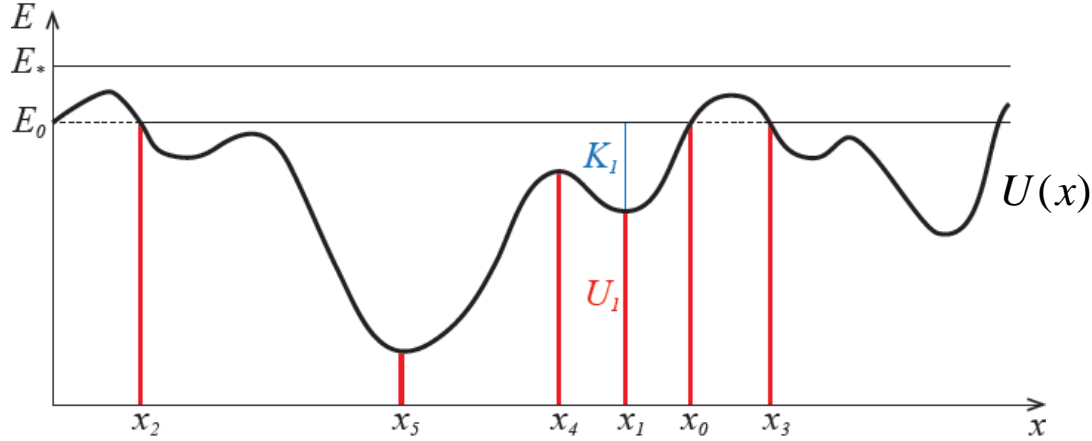


# **Potensiell energi Bevegelsesmengde og kollisjoner**

**09.03.2015**

# Energidiagrammer



energibevaring:

$$E = K(x) + U(x) = K(x_0) + U(x_0)$$

$$\frac{dU}{dx} = 0 \Rightarrow F = -\frac{dU}{dx} = 0 \Rightarrow \text{likevektspunkt}$$

minimum i potensiell energi  
 $\Rightarrow$  stabilt likevektspunkt

$$\frac{d^2U}{dx^2} > 0$$

maksimum i potensiell energi  
 $\Rightarrow$  ustabilt likevektspunkt

$$\frac{d^2U}{dx^2} < 0$$

## Potensial i tre dimensjoner

konservativ kraft:  $\vec{F} = -\vec{\nabla}U$

potensiell energi:  $U(\vec{r}) = U(x, y, z)$

$$\text{arbeid: } W_{0,1} = \int_{t_0}^{t_1} \vec{F} \cdot \vec{v} dt = \int_0^1 \vec{F} \cdot d\vec{r} = U(\vec{r}_0) - U(\vec{r}_1) = K(\vec{r}_1) - K(\vec{r}_0)$$

integral uavhengig av veien,  
bare avhengig av start og sluttposisjon

energibevaring:  $K_0 + U_0 = K_1 + U_1 = E$

eksempel: gravitasjon

$$U(\vec{r}) = -G \frac{mM}{r}$$

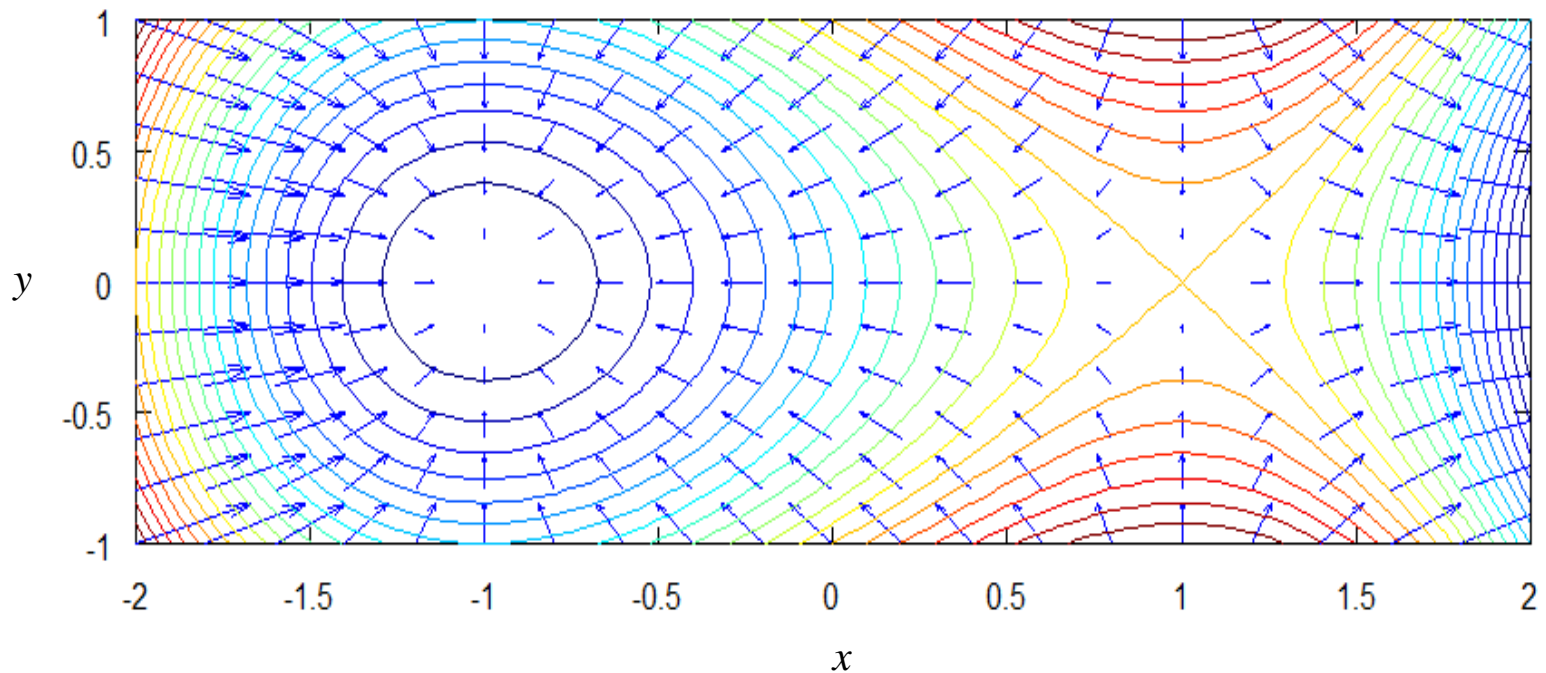
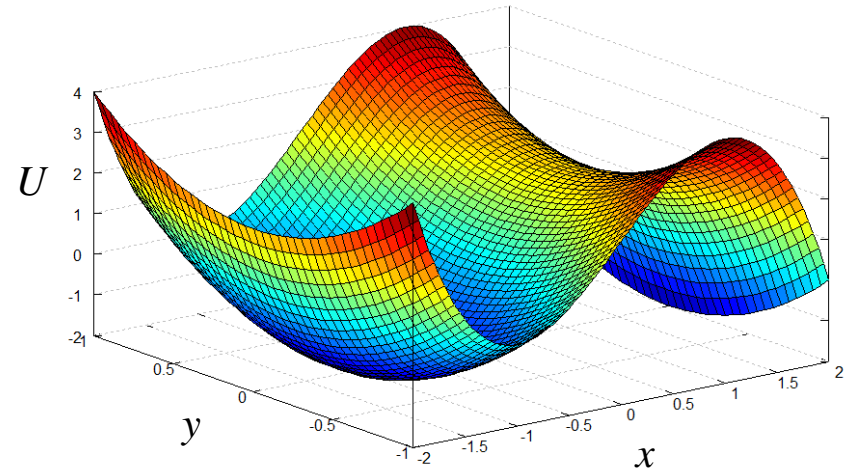
$$\vec{F} = -\vec{\nabla}U(\vec{r}) = -G \frac{mM}{r^2} \hat{u}_r$$

