

## Oppg 1)

a) Vi kan bruke bevaring av bevegelsesmengde.

51/98 poeng  
-> D

$$v_{0,A} \cdot m_A + v_{0,B} \cdot m_B = (m_a + m_b) v_1$$

$$20 \cdot 7 + 0 \cdot 5 = 25 \cdot v_1$$

$$\frac{20}{25} = v_1$$

$$\underline{\underline{\frac{4}{5} \text{ m/s} = v_1}}$$

ikke begrunnet hvorfor vi kan bruke  
bevaring av bevegelsesmengde  
2/3

b)  $\frac{1}{2} m v_0^2 = k_0$

$$k_0 - k_1 = \text{tapt energi}$$

$$\frac{1}{2} \cdot 20 \cdot 7^2 = 10$$

$$\frac{1}{2} \cdot 25 \cdot \left(\frac{4}{5}\right)^2 = k_1 = 8$$

$$10 - 8 = \underline{\underline{2 \text{ kg} \frac{\text{m}^2}{\text{s}^2}}} \text{ ble tapt under middagen.}$$

3/3

## Oppg 2)

a)  $x' = \gamma(x - ut)$  Bruker Lorentztransformasjon.

(i) Romskip 1:  $60 = \gamma(100 - ut)$

(ii) Romskip 2:  $80 = \gamma(100 - ut)$

(i)  $\frac{60}{\gamma} = 100 - ut$

$$-\left(\frac{60}{\gamma} - 100\right) = ut$$

$$\underline{\underline{-\frac{1}{t} \left(\frac{60}{\gamma} - 100\right) = u_1}}$$

$$(ii) \quad -\frac{1}{t} \left( \frac{80}{8} - 100 \right) = u_2$$

1/4

1 poeng for å prøve bruk av Lorentztransformasjon

Finner frem til de ukjente hastighetene ved å bruke Lorentztransformasjon av lengder,

$$b) \quad v_1' = \frac{v - u}{1 - \frac{u}{c^2} v}$$

$$v_1' = \frac{u_2 - u_1}{1 - \frac{u_1 u_2}{c^2}}$$

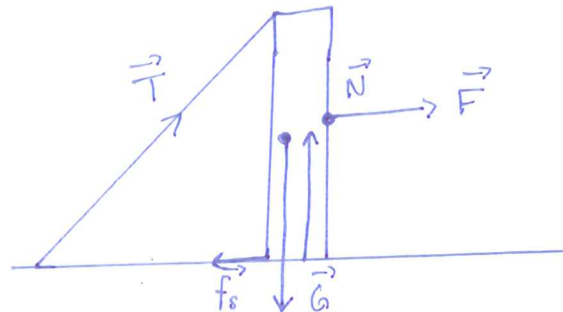
1/5

1 poeng for Lorentztransformasjon for hastighet

$$v_2' = \frac{u_1 - u_2}{1 - \frac{u_2 u_1}{c^2}}$$

Oppg 3)

a)



feil retning på snordraget;  
ingen aksekors  
3/4

$\vec{G}$  = tyngdekraften som angriper i massesenteret

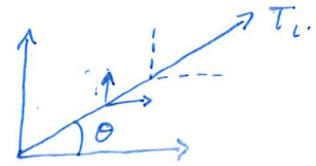
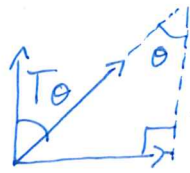
$\vec{N}$  = normalkraften fra underlaget

$\vec{f}_s$  = statisk friksjonskraft fra underlaget

$\vec{F}$  = en ytre kraft som angriper midt på stangen

$\vec{T}$  = taukraft, spenning på tauet.

b)



Kraftmoment:

$$\vec{\tau} = \left(-\frac{h}{2} \hat{j}\right) \times (F \hat{i}) = \frac{Fh}{2} \hat{k}$$

$$\tau = -T \sin \theta h$$

$$-T \sin \theta h = \frac{Fh}{2}$$

$$|T| = \frac{|F|}{2 \sin \theta}$$

$$\sum_i \vec{\tau}_i = 0$$

litt rotet med fortegn og  
absoluttverdier  
4/5

c)

Når kreftene er i likevekt forblir kreftene i ro.

