonic 3. Tonic group 4. Stiped 5. Nodal group 6. Node 7. Fringe	Characteristic TEXTURES of mass	7 octaves + 12 = 84 steps Tessitura 1. low 2. medium 3. high	REGISTERS extreme deep very deep deep medium deep normal medium high high very high extreme high	HARMONIC INTERVAL 1. 12 2. 11 3. 10 4. 9 5. 8 6. 7 7. 6 8. 5 9. 4 10. 3 11. 2 12. 1 13. 0	COLOUR THICKNESS 1. ppp 2. pp 3. p 4. mf 5. f 6. ff 7. fff	PROFILE of the texture of a mass	(threshold of recognition for short sounds)
2 DYNAMICS	homogenous H nil: iterative Z weak weight N,X,T note shape N,X,N'X' impulsion N,X' cyclic Zk reiterated E accumulated A	Anamor- phosis: SHOCKS ✓ RESONANCE ↗ cresc. ↗ decresc. ↘ Profiles: delta ↗ hollow ↗ biting ↗ Anamor- phosis: flat ↗ 7. fil ↗	ATTACKS(dynamical timbre) 1. abrupt ↘ 2. steep ↗ 3. soft pseudo attack ↗ 4. flat biting ↗ 5. mild ↗ 6. pressed ↗ 7. fil ↗			WEIGHT OF PRO- FILED MASS as function of its module 1. ppp 2. pp 3. p 4. mf 5. f 6. ff 7. fff	PROFILE MODULE weak medium strong	VARIATION OF PROFILE slow medium fast 1 2 3 4 5 6 7 8 9	SHORT SOUNDS MEASURED SOUNDS LONG SOUNDS
3 HAMONIC TIMBRE	either: GLOBAL TIMBRE or: secondary timbre of masses M1 tm1 M2 tm2 M3 tm3 -- --	(linked to the masses) NIL 1-7 TONIC 2 COMPLEX 6 CONTINUOUS 3-4 STRIPED 4-5	CHARACTER OF THE SOUNDING BODY bellow-filled round-sharp etc. bright-dull	COLOUR dark bright	WIDTH narrow wide 1 2 3 4	RICHNESS poor timbre rich timbre 1 2 3 4		variation: of width, of colour, of richness, from 1 to 9	(threshold of recognition for short sounds)
4 MELODIC PROFILE	Un- folding Fluctuation Evolution Modulation	Pro- file Ana- mor- phosis N, X N, X N, X Y, T Y, W N, W G, P G, M G, K	(Only Y notes) podatus ↗ clavis ↗ toculus ↗ porsecus ↗	character of profile: melodic pizz. trailing, etc.	or site of profile (see mass)	melodic variance weak medium strong	link of melodic profile with dynamic profile	slow medium fast 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Partially or totally, se col. 3 start sustain decay
5 VARIATIONS PROFILE OF MASS	Typological evolution Fluctuation N/X or X/N Evolution Y/W or W/Y Modulation G/W or W/G	(Only thickness) dilatated ↗ delta ↗ slimming ↗ hollowing ↗	characteristic evolution in mass in harmonic timbre	consequences for the tessitura or the colour (mass and harmonic timbre)	melodic variance weak medium strong	link of mass profile with dynamic profile	slow medium fast 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Partially or totally, se col. 3 start sustain decay	
6 GRAIN	Pure or mixed by	resonance scrubbing iteration	Trem- bling rough large Seeth- ing dull clear Limpid smooth fine	harmonic compact-harmonic compact compact-discontinuous discontinuous discontinuous-harmonic	GRAIN SEEN AS MASS OR TIMBRE colour of grain	thickness of grain GRAIN-MASS LINKED	Relative weight Dynamic texture of grain weak medium strong	variation of grain width/speed from 1 to 9 1 2 3 4 5 6 7 8 9	tight adjusted loose
7 SUSTAIN GAIT	Pure or mixed	mechanical living natural	order 1 2 3 fluctuation 4 5 6 disorder 7 8 9	regular cyclic vibrato progressive irregular steep fall damped incident	variance of pitch of the gait weak medium strong	Relative weight allure/dynamic weak medium strong	variation of gait width/speed from 1 to 9 1 2 3 4 5 6 7 8 9	tight adjusted loose	

Schaeffer's and co-workers' project:

