

FASIT

Ukeoppgave nr 1 FYS 1000 uke 4 vår 2010

Oppgave 1

- a) Vi kan umiddelbart se at svaret må bli en potens av 10, altså 10^n . Potensen n , som åpenbart er et helt tall, finner vi ved å summere alle eksponentene over brøkstreken (eller foran brøken) og subtrahere alle eksponentene under brøkstreken: $n = 5 + (-3 + 2) - (-6 + 4) = 6$.
- b) Brøkene forkortes ved å faktorisere teller og nevner og deretter forkorte felles faktorer i teller og nevner:

$$\begin{aligned}\frac{3}{6} &= \frac{3}{2 \cdot 3} = \frac{1}{2} \\ \frac{7}{42} &= \frac{7}{2 \cdot 3 \cdot 7} = \frac{1}{2 \cdot 3} = \frac{1}{6} \\ \frac{9}{24} &= \frac{3 \cdot 3}{2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 3} = \frac{3}{8} \\ \frac{27}{36} &= \frac{3 \cdot 3 \cdot 3}{2 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 3} = \frac{3}{4} \\ \frac{n^2 + n}{n + 1} &= \frac{n \cdot (n + 1)}{n + 1} = n\end{aligned}$$

- c) Brøker summeres ved først å gjøre nevnerne like:

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{4} = \frac{2}{4} + \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$$

Brøker multipliseres ved å gange teller med teller og nevner med nevner, og deretter (eventuelt) å forkorte:

$$\frac{1}{3} \cdot \frac{6}{5} = \frac{1 \cdot 6}{3 \cdot 5} = \frac{1 \cdot 2 \cdot 3}{3 \cdot 5} = \frac{2}{5}$$

- d) $t = \frac{80 \text{ km}}{20 \text{ m/s}} = \frac{80 \cdot 10^3 \text{ m}}{20 \text{ m/s}} = 4000 \text{ s} = 1 \text{ time, } 6 \text{ minutter og } 40 \text{ sekunder.}$

Oppgave 2

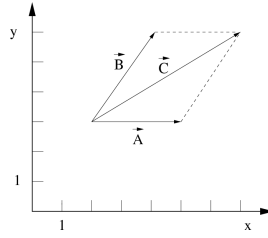
a)

b)

$$\vec{A} = 3 \cdot \vec{e}_x$$

$$\vec{B} = (4 - 2) \cdot \vec{e}_x + (6 - 3) \cdot \vec{e}_y = 2 \cdot \vec{e}_x + 3 \cdot \vec{e}_y.$$

- c) $\tan(\theta_B) = 3/2 \quad \theta_B = 56,3^\circ$



d)

$$\vec{C} = \vec{A} + \vec{B} = (3 + 2) \cdot \vec{e}_x + (0 + 3) \cdot \vec{e}_y = 5 \cdot \vec{e}_x + 3 \cdot \vec{e}_y.$$

$$\tan(\theta_C) = C_y/C_x = 3/5 \Rightarrow \theta_C = 31,0^\circ.$$

I de påfølgende spørsmålene benytter vi at bevegelsen i x- og y-retningene kan betraktes som uavhengige av hverandre.

- e) Vi benytter den generelle ligningen for en akselerert bevegelse som starter ved tiden $t = 0$ i punktet $(x = 2 \text{ m}, y = 3 \text{ m})$ med hastigheten 5 m/s i samme retning som \vec{C} , Ligningen for bevegelsen i y -retningen blir da:

$$y = y_0 + v(\sin \theta_C)t - \frac{1}{2}gt^2,$$

$$y = 3 \text{ m} + 5 \text{ m/s} \cdot \sin(31,0^\circ) \cdot t - \frac{1}{2} \cdot 9,8 \text{ m/s}^2 \cdot t^2.$$

Vi finner derfor tiden t for $y = 0 \text{ m}$ ved å løse annengradsligningen:

$$0 = 3 \text{ m} + 2,572 \text{ (m/s)} \cdot t - 4,90 \text{ (m/s}^2) \cdot t^2$$

Ligningen har to løsninger, $t_1 = 1,09 \text{ s}$ og $t_2 = -0,56 \text{ s}$. t_1 er tiden for landing og t_2 tiden for start fra x-aksen. Merk at selve annengradsligningen ikke sier noe om start og landing, det er vår tolkning av svaret.

- f) Hastigheten i x-retningen er konstant lik $v_x = 5 \cdot \cos(31,0^\circ) = 4,27 \text{ m/s}$. Punktet for landing blir derfor lik:

$$x_{\text{landing}} = 2 \text{ m} + v_x \cdot t_1 = 6,67 \text{ m}.$$

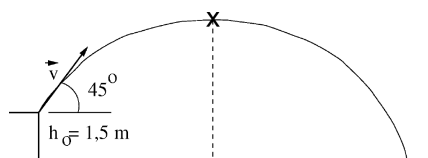
- g) På samme måte finner vi startpunktet på x-aksen ved å bruke t_2 : $x_{\text{start}} = -0,40 \text{ m}$.
- h) Vinkelen θ_{landing} mellom ballens hastighetsvektor v_{landing} og x-aksen finner vi ved ligningen $\tan(\theta_{\text{landing}}) = v_{y(\text{landing})}/v_{x(\text{landing})}$. Vi har regnet ut $v_{x(\text{landing})}$ i oppgave f. $|v_{y(\text{landing})}|$ er lik $|v_y|$ ved $t = 0$ pluss tillegget i v_y vi får ved at ballen faller fra 3 m og ned til bakken:

$$v_{y(\text{landing})} = 5 \text{ m/s} \cdot \sin(31,0^\circ) - (9,80 \cdot 1,09) \text{ m/s} = -8,11 \text{ m/s}.$$

Vinkelen blir: $\tan(\theta_{\text{landing}}) = -8,11/4,27 \Rightarrow \theta_{\text{landing}} = -62,2^\circ$, dvs. $62,2^\circ$ nedover i forhold til bakken.

Oppgave 3

- a) $\vec{v}_0 = 0 \cdot \vec{e}_x + 10 \cdot \vec{e}_y = 10\vec{e}_y$
- b) Det er kun bevegelse i y -retningen. Bruker derfor $v_y = v_{0y} + a_y t = 0$, der $v_{0y} = 10$ m/s og $a = -g$.
Dette gir $t = 1.02$ s.
For å finne maksimalhøyden bruker vi tiden vi fant over i $y_{\max} = y_0 + v_{0y}t + \frac{1}{2}a_y t^2$.
Dette gir $y_{\max} = 6.60$ m.
- c) Banefarten er satt sammen av en x - og en y -komponent. Siden det ikke er noen akselerasjon i x -retningen er v_x konstant. v_y varierer og i banens toppunkt er den null. (I toppunktet går v_y over fra å være positiv på vei oppover til å være negativ på vei nedover.) Banefarten ($|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$) har derfor sitt minimum i toppunktet.



- d) Fra over vet vi at $v_y = 0$, dermed blir $v_{\min} = v_x = v_0 \cdot \cos(45^\circ) = 7.07$ m/s.
- e) For å finne tiden brukes igjen $v_y = v_{0y} + a_y t = 0$. Denne gangen er $v_{0y} = 10 \cdot \sin(45^\circ)$ m/s og $a = -g$.
Dette gir $t = 0.721$ s.
For å finne høyden brukes $y_{\max} = y_0 + v_{0y} \cdot t + \frac{1}{2}a \cdot t^2$. Setter inn $y_0 = 1.5$ m og resten av verdiene over.
Dette gir $y_{\max} = 4.06$ m.
- f) Dette er analogt med løsningen til oppgave 2 e). Vi setter altså inn i likningen

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{1}{2}gt^2$$

I begge tilfellene er $y = 0$ m og $y_0 = 1.5$ m. For kast rett opp er $v_{0y} = 10$ m/s. For kast i vinkel er $v_{0y} = 10 \cdot \sin(45^\circ)$ m/s. Løser vi annengradslikningen med hensyn på t får vi:

$t = 2.18$ s for kast rett opp

$t = 1.63$ s for kast i 45° vinkel

(I begge tilfeller får vi også en negativ løsning. Dette henspiller på tid *før* ballen ble kastet, altså forkaster vi de negative løsningene som ufsikalske.)

- g) Bruker $v_y = v_{0y} + a_y t$.
For kast rett opp får vi:
 $v_y = 10$ m/s $- 9.8$ m/s² $\cdot 2.18$ s = -11.4 m/s

Siden $v_x = 0$ blir

$$\vec{v}_{\text{landing}} = -11.4 \vec{e}_y$$

$$v_{\text{landing}} = |\vec{v}_{\text{landing}}| = \sqrt{(-11.4 \text{ m/s})^2} = 11.4 \text{ m/s}.$$

For kast i 45° vinkel får vi:

$$v_y = 10 \cdot \sin(45^\circ) \text{ m/s} - 9.8 \text{ m/s}^2 \cdot 1.63 \text{ s} = -8.90 \text{ m/s}$$

$$v_x = 10 \cdot \cos(45^\circ) \text{ m/s} = 7.07 \text{ m/s}$$

$$\vec{v}_{\text{landing}} = 7.07 \vec{e}_x - 8.90 \vec{e}_y$$

$$v_{\text{landing}} = |\vec{v}_{\text{landing}}| = \sqrt{(7.07 \text{ m/s})^2 + (-8.90 \text{ m/s})^2} = 11.4 \text{ m/s}.$$

Ser at banefarten ved landing er den samme uansett om vi kaster rett opp eller i vinkel. Vi kommer tilbake til dette senere når vi lærer om energibevaring.