Dvs.

$$\sum \vec{F} = 0 \quad \text{og} \quad \sum \vec{\tau} = 0$$

2/6

2 poeng for likevektsbetingelser  
og statisk friksjonskraft

$$f_s \leq \mu_s N$$

$$\underline{|F| \leq T 2 \sin \theta + \mu_s N}$$

Oppg 4)

a)

$$\text{Massesenter: } \vec{R} = \frac{\sum_i m_i \cdot \vec{r}_i}{\sum_i m_i}$$

$$m_1 = m$$

$$m_2 = m$$

$$\sum_i m_i = 2m$$

$$\vec{R} = \frac{m_1 \cdot \vec{r}_1 + m_2 \cdot \vec{r}_2}{2m}$$

$$= \frac{m \vec{r}_1 + m \vec{r}_2}{2m}$$

$$= \frac{m(\vec{r}_1 + \vec{r}_2)}{2m}$$

$$= \frac{m \left( \frac{h}{2} + h \right)}{2m}$$

3/3

$$\vec{R} = \frac{\frac{3}{2} h}{2} = \frac{3}{4} h$$

b) Her kan vi bruke parallellakseteoremet:

$$I_{\text{tot}} = I_{\text{cm}} + m d^2$$

$$I_A = \frac{1}{12} m h^2 + \left( \frac{3}{4} h \right)^2 \cdot 2m$$

$$= \left( \frac{1}{12} + \frac{78}{16} \right) m h^2$$

ikke riktig, men allikevel 2 poeng  
for bruk av parallellakseteoremet  
og superposisjonsprinsippet

$$I_B = 0 + \left( \frac{h}{4} \right)^2 2m$$

2/3

$$\begin{aligned} I_{\text{tot}} = I_A + I_B &= \left( \frac{1}{12} + \frac{18}{16} + \frac{2}{16} \right) m h^2 \\ &= \underline{\underline{\frac{4}{3} m h^2}} \end{aligned}$$

c) Vi bruker spinnsats for å finne vinkelaksellerasjon.

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F} = \frac{h}{2} F = I d$$

$$\frac{h}{2} F = \frac{4}{3} m h^2 \cdot d$$

$$\underline{\underline{\frac{3}{8} \frac{F}{h m} = d}}$$

riktig utgangspunkt for å løse oppgaven,  
men ikke satt inn gravitasjonskraften og feil angrepspunkt

2/4

d) Her vil  $\vec{R} = \frac{1}{4} L$

$$r \times \vec{F} = \frac{2}{16} L^2 m \alpha$$

$$\frac{L}{2} \cdot F = \frac{2}{16} L^2 m \alpha$$

$$\underline{\underline{4 \frac{F}{L m} = \alpha}}$$

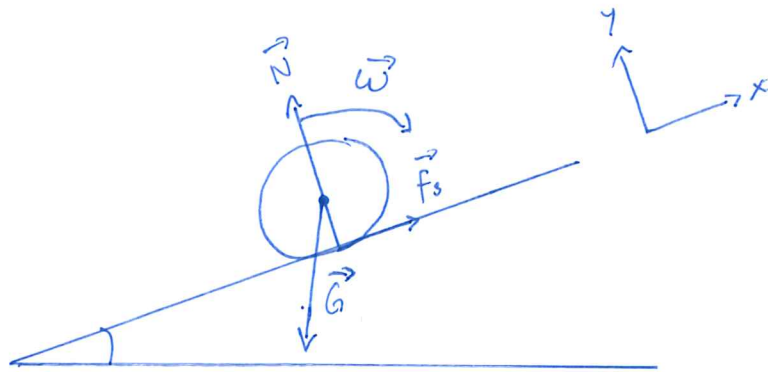
ikke forklart hva er gjort;  
1 poeng for riktig angrepspunkt  
av kraften  
1/4

e) Fordi vinkelaksellerasjonen vil være mindre for når den tyngre enden balanseres på fingertuppen. Når  $d$  er liten vil personen som balanserer pinnen ha mer tid til å "rette opp" posisjonen til pinnen og dermed blir det lettere å balansere.

vinkelakselerasjon er større når blytuppen er nede, men riktig argumentasjon  
3/5

Oppg 5)

a)