- Focus on fragments of sound
- *Sillon fermé*: initially a practical necessity (but now living on in DJ scratching as ‘skip proof’)
- The typology: the overall shape of the sonic object
- The morphology: the internal features of the sonic object
- Typology and morphology based on listening, hence on subjective criteria
- Schaeffer claimed a non-linear relationship between subjectively experienced features and acoustics
- However, Schaeffer saw a long-term project of establishing correlations between percepts and signal (see e.g. Peeters and Deruty 2008 for a signal-based implementation)

Utfordringer ved komplekse lydbilder:

- Blanding med flere lydkilder på en gang, som i orkestrasjon:

Cing.

B-cl.

Bs.

VII

VI II

Vc.

sehr ausdrucks voll

mit Dämpf.

cresc.

f

dim

p

cresc.

f

dim

p

sehr ausdrucks voll

mit Dämpf.

cresc.

f

dim

p

cresc.

f

dim

p

mit Dämpf.

cresc.

f

dim

p

piu p

piu p

piu p

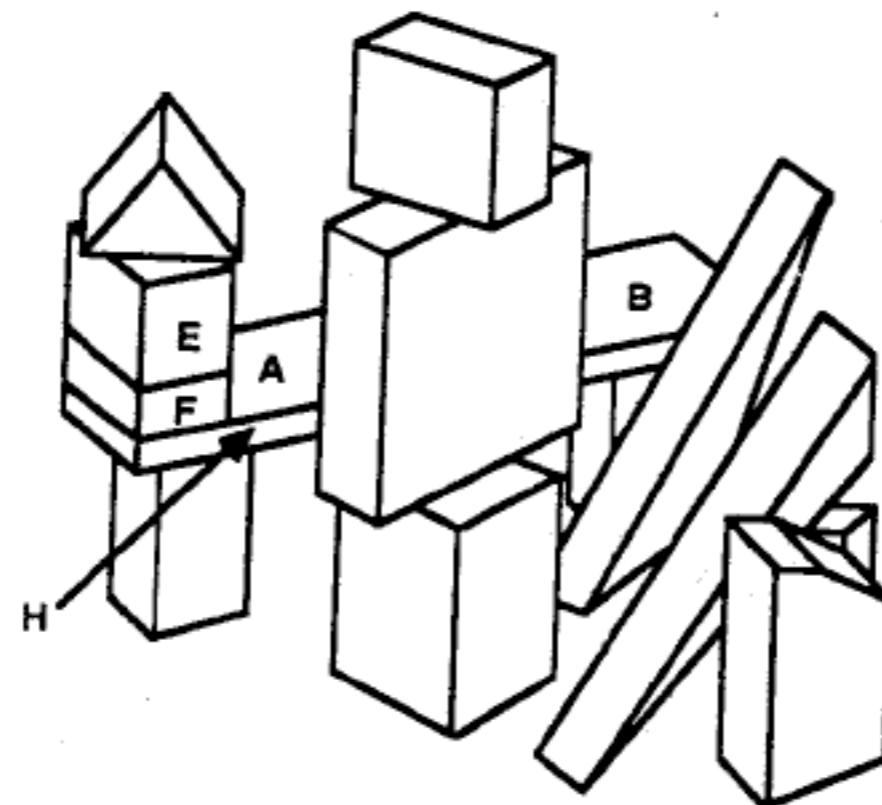
piu p

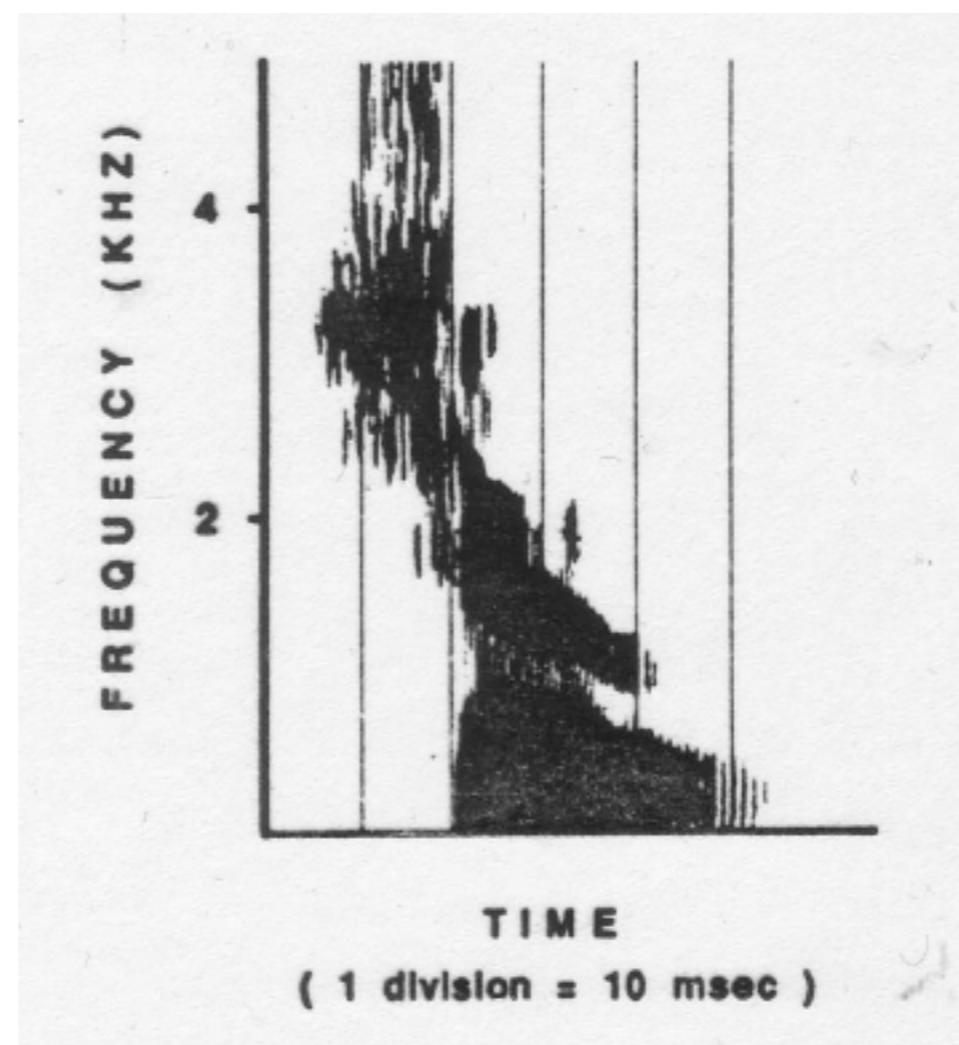
piu p

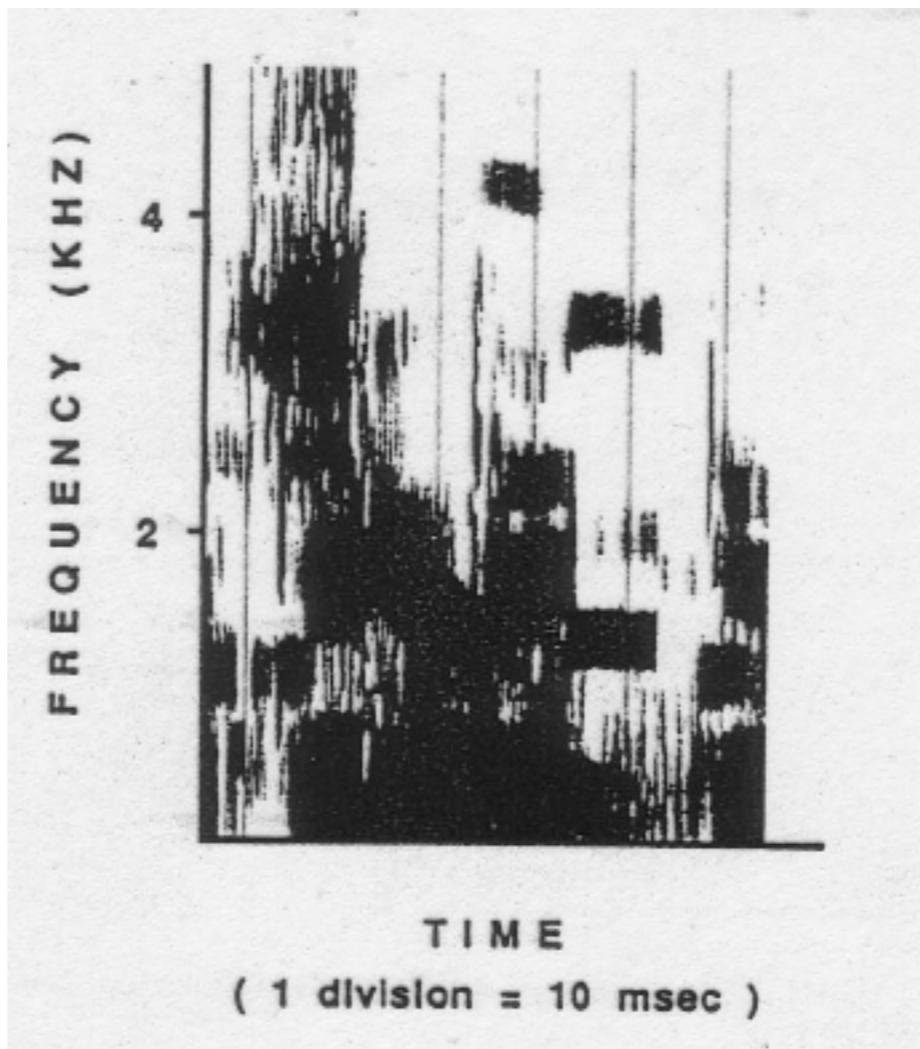
piu p

Utfordringer ved komplekse lydbilder:

- Flere samtidige begivenheter og/eller sjikt i musikken