Exempel:  $U(x, y) = 3x - x^3 + 2y^2$

$$\frac{\partial U}{\partial x} = 3 - 3x^2 \quad \frac{\partial U}{\partial y} = 4y$$

$$\vec{F} = -\vec{\nabla}U(x, y) = (3x^2 - 3)\hat{i} - 4y\hat{j}$$

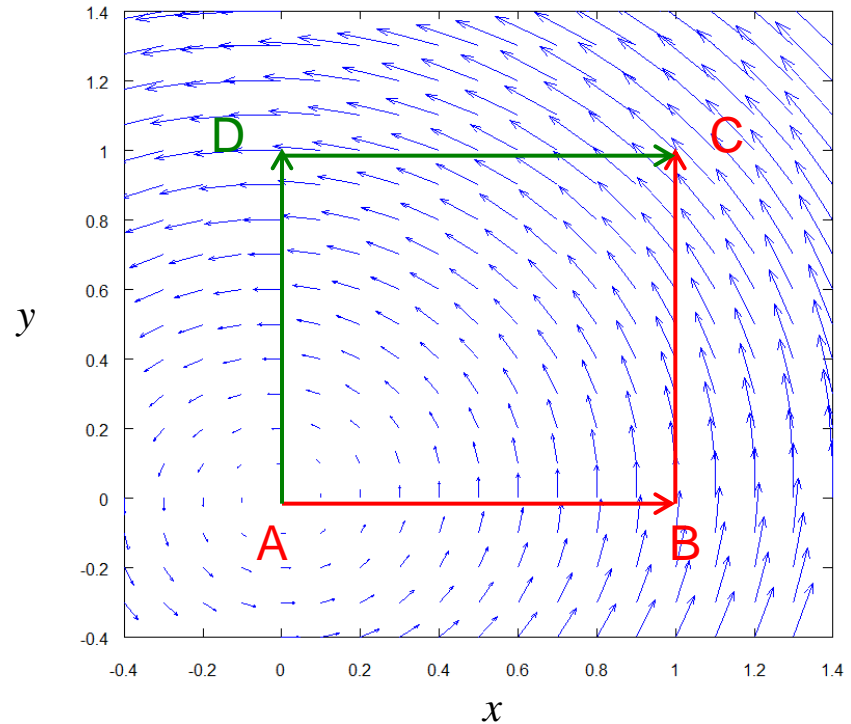
gradient i retning av den største helningen i potensialet



Er kraften konservativ?

$$\vec{F} = -y\hat{i} + x\hat{j}$$

1. Ja
2. Nei
3. vet ikke



langs lukket kurve:  $W_{ABCD} \neq 0$

rotasjon (curl):  $\vec{\nabla} \times \vec{F} \neq 0$

$$W_{AD} = 0$$

$$W_{AB} = 0$$

$$W_{DC} < 0$$

$$W_{BC} > 0$$

3-dim: konservativ kraft  $\Rightarrow$   $\nabla \times \vec{F} = 0$

kraft bare posisjonsavhengig

(nødvendig men ikke tilstrekkelig betingelse)

konservativ kraft  $\Leftrightarrow$

$$\vec{\nabla} \times \vec{F} = 0 \Leftrightarrow$$

$$\vec{F} = -\vec{\nabla}U$$

## Ikke-konservative krefter

vi dekomponerer nettokraften i

- konservative kraft  $F$
- ikke-konservative kraft  $f$

$$\vec{F}_{\text{net}} = \vec{F} + \vec{f}$$

$$W_{\text{net}} = \int_{t_0}^{t_1} (\vec{F} + \vec{f}) \cdot \vec{v} dt = W_F + W_f$$

