

IN-KJM1900 — Forelesning 1

Simen Kvaal

Onsdag 25/10/2017

- 1 Velkommen til kjemidelen av IN-KJM1900!
- 2 Intro til prosjektoppgaven
- 3 Programmering av moduler
- 4 Testfunksjoner og unit testing
- 5 Litt om numeriske beregninger
- 6 Newtons metode
- 7 Differensiallikninger

- Jeg heter **Simen Kvaal**, `simen.kvaal@kjemi.uio.no`
- Jobber ved Hylleraas-senteret, tidligere CTCC (senter for fremragende forskning på kjemi)
- Teoretisk og beregningsbasert kjemi
- Om dere ønsker å treffe meg, **avtal møte på forhånd**

- Vi skal løse en prosjektoppgave om **sur nedbør**
- Stort miljøproblem på 70-80-tallet
- Forurensing fra Tyskland, Storbritannia, ...
- Fiskebestand nesten borte fra mange vassdrag i Sør-Norge, 36.000 km² (!)
- I dag et mindre problem.
- Spørsmål: hva er årsakssammenhengene mellom sur nedbør og forsurening av vann og jord?
- Vi skal gjenskape forskning fra 70-tallet i en prosjektoppgave!

- Forelesning 1 gang/uke (onsdager 10.15–12.00, 5 uker)
- Peer Instruction med Pingo.
- Gruppetimer 1 gang/uke (som før, 5 uker)
- Samretting (rom Ø186, onsdager 16.15–18.00)
- Prosjektoppgave: del I (2 uker), del II (3 uker)
- Begge må godkjennes

- 1 Velkommen til kjemidelen av IN-KJM1900!
- 2 Intro til prosjektoppgaven**
- 3 Programmering av moduler
- 4 Testfunksjoner og unit testing
- 5 Litt om numeriske beregninger
- 6 Newtons metode
- 7 Differensiallikninger

- Numerisk modell for vannbevegelse og kjemi i jordvæske
- Tilpasset observasjoner i nedbørsfelt i Birkenes kommune, Aust-Agder
- Flere publikasjoner på 70-90-tallet
- **Kjemisk modell** koblet til **hydrologisk modell**

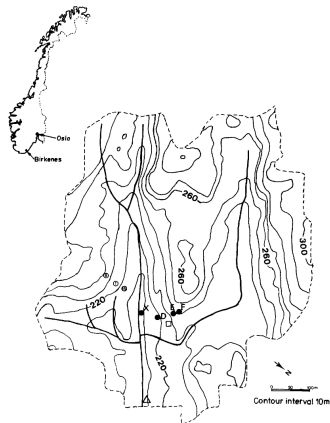
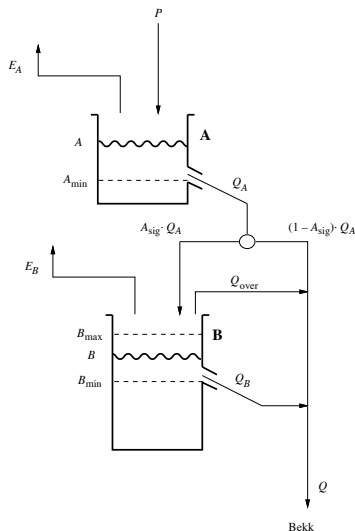


Fig. 1. The Birkenes catchment showing lysimeter plots (solid circles), piezometers (open circles), the weir in the main brook (triangle), and the pits where soil samples were taken (square).

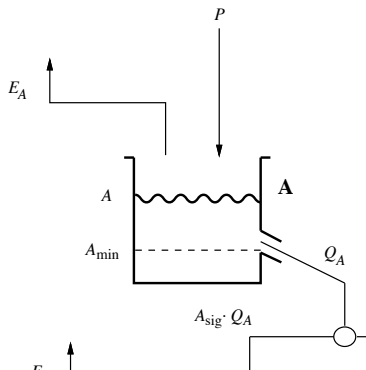
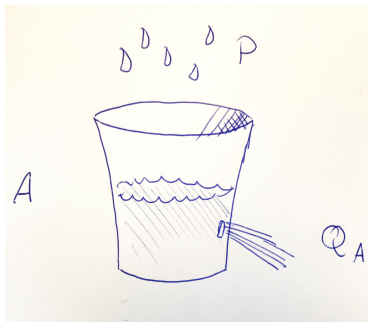
Hydrologisk delmodell: Kjapp intro

- Hydrologi: læren om vannet på jorda, dets kretsløp, etc.
- Her: transport av jordvæske i nedbørsfelt
- Nedbørsfelt modellert som **reservoarer A og B**
- Reservoar: vannstand, strøm inn og ut. Sammenkobling via strømmer.
- Avrenning til **bekk**. Fysiske målinger gjort her.



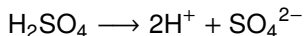
Analogi: bøtter med vann

Det kan være nyttig å tenke på et reservoar som en bøtte med vann med et hull.

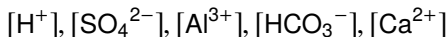


Kjemisk delmodell: kjapp intro

- Kjemisk delmodell: Ideell blanding av **ioner løst i væsken**. Ioner er kjemiske forbindelser med ladning.
- Sur nedbør som fortynt svovelsyre H_2SO_4 i nedbøren P ,



- Sulfat kommer med nedbøren: SO_4^{2-} følger vannet gjennom modellen.
- Reaksjoner med jord: utlekking av **giftig aluminium**, etc.
- Vi følger **konsentrasjonene av ioner** i væsken



$$[X] = \frac{\text{masse av } X}{\text{volum}}$$

- Ender opp med konsentrasjoner i bekken Q
- Miljøpåvirkning!

- 1 Først løser vi hydrologisk delmodell:

vannivå $A(t)$, $B(t)$

strøm i bekken $Q(t)$

- 2 Så finner vi massene av SO_4^{2-} i reservoarene

$M_A(t)$, $M_B(t)$

Konsentrasjoner:

$$C_A(t) = \frac{M_A(t)}{A(t)}, \quad C_B(t) = \frac{M_B(t)}{B(t)}, \quad C_Q(t)$$

- 3 De andre konsentrasjonene fra likevektsbetingelser + elektronøytralitet

Utvikle verktøy, **Python-modul**: 2 uker

- 1 Innlesing av datafil med målinger av temperatur $T(t)$, nedbør $P(t)$ og $[\text{SO}_4^{2-}]$, observert strøm $Q_{\text{obs}}(t)$ i bekk
- 2 Newtons metode for ikke-lineære likninger

finn x slik at $f(x) = 0$.

Brukes i kjemisk delmodell.

- 3 Eulers metode for difflikninger

$$\frac{d}{dt}y(t) = f(y(t), t)$$

Brukes både i hydrologisk og kjemisk delmodell.

Utvikle simuleringsprogram for birkenesmodell: 3 uker

- Gjenbruke Python-modul
- ① Løsning av hydrologisk delmodell
- ② Løsning av kjemisk delmodell
- ③ Beregning av konsentrasjoner

- 1 Velkommen til kjemidelen av IN-KJM1900!
- 2 Intro til prosjektoppgaven
- 3 Programmering av moduler**
- 4 Testfunksjoner og unit testing
- 5 Litt om numeriske beregninger
- 6 Newtons metode
- 7 Differensiallikninger

- En **modul** er en samling med definisjoner i en `.py`-fil.
- Denne kan **importeres** i et skript slik at definisjonene blir tilgjengelige
- Til nå har dere kanskje mest **brukt** moduler, ikke skrevet de:

```
import numpy  
x = numpy.linspace(0, 1, 500)
```

- Men det er **veldig lett å lage sin egen modul!** Du trenger kun å putte definisjoner i en egen Python-fil, så importere med `import`.

minmodul.py

```
svaret = 42
```

```
def minfunksjon():  
    print("Denne funksjonen er importert.")
```

Så kan vi bruke modulen:

```
import minmodul # leser minmodul.py  
  
print(minmodul.svaret) # variabel definert i minmodul.py  
minmodul.minfunksjon() # funksjon definert i minmodul.py
```

Moduler er nyttige!