- Som generel utfordring: Lydsceneanalyse (Auditory Scene Analysis)



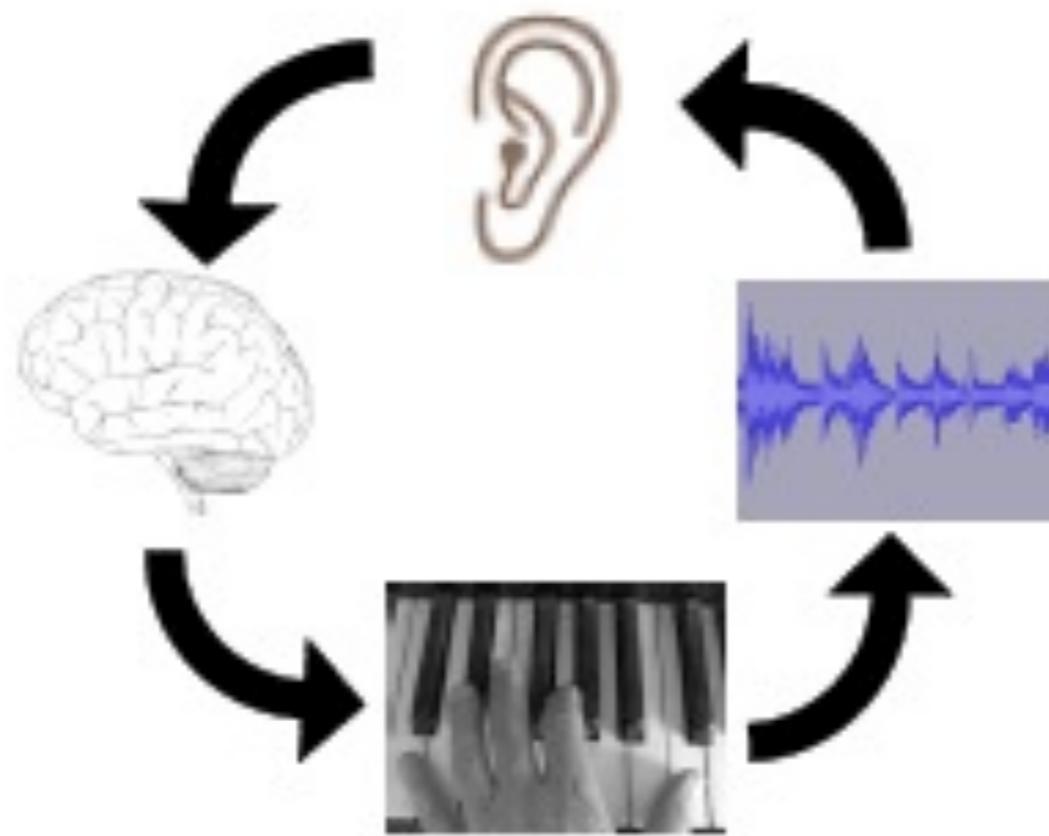




Lyd og kroppsbevegleser

- Økende bevissthet om sammenhengen mellom persepsjon og handling
- Rytme- og bevegelsesegenskaper en vesentlig del av lydanalyse, f.eks. i beat tracking
- Som generel model:

Motor theory as a perception-action cycle:



Crucial point of motor theories: variable acuity in motor images, i.e. not necessarily exact replication of sound-producing or sound-tracing actions; approximate, sketchy images are also valuable and interesting!