for en konservativ kraft  $F$  kan vi finne et potensial slik at:

$$W_F = U_0 - U_1$$

$$W_{\text{net}} = W_F + W_f = U_0 - U_1 + W_f = K_1 - K_0$$

$$K_1 + U_1 = K_0 + U_0 + W_f$$

$$E_1 = E_0 + W_f$$

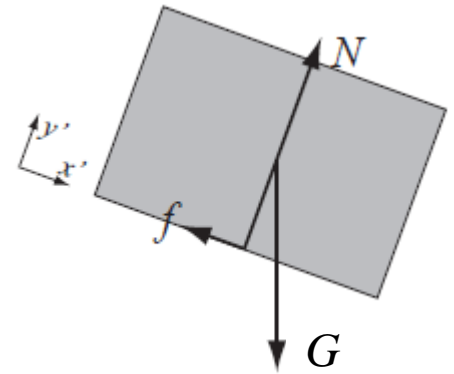
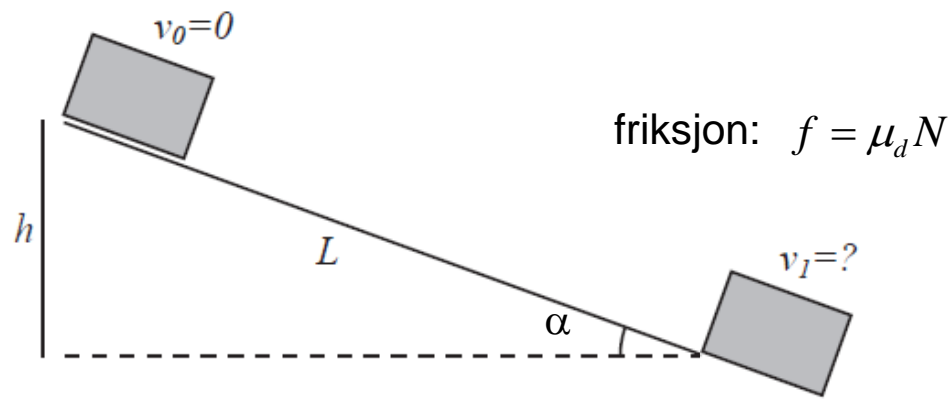
$$\Delta E = E_1 - E_0 = W_f = \int_0^1 \vec{f} \cdot d\vec{r}$$

forandring i den mekaniske energien

=

arbeid av ikke-konservative krefter

Eksempel:  
skråplan



N2L i  $y'$ -retning:  $\sum F_{y'} = N - G_{y'} = N - mg \cos \alpha = ma_{y'} = 0$

$$N = mg \cos \alpha \quad \Rightarrow \quad f = \mu_d N = \mu_d mg \cos \alpha$$

potensiell energi:  $U_0 = mgh = mgL \sin \alpha$        $U_1 = 0$

energibevaring:  $\Delta E = (K_1 + U_1) - (K_0 + U_0) = W_f = \int_0^L \vec{f} \cdot d\vec{r} = \int_0^L (-f) dx'$

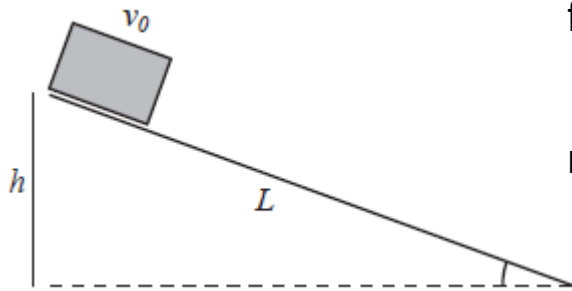
$$\Delta E = \left(\frac{1}{2}mv_1^2 + 0\right) - (0 + mgL \sin \alpha) = \int_0^L (-\mu_d mg \cos \alpha) dx' = -\mu_d mg \cos(\alpha)L$$

$$\frac{1}{2}mv_1^2 = mgL \sin \alpha - \mu_d mgL \cos \alpha$$

$$v_1 = \sqrt{2gL(\sin \alpha - \mu_d \cos \alpha)}$$

Hvor er energien  $\Delta E$  ?

# Termisk energi



friksjon  $\Rightarrow$  atomære vibrasjoner

kinetisk og potensiell energi på mikroskopisk nivå

mikroskopiske bevegelser  $\Rightarrow$  varme

friksjon varmer klossen og planet

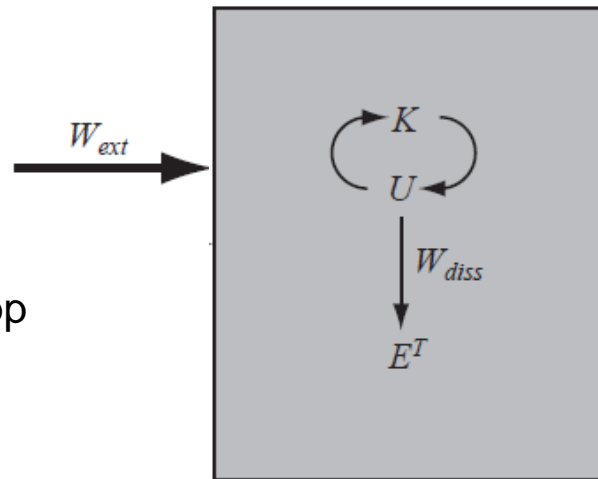
$\Rightarrow$  temperatur i systemet "kloss + skråplan" øker

energien i hele systemet er bevart:  $E_{\text{tot}} = K_0 + U_0 + E_0^T = K_1 + U_1 + E_1^T$

arbeid fra ytre kraft:

- jeg trekker klossen opp
- jeg løfter klossen opp

$$\Delta E_{\text{tot}} = W_{\text{ext}}$$



lukket system:

- konservative krefter  
kinetisk  $\Leftrightarrow$  potensiell energi
- ikke – konservative krefter  
(dissipative krefter)  
mekanisk  $\Rightarrow$  termisk energi



# Eksempel: bilkrasj



N2L for bil A:  $\vec{F}_{\text{fra B på A}} = m_A \vec{a}_A$

vanskelig å modellere kraften

N2L for bil B:  $\vec{F}_{\text{fra A på B}} = m_B \vec{a}_B$

N3L:  $\vec{F}_{\text{fra A på B}} = -\vec{F}_{\text{fra B på A}} \quad m_A \vec{a}_A + m_B \vec{a}_B = 0$

for en tid  $t_0$  før og en tid  $t_1$  etter kollisjonen

$$\int_{t_0}^{t_1} (m_A \vec{a}_A + m_B \vec{a}_B) dt = 0$$

$$m_A \int_{t_0}^{t_1} \vec{a}_A dt + m_B \int_{t_0}^{t_1} \vec{a}_B dt = 0$$

$$m_A (\vec{v}_A(t_1) - \vec{v}_A(t_0)) + m_B (\vec{v}_B(t_1) - \vec{v}_B(t_0)) = 0$$

$$m_A \vec{v}_A(t_0) + m_B \vec{v}_B(t_0) = m_A \vec{v}_A(t_1) + m_B \vec{v}_B(t_1) = (m_A + m_B) \vec{v}'$$

$m_A \vec{v}_A(t) + m_B \vec{v}_B(t)$  bevart

$$\vec{v}' = \frac{m_A \vec{v}_A(t_0) + m_B \vec{v}_B(t_0)}{m_A + m_B}$$

# Bevegelsesmengde

størrelsen  $\vec{p} = m\vec{v}$  kalles bevegelsesmengde

Newtons andre lov: 
$$\sum_i \vec{F}_i^{\text{ext}} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d}{dt}(m\vec{v}) = \frac{dm}{dt}\vec{v} + m\frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a}$$
 hvis m er konstant

vi vil se senere:

- massen forandrer seg med hastighet
- også partikler uten masse (f.eks. fotoner) har bevegelsesmengde

$$\sum_i \vec{F}_i^{\text{ext}} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$
 er derfor den mest generelle formuleringen av Newtons andre lov

nettokraften som virker på et legeme forandrer bevegelsesmengden

# Kollisjoner



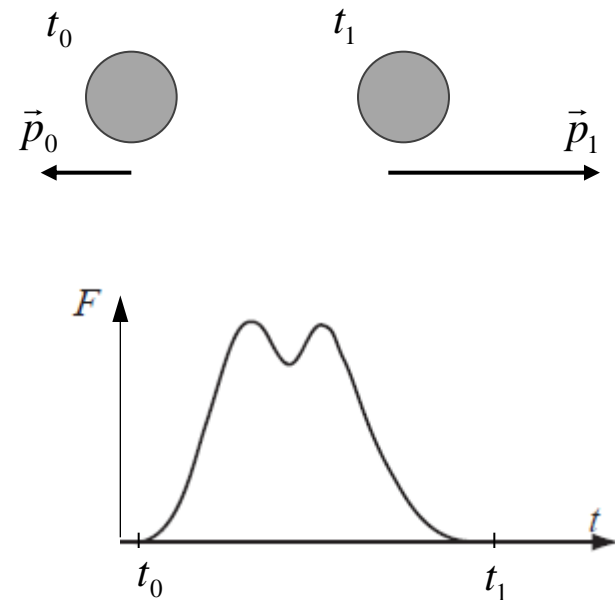
ballen påvirkes av en (komplisert) kraft  $F(t)$

i tidsrommet  $t_0$  til  $t_1$  er:

$$\vec{p}_1 - \vec{p}_0 = \int_{t_0}^{t_1} \frac{d\vec{p}}{dt} dt = \int_{t_0}^{t_1} \vec{F} dt = \vec{J}$$

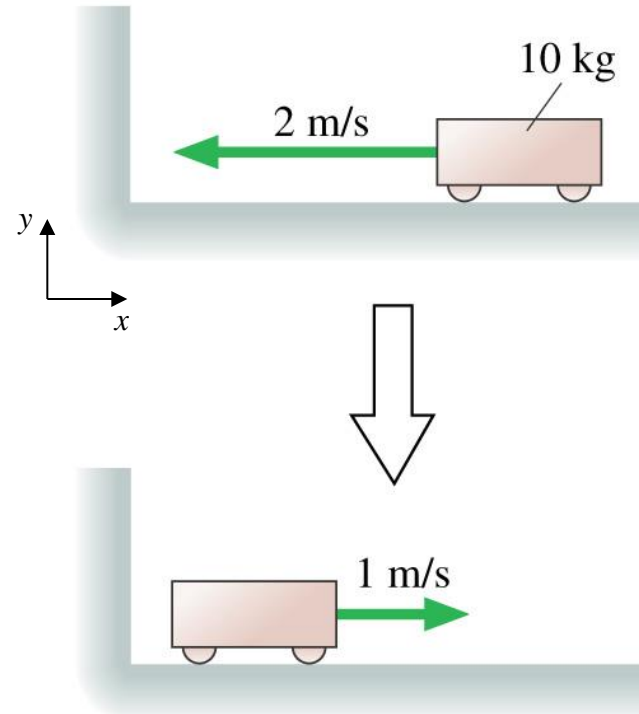
$\vec{F}$  netto kraft

$\vec{J}$  impuls



Hva er endringen i  
bevegelsesmengden  
til vognen?