- Moduler er kjempenyttige!
- Mange oppgaver gjøres mange ganger, og i ulike sammenhenger
- Løse oppgaver en gang for alle!
- Hjelper også tankene i en kompleks oppgave: skille uavhengige problemdeler fra hverandre

Liveprogrammeringseksempel.

- 1 Velkommen til kjemidelen av IN-KJM1900!
- 2 Intro til prosjektoppgaven
- 3 Programmering av moduler
- 4 Testfunksjoner og unit testing**
- 5 Litt om numeriske beregninger
- 6 Newtons metode
- 7 Differensiallikninger

Hvorfor testfunksjoner?

- Et komplett program består av mange underprogrammer (funksjoner, klasser, \dots) i samspill
- For at koden skal være robust, må den testes
- La oss si at funksjon B kaller funksjon A. Ett år senere redigerer du funksjon A og endrer litt på formatet på parametrene. Da ødelegges funksjon B, og du får bugs
- Testfunksjoner sørger for at du fanger opp slike problem

- Skriv testfunksjoner som begynner på `test_` i kildefiler som begynner på `test_`.
- Ingen parametre. Ingen output. Kun `assert`-utsagn (kaster `AssertionError`-exceptions.)
- Du kaller ikke funksjonene selv.
- Kjør `pytest` fra kommandolinja. `pytest` finner alle filene som starter på `test_` og alle funksjonene med navn som starter på `test_`, og kjører alle testene.
- Du får en rapport.

Testfunksjoner: generell form

```
# Ingen argumenter, ingen returverdier
def test_funksjon():

    # Check that some success criteria are met:
    if some_criteria_that_must_be_valid_if_code_is_sane:
        success = True
    else:
        success = False

    msg = "Message shown if test fails."

    # Check that success == True, and if not throw
    # an AssertionError with message msg

    assert success, msg
```

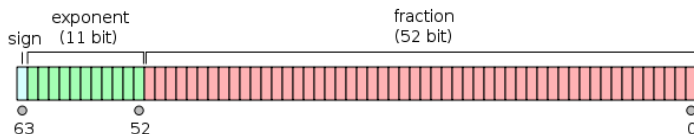
Dette eksempelet er enkelt, men relevant! Feilaktig bruk av enheter fikk Mars Climate Orbiter til å krasje i 1999.

- 1 Velkommen til kjemidelen av IN-KJM1900!
- 2 Intro til prosjektoppgaven
- 3 Programmering av moduler
- 4 Testfunksjoner og unit testing
- 5 Litt om numeriske beregninger**
- 6 Newtons metode
- 7 Differensiallikninger

Flyttall: en orientering

- Når vi gjør beregninger på datamaskiner er de **sjelden eksakte**
 - Modellfeil: Modellen er ikke riktig (eks. værmelding)
 - Regnefeil: Likningene løses kun tilnæringsvis
- En datamaskin regner med **flyttall**
- Enkelt sagt, *endelige desimalekspanjoner*,

$$y = \pm a \cdot 10^n, \quad a, n \text{ heltall}$$



- Ca. 15–17 gjeldende siffer (Python float, C double)
- Kun et endelig antall desimaler tilgjengelig: **Representasjonsfeil**

```
>>> from math import pi
>>> print pi
3.14159265359
```

Tap av signifikans og avrundingsfeil

- Alle beregninger har en endelig presisjon – avrundingsfeil
- Vi kan få fenomener som tap av signifikans.
- Rekkefølgen på operasjoner kan spille en rolle:

```
>>> 1 + 1e-100 - 1
0.0
>>> 1 - 1 + 1e-100
1e-100
>>>
```

- Eksakt svar i neste eksempel er $10^{-13} = 1e-13$:

```
>>> 1.00000000000000000000 - 0.99999999999999999999
1.000310945187266e-13
```

Eksempel: numerisk derivasjon

- Den deriverte til $f(x)$ er

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

Eksempel:

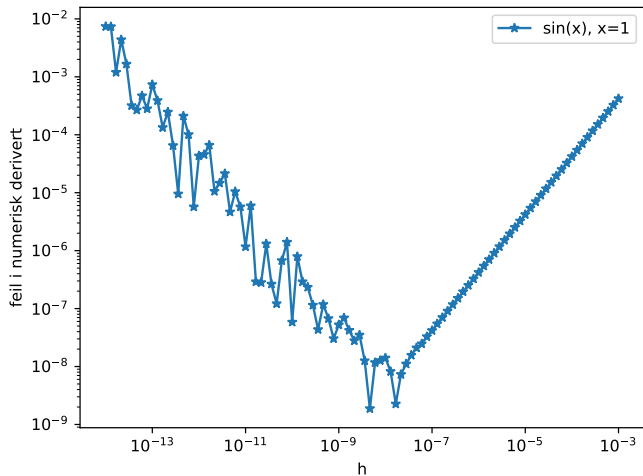
$$f(x) = \sin(x), \quad f'(x) = \cos(x).$$

- I datamaskinen kan vi aldri la $h \rightarrow 0$!
- Approksimasjon: velg en liten h , og regn ut

$$f'_h(x) = \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

Eksempel: $f(x) = \sin(x)$

Vi kan ikke velge h så liten vi vil!



- 1 Velkommen til kjemidelen av IN-KJM1900!
- 2 Intro til prosjektoppgaven
- 3 Programmering av moduler
- 4 Testfunksjoner og unit testing
- 5 Litt om numeriske beregninger
- 6 Newtons metode**
- 7 Differensiallikninger

- La $f(x)$ være en funksjon, for eksempel

$$f(x) = x^3 - 1.$$

- Betrakt problemet: finn x_* slik at

$$f(x_*) = 0$$

- En slik x_* kalles en “rot” av funksjonen $f(x)$
- For funksjonen $f(x) = x^3 - 1$ kan vi finne løsningen $x_* = 1$ ganske greit, men hva med dette eksempelet?

$$f(x) = x^5 - 4 \cos(x)e^{\tan(x/\pi)} - 7$$

- Vi trenger approksimative metoder

- Iterativ metode:

- 1 Start med et gjett x_0 for x_*
- 2 Gjenta en formel mange ganger:

$$x_0 \rightarrow x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow \dots$$

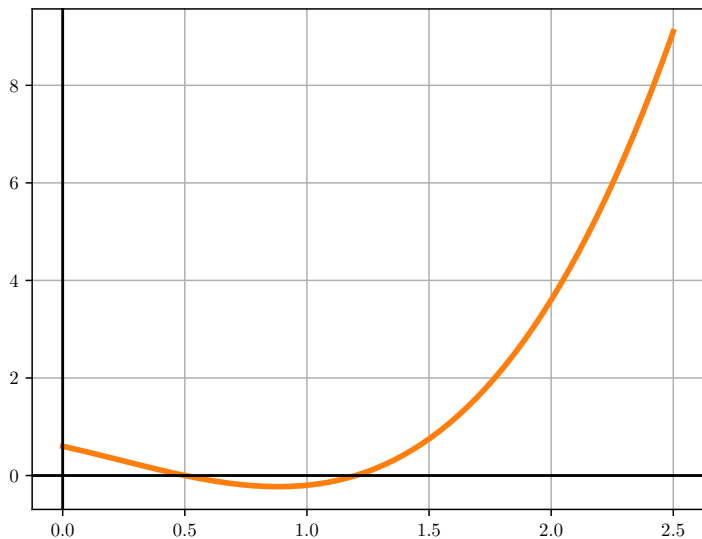
- 3 Stopp når x_k har **konvergere**

- Formelen for Newtons metode er:

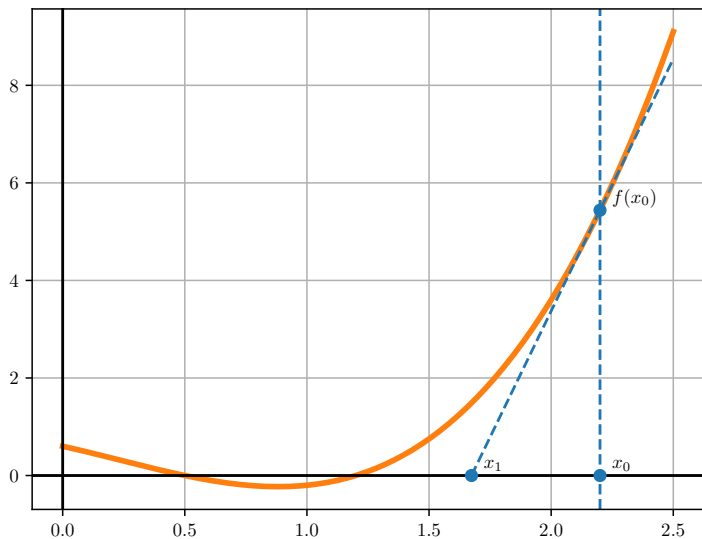
$$x_{k+1} = x_k - f'(x_k)^{-1}f(x_k).$$

- Vi må ha et uttrykk for både $f(x)$ og $f'(x)$.

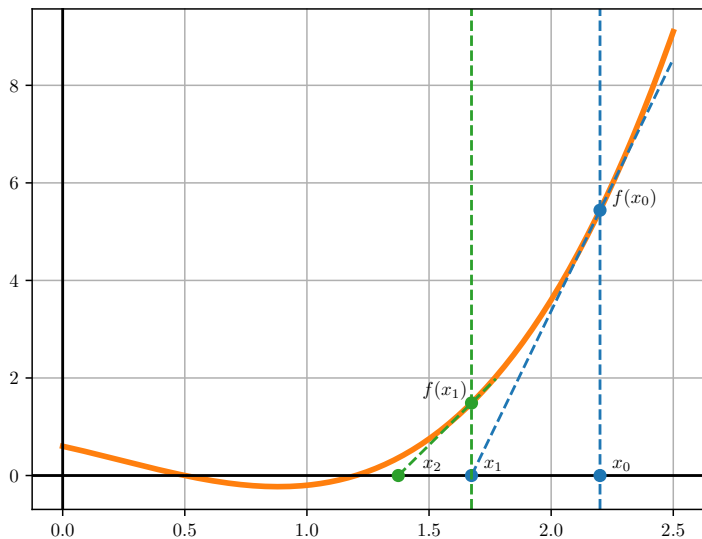
Illustrasjon: $f(x) = x^3 - 0.7x^2 - 1.1x + 0.6$



Illustrasjon: $f(x) = x^3 - 0.7x^2 - 1.1x + 0.6$



Illustrasjon: $f(x) = x^3 - 0.7x^2 - 1.1x + 0.6$



Eksempel

- $f(x) = (x + 1)(x - 0.5)(x - 1.2) = x^3 - 0.7x^2 - 1.1x + 0.6$
- Konvergenshistorikk:

`x0 = 2.2000000`

`At iteration 0, x = 1.6738878143133462.`

`At iteration 1, x = 1.3741331494162794.`

`At iteration 2, x = 1.2372954723615801.`

`At iteration 3, x = 1.2023502104483390.`

`At iteration 4, x = 1.2000103267171331.`

`At iteration 5, x = 1.2000000002008111.`

`At iteration 6, x = 1.2000000000000000.`

- Når vi nærmer oss x_* : **Antall korrekte siffer doubles per iterasjon**
- “Kvadratisk konvergens”
- Hvor ville du startet dersom du ønsket roten $x_* = 1.0$?

Nytt eksempel (litt for moro skyld)

- Newtons metode fungerer også på **komplekse polynom**
- **Komplekse tall** har en real og imaginær del:

$$x = a + ib, \quad i^2 = -1$$

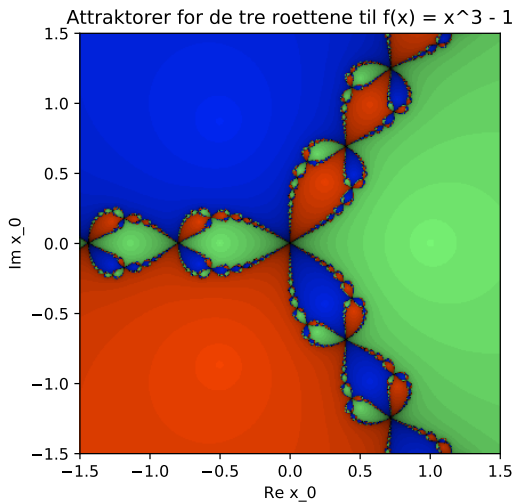
$$x + x' = (a + a') + i(b + b'), \quad xx' = (aa' - bb') + i(ab' + b'a)$$

- Så komplekse tall er som **vektorer i planet** der vi også har multiplikasjon definert (Caspar Wessel, 1745–1818)
- x_0 er her **kompleks**, og vi kan få ulike x_* avhengig av denne.

$$f(x) = x^3 - 1$$

$$x_* \text{ kan være } 1, \quad \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}, \quad \frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}$$

- Dette er også et eksempel på at moduler er nyttige! Vi bruker **samme implementasjon av Newtons metode som tidligere**



- 1 Velkommen til kjemidelen av IN-KJM1900!
- 2 Intro til prosjektoppgaven
- 3 Programmering av moduler
- 4 Testfunksjoner og unit testing
- 5 Litt om numeriske beregninger
- 6 Newtons metode
- 7 Differensiallikninger**

Hva er en difflikning?

- En likning der den ukjente er en (eller flere) **funksjoner**
- Vi er interessert i **initialverdiproblemer**: Finn $y(t)$ slik at

$$\frac{d}{dt}y(t) = f(y(t), t), \quad y(0) = a$$

der $f(y, t)$ er en kjent funksjon

- Likingene for vannbevegelse er på denne formen
- Typisk: vi må løse likningene *numerisk*

Eksempel: radioaktivt henfall

- Radioaktive kjerner kan henfalle ved å sende ut en ${}^4_2\text{He}$ -kjerne (α -partikkel)
- Over en tid δt sannsynlighet $\lambda \delta t$ for at en kjerne henfaller. Halveringstid,

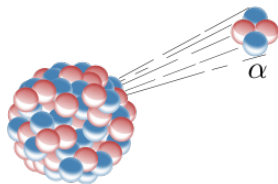
$$t_{1/2} = \lambda \ln(2)$$

- I snitt vil $N\lambda\delta t$ kjerner henfalle, N =antall kjerner i en prøve
- Massereknskap:

$$\delta N = -\lambda N \delta t$$

- Difflikning: $\delta t \rightarrow 0$,

$$\frac{dN}{dt} = -\lambda N, \quad N(0) = N_0$$



$$\frac{d}{dt}y(t) = f(y(t), t), \quad y(0) = a$$

- De fleste difflikninger må løses numerisk
- **Eulers metode** er kanskje den enkleste numeriske metoden
- Basert på definisjonen av den deriverte:

$$\frac{d}{dt}y(t) = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\delta t} [y(t + \delta t) - y(t)]$$

- Anta at vi **kjenner $y(t)$** , velger **fiksert $\delta t > 0$** og **løser for $y(t + \delta t)$** :

$$y(t + \delta t) = y(t) + \delta t \cdot f(y(t), t).$$

Input:

- Steglengde h og ønsket tidsintervall $0 \leq t \leq t_{\text{slutt}}$
- Funksjon $f(y, t)$
- Initialverdi $y(0) = a$

Output:

- Vektor $y = (y_0, y_1, \dots, y_k, \dots)$ med beregnede approksimasjoner til $y(t_k)$,
 $t_k = kh$.

Algoritme:

- 1 Velg tidssteg $h > 0$. Sett $y_0 = a$. Sett $