Arbeidsstrategier:

1. Leke med lyd, eksperimentere, prøve, feile, justere, prøve igjen, osv.
2. Koble subjektive lytteerfaringer med signalegenskaper
3. Systematisk 'analyse-gjennom-syntese'
4. Billedliggjøre: Tenke akustikk, signal, bearbeidelser, matte, osv. som grafikk
5. Generelt: Forstå og tenke selv!

Undervisningsplan for Lydanalyse, MUS4831

1. 23/08/12 (ARJ/RIG) Innføring og overblikk (med repetisjoner av lydteori/-persepsjon), samt presentasjon av programvare
2. 30/08/12 (ARJ) Programvare og øvelsesgjennomgang
3. 06/09/12 (RIG) Signalrepresentasjoner (tidsdomene, frekvensdomene, perceptuelle, etc.), Collins kap. 1-5
4. 13/09/12 (ARJ/RIG) Analyse gjennom syntese med øvelser (PD, Max/Msp, Spear, etc.)
5. 20/09/12 (RIG) Lyd, metaforer, kategorier og representasjoner fra Schaeffer til Music Information Retrieval, "MIR" (lese Orio)
6. 27/09/12 (ARJ/RIG) Lydatributter/-representasjoner: Sammenhenger mellom signal og psykoakustiske deskriptorer
Uke 40 - undervisningsfri
7. 11/10/12 (TH) Lyd i rom: Impulsrespons, filtre og perceptuelle egenskaper
8. 18/10/12 (ARJ/RIG) MIR: Rytme, teoretisk og praktisk (lese Sethares kap. 1-5 og Collins kap. 7 og 9)
9. 25/10/12 (ARJ/RIG) MIR: Sound'/timbre egenskaper, teoretisk og praktisk
10. 01/11/12 (ARJ/RIG) MIR: Databearbeidelser: plotting, statistikk, mønstre, likhet, osv., teoretisk og praktisk
11. 08/11/12 (ARJ/RIG) MIR: Sosial og emotive merkelapper og metadata, teoretisk og praktisk
12. 15/11/12 (ARJ/RIG) Oppsummering

Basislitteratur:

- Nicola Orio: *Music Retrieval: A Tutorial and Review*, 2006. Kan lastes ned her: <http://www.nowpublishers.com/product.aspx?product=INR&doi=1500000002>.
- Nick Collins (2009): *Introduction to Computer Music*.
- William A. Sethares (2007): *Rhythm and Transforms*, kap. 1-5. Finnes som e-bok ved UBO, <http://ask.bibsys.no/ask/action/show?pid=080470521&kid=biblio>

Supplerende lesning:

- Perry R. Cook: *Music, cognition, and computerized sound : an introduction to psychoacoustics* (finnes som e-bok ved UBO).
- Gareth Loy (2006/2007): *Musimathics : the mathematical foundations of music, Volume 1 & 2*.
- Schaeffer, P. (with sound examples by Reibel, G., and Ferreyra, B.) (1998, first published in 1967). *Solfège de l'objet sonore*. Paris: INA/GRM.

Arbeidsform:

- Forelesninger
- Lesepensum
- Praktisk arbeid med programvare
- 4 øvelser i løpet av kurset
- Semesteroppgave, gjerne som et praktisk prosjekt
- Seminarinnlegg i tilknytning til semesteroppgaven

Underveisøvelser:

1. Spektralanalyse av lyder: Prøve ut forskjellige innstillinger
2. Analyse gjennom syntese: Prøve å gjenskape lyder ved additiv syntese
3. Beattracker: Utforske hvordan å trekke ut puls fra musikkutdrag
4. Psykoakustiske attributter: Trekke ut utvalg perceptuelt viktige trekk i et musikkutdrag ("feature extraction")