1. -30 kg m/s
2. -20 kg m/s
3. -10 kg m/s
4. 10 kg m/s
5. 30 kg m/s



$$\vec{p}_0 = m\vec{v}_0 = 10 \text{ kg} \cdot (-2 \text{ m/s}) \hat{i} = -20 \text{ kg m/s } \hat{i}$$

$$\vec{p}_1 = m\vec{v}_1 = 10 \text{ kg} \cdot 1 \text{ m/s } \hat{i} = 10 \text{ kg m/s } \hat{i}$$

$$\Delta\vec{p} = \vec{p}_1 - \vec{p}_0 = \vec{J} = 30 \text{ kg m/s } \hat{i}$$

To identiske biler kjører med samme hastighet. Den første krasjer i en betong vegg, den andre i tønner fylt med sand. I hvilket tilfelle er impulsen fra nettokraften på bilen størst?



1. Tilfelle 1 (betong vegg)
2. Tilfelle 2 (sand tønner)
3. Impulsen er den samme i begge tilfeller.
4. Trenger mer informasjon om kreftene for å avgjøre.

$$\vec{p}_1 - \vec{p}_0 = \int_{t_0}^{t_1} \frac{d\vec{p}}{dt} dt = \int_{t_0}^{t_1} \vec{F} dt = \vec{J}$$

$$\vec{p}_0 = m\vec{v}$$

$$\vec{p}_1 = \vec{0} \quad \text{i begge tilfeller}$$

# Ball spretter i gulvet



$$\vec{J} = \Delta\vec{p} = \int_{t_0}^{t_1} \vec{F} dt$$

impuls: integralet under kurven  
kontaktkraft  $\gg$  gravitasjon  
styrke og varighet av kraften

del 1: ballen faller

vi kan finne  $v$  ved energibetraktninger

del 2: ballen deformeres i kontakt med gulvet

$\Rightarrow$  komplisert kraft fra gulvet på ballen

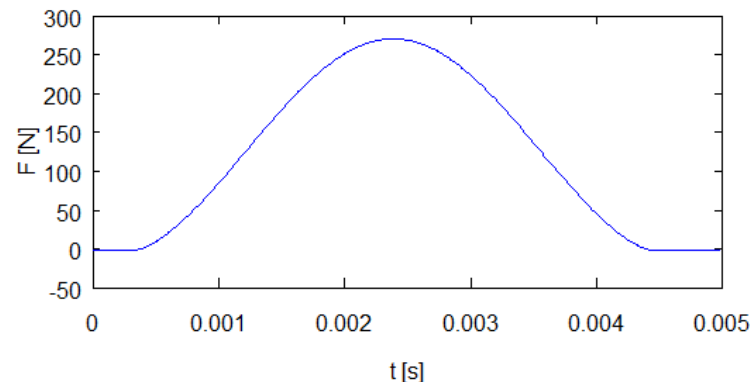
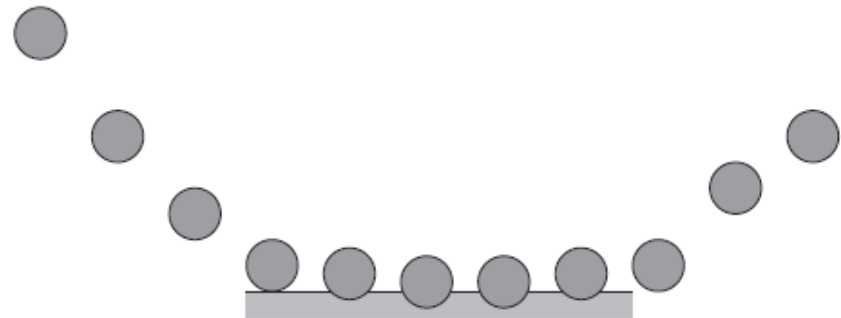
$\Rightarrow$  endring av bevegelsesmengde

kraften behøver ikke være konservative

$\Rightarrow$  energi er ikke bevart

$\Rightarrow$  ballen spretter ikke like høyt opp igjen

del 3: ballen går opp til sin nye maksimale høyde



## Ball spretter i gulvet

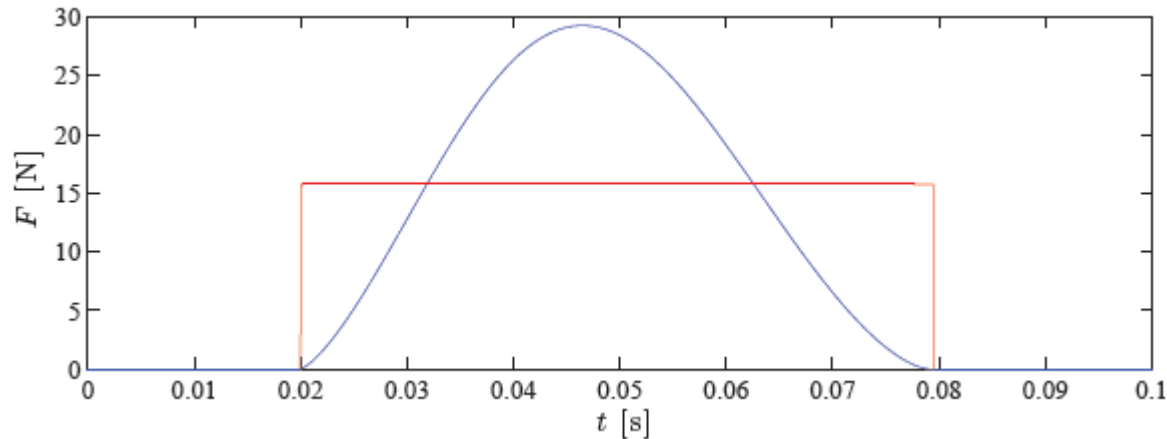
vanskelig å modellere kraften gjennom en kollisjon

ofte kjenner vi ikke  $F(t)$

vi kan måle bevegelsesmengde før og etter kollisjonen

impuls gir informasjon om den gjennomsnittlige kraften

$$\frac{\Delta \vec{p}}{\Delta t} = \frac{1}{\Delta t} \vec{J} = \frac{1}{t_1 - t_0} \int_{t_0}^{t_1} \vec{F} dt = \vec{F}_{\text{avg}}$$



To identiske biler kjører med samme hastighet. Den første krasjer i en betong vegg, den andre i tønner fylt med sand. I hvilket tilfelle er gjennomsnittskraften på bilen størst?



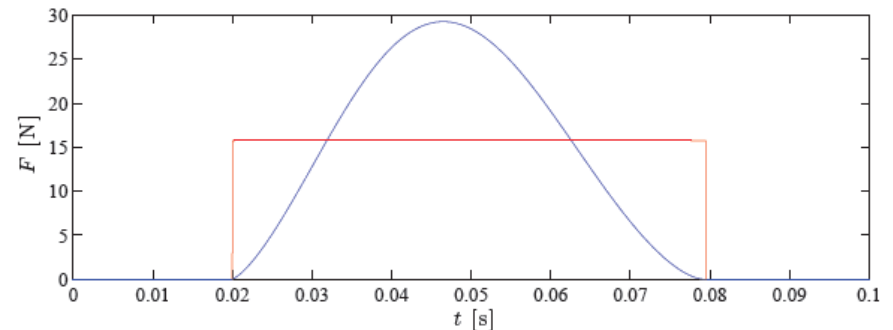
1. Tilfelle 1 (betong vegg)
2. Tilfelle 2 (sand tønner)
3. Kraften er den samme i begge tilfeller.
4. Ikke nok informasjon til å avgjøre.

sand tønner: krasj tar mer tid

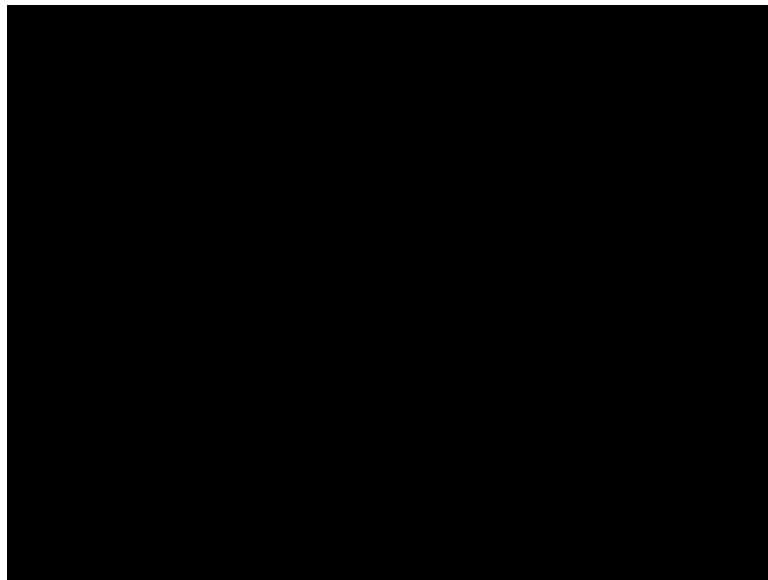
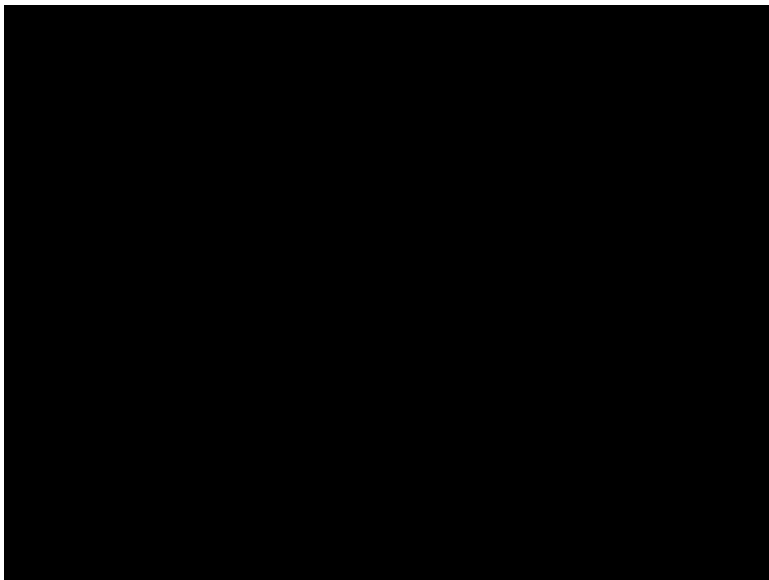
$$\vec{p}_1 - \vec{p}_0 = \int_{t_0}^{t_1} \frac{d\vec{p}}{dt} dt = \int_{t_0}^{t_1} \vec{F} dt = \vec{J}$$

impuls er den samme

⇒ gjennomsnittskraft er mindre



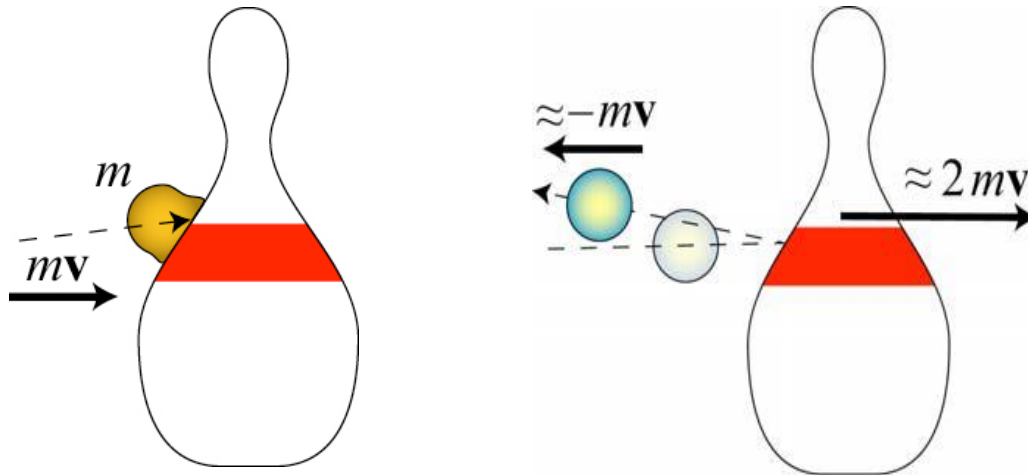


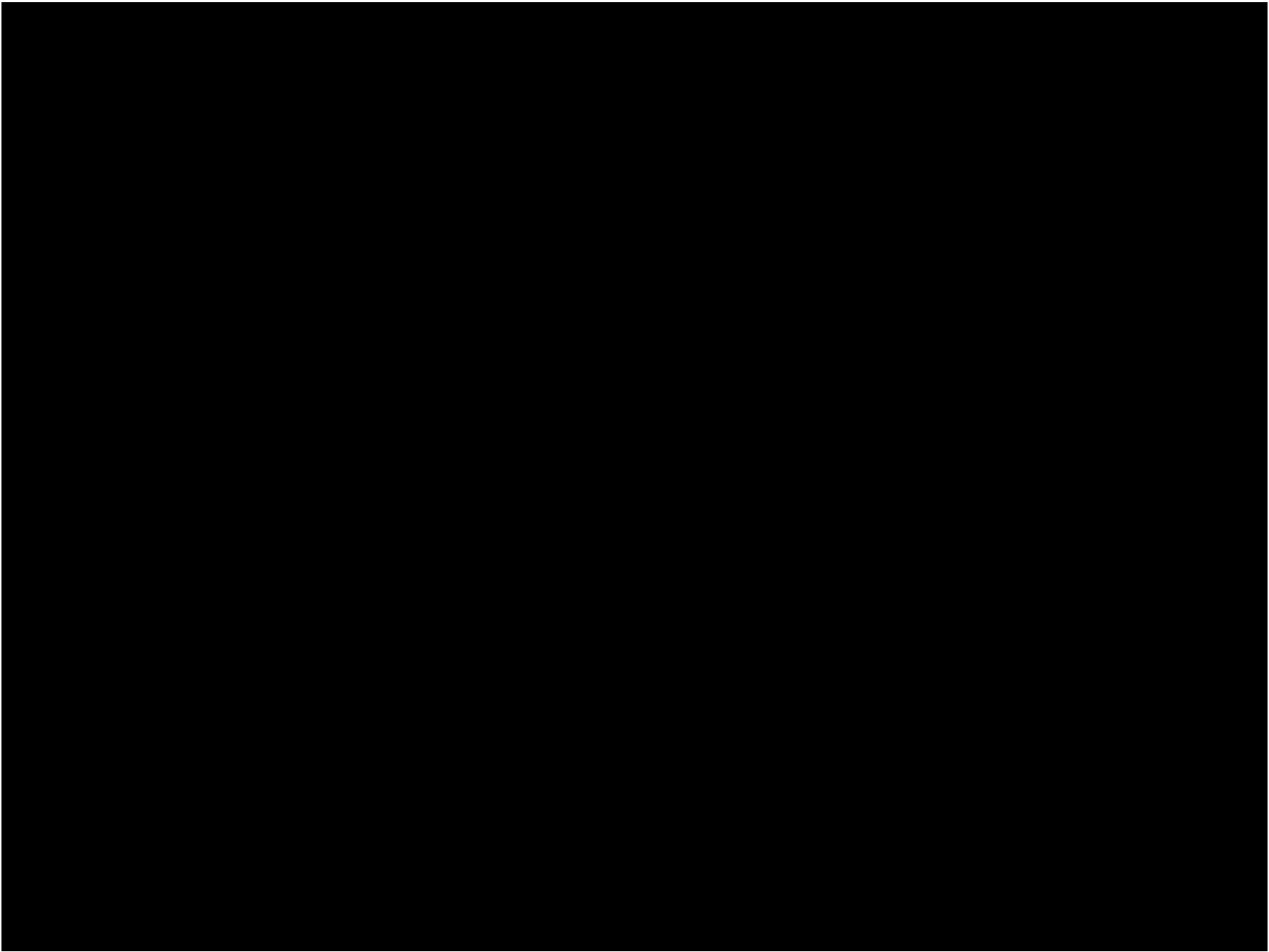


Du prøver å velte en bowlingpinne med en ball. Du har to baller av samme størrelse og masse, én laget av gummi og den andre laget av plastilin. Gummiballen spretter tilbake mens plastilin fester seg til pinnen. Hvilken ball burde du bruke?

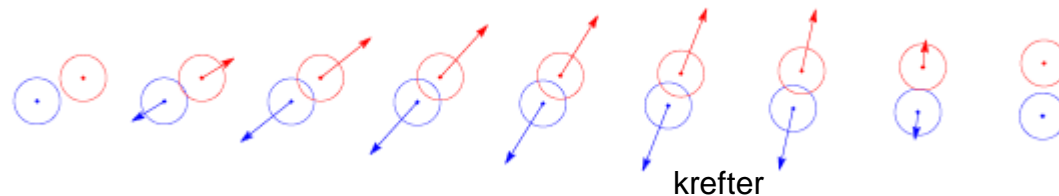


1. Gummiballen
2. Plastilinballen.
3. Det gjør ingen forskjell.
4. Ikke nok informasjon til å avgjøre.





# Kollisjon mellom to partikler



system: to partikler  $\Leftrightarrow$  omgivelse

N2L for partikkel A  $\sum \vec{F}_A = \sum \vec{F}_A^{\text{ext}} + \vec{F}_{B\text{p}\ddot{a}A} = \frac{d}{dt} \vec{p}_A$

N3L  $\vec{F}_{B\text{p}\ddot{a}A} = -\vec{F}_{A\text{p}\ddot{a}B}$

N2L for partikkel B  $\sum \vec{F}_B = \sum \vec{F}_B^{\text{ext}} + \vec{F}_{A\text{p}\ddot{a}B} = \frac{d}{dt} \vec{p}_B$

$$\sum (\vec{F}_A + \vec{F}_B) = \sum \vec{F}_A^{\text{ext}} + \vec{F}_{B\text{p}\ddot{a}A} + \sum \vec{F}_B^{\text{ext}} + \vec{F}_{A\text{p}\ddot{a}B}$$

$$= \sum \vec{F}_A^{\text{ext}} + \sum \vec{F}_B^{\text{ext}} = \sum \vec{F}^{\text{ext}} = \frac{d}{dt} \vec{p}_A + \frac{d}{dt} \vec{p}_B = \frac{d}{dt} (\vec{p}_A + \vec{p}_B)$$

summe av ytre krefter på partiklene = endring i bevegelsesmengde per tid for hele systemet

spesialfall:  $\sum \vec{F}^{\text{ext}} = 0 \quad \frac{d}{dt} (\vec{p}_A + \vec{p}_B) = 0$

$$\vec{p}_A + \vec{p}_B = \text{konst.}$$

## bevaringslov for bevegelsesmengde

$$\sum \vec{F}^{\text{ext}} = 0 \quad \frac{d}{dt}(\vec{p}_A + \vec{p}_B) = 0 \quad \vec{p}_A + \vec{p}_B = \text{konst.}$$

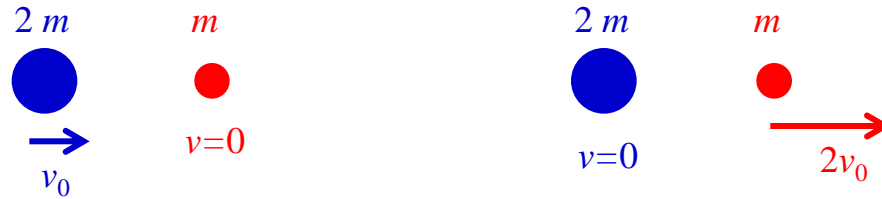
ingen ytre krefter på et system  $\Leftrightarrow$  bevegelsesmengde for systemet er bevart

- vektorligning, gjelder for alle komponenter separat:  $\sum \vec{F}_x^{\text{ext}} = 0 \Rightarrow \vec{p}_x = \text{konst.}$
- gjelder for vilkårlig mange partikler
- gjelder for alle typer krefter mellom partikler (ikke bare konservative)



<http://www.our-space.org/materials/states-of-matter/momentum-in-space>

En stor ball med masse  $M = 2m$  og hastighet  $v_0$  kolliderer med en liten ball med masse  $m$  som er i ro. Er det mulig at den store ballen stanser fullstendig og den liten fortsetter med hastighet  $v = 2v_0$ ?



1. Ja, det er mulig.
2. Nei, det bryter bevaring av bevegelsesmengden.
3. Nei, det bryter bevaring av energi.

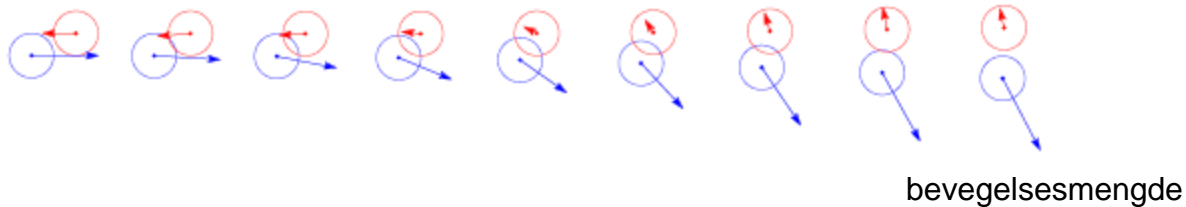
$$P_0 = (2m)v_0 + 0$$

$$P_1 = 0 + m(2v_0)$$

$$K_0 = \frac{1}{2}(2m)v_0^2 + 0 = mv_0^2$$

$$K_1 = 0 + \frac{1}{2}m(2v_0)^2 = 2mv_0^2$$

kollisjon med ytre kraft  
f.eks. gravitasjon



$$\vec{P} = \vec{p}_A + \vec{p}_B$$

$$\Delta \vec{P} = \vec{J}_{\text{ext}} = \int_{t_0}^{t_1} \vec{F}_{\text{ext}} dt = \int_{t_0}^{t_1} (-m_A g - m_B g) \hat{j} dt = -(m_A + m_B) g \hat{j} (t_1 - t_0)$$

impuls fra ytre kraft er avhengig  
av varigheten av kollisjonen

$$\Delta t \rightarrow 0 \Rightarrow \vec{J}_{\text{ext}} \rightarrow 0$$

bevegelsesmengden er (nesten) bevart  
i en kollisjon som er momentant

**kollisjon:** en prosess mellom to eller flere legemer

- hvor indre krefter er mye større enn ytre krefter fra omgivelsen
- som varer en kort tid i forhold til tidsskala av bevegelsen