$\vec{N}$  = normalkraft med kontakt fra underlaget

$\vec{G}$  = gravitasjonskraft på kuler

$\vec{f}_s$  = statisk friksjonskraft mellom kuler og underlaget

b)

$$N - mg \cos \theta = 0$$

$$f_s - mg \sin \theta = m \cdot a$$

Kraftmoment for den statiske friksjonskraften:

$$\tau = r \times f_s = (-R \hat{j}) \times f_s \hat{i} = R F \hat{k}$$

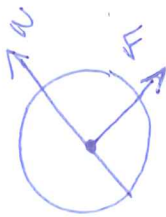
$$\tau = r \times L = R \cdot mg \sin \theta \quad \text{feil, } r=0$$

Det finnes ingen kraftmoment for  $\vec{G}$  ettersom denne angriper i massesenteret. det er ikke det som står over

2/3

c) Ettersom kula ruller uten å skli vil den oppfylle rullebetingelsene:  $v = -\omega R$ , dvs.  $a = -\alpha R \Rightarrow$

$$a = \frac{a}{R}$$



$$\sum \vec{\tau} = I \alpha$$

$$R mg \sin \theta + R ma = I \left( \frac{-a}{R} \right)$$

$$Rm(g \sin \theta + a) = -\frac{2}{5} m R^2 \frac{a}{R}$$

$$g \sin \theta = a \left( -\frac{2}{5} - 1 \right)$$

$$g \sin \theta = a \left( -\frac{7}{5} \right)$$

$$\underline{\underline{-\frac{5}{7} g \sin \theta = a_{cm}}}$$

riktig bruk av rullebetingelsen, men kraftmomentet er feil. Burde ha brukt Newtons andre lov i tillegg.  
3/5

d)

$$f_s - mg \sin \theta = m \cdot a$$

$$f_s = m \cdot \left( -\frac{5}{7} g \sin \theta \right) + mg \sin \theta$$

$$f_s = mg \sin \theta \left( -\frac{5}{7} + 1 \right)$$

$$\underline{\underline{f_s = \frac{2}{7} mg \sin \theta}}$$

3/3

e)  $f_{\max} = \mu_s \cdot N$

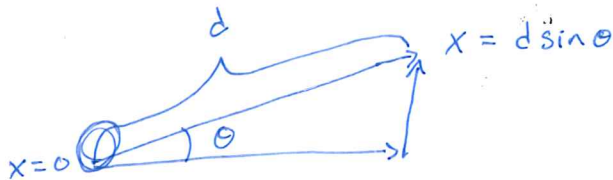
$$\mu_s \cdot N \geq \frac{2}{7} mg \sin \theta$$

$$\mu_s \cdot mg \cos \theta \geq \frac{2}{7} mg \sin \theta$$

$$\underline{\underline{\mu_s \geq \frac{2}{7} \tan \theta}}$$

4/4

f)



Bevaring av energi  
fordi tyngdekraften er  
en konservativ kraft.

$$\frac{1}{2} m v_0^2 + \underbrace{hmg}_{0 \Rightarrow x=0} = \frac{1}{2} m v^2 + mgd \sin \theta$$

$$\frac{1}{2} v_0^2 = mgd \sin \theta$$

$$v_0^2 = 2gd \sin \theta$$

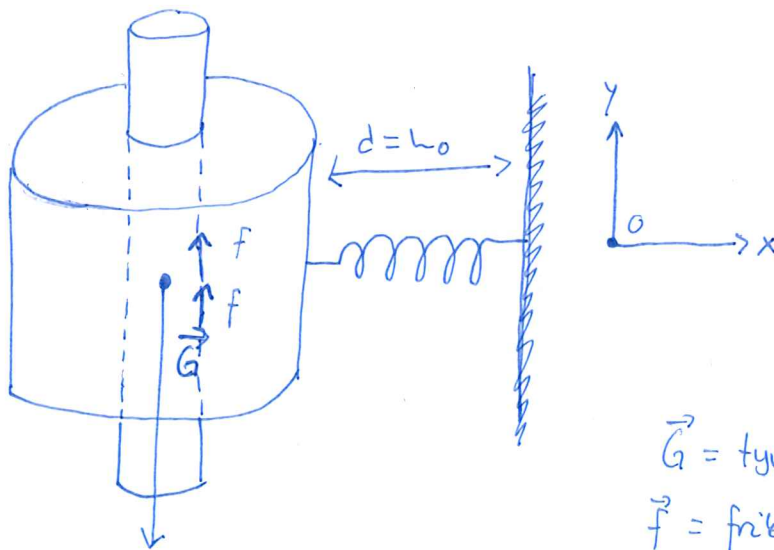
$$\underline{\underline{v_0 = \sqrt{2gd \sin \theta}}}$$

kan løses med hjelp av energibevaring,  
men ikke tatt hensyn til  
rotasjonsbevegelsen

2/6

Oppg 6)

a)



mangler fjærkraft og normalkraft fra stangen

2/4

$\vec{G}$  = tyngdekraft

$\vec{f}$  = friksjonskraft hele innsiden  
av skallet langs stangen.  
Retningen er avhengig  
av bevegelsesretningen  
eller om sylinderen er i  
ro.



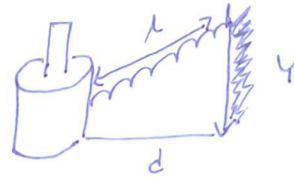
b)

Hookes lov

$$\vec{F}_{k,y} = -k(Y - Y_0)$$

$$l_0 \cdot y = \sqrt{d^2 + y^2}$$

$$\frac{l_0 \cdot y}{\sqrt{d^2 + y^2}} = Y_0$$



$$\sqrt{d^2 + y^2} = l_0 \cdot y$$

$$-k \left( y - \frac{l_0 \cdot y}{\sqrt{d^2 + y^2}} \right)$$

feil beregning av lengden til fjæren og  
feil bruk av Hookes lov (endring av lengden l,  
ikke bare y komponenten)

$$\vec{F} = -ky \left( 1 - \frac{d}{\sqrt{d^2 + y^2}} \right)$$

2/4

c)

$$\vec{F}_{k,x} = -k(x - x_0) = -kx = \underline{\underline{-kd}}$$

Sylinderen beveger seg ikke i x-retning, dermed  
blir  $(x - x_0) = 0$  og  $\vec{F}_{k,x} = -kx = \text{konstant}$

feil bruk av Hookes lov.

0/3

e)

MATLAB:

for  $i = 1:N-1$ 

$$F = -k * y * (1 - (d / \text{sqrt}(y^2 + d^2)))$$

$$a = F/m$$

$$v(i+1, :) = v(i, :) + a * dt$$

$$r(i+1, :) = r(i, :) + v(i+1, :) * dt$$

$$t(i+1) = t(i) + dt$$

end

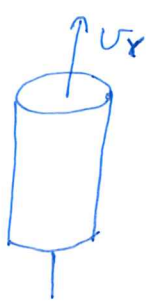
mangler gravitasjon og friksjon

feil bruk av y komponent av posisjonsvektoren i fjærkraften

2/5



d)



$$\sum \vec{F}_x = f_a - \vec{G}$$

$$-ky \left(1 - \frac{d}{\sqrt{d^2 + y^2}}\right) + mg = f_d$$

ikke tilstrekkelig forklart.

ingen av de brukte kreftene er horisontale

0/4

f)

Hvis sylindere er festet til to fjær på hver sin side og en person drar sylindere ned for så å slippe den fri: Først og fremst vil potensialet minke i det jeg drar sylindere ned, mens i det øyeblikket jeg slipper sylindere vil den kinetiske energien være maksimal. Sylindere vil fortsette opp aksene men vil bli bremsset opp av fjærstivheten og den dynamiske friksjonskrefter. fører til at den stopper på en maksimal høyde. Her vil potensialet være maksimalt og den kinetiske energien blir da lik null. I dette øyeblikket når sylindere er i ro vil den statiske friksjonskoeffesienten påvirke sylindere, men siden fjærene er helt strukket ut vil den samle opp en kinetisk energi, deretter vil sylindere igjen være i bevegelse hvor den dynamiske friksjonskoeffesienten har tatt over for den statiske. Potensialet vil minke rundt origo og øke i ytterpunktene, for det er her fjærkraften vil være størst.

Denne prosessen gjentar seg, men pga. friksjonen vil farten minke for hver tur opp og ned aksene og til slutt falle til ro ved likevektspunktet hvor  $x=0$ .

mistet poenget med fjær nr. 2

1 poeng for beskrivelsen av bevegelsen

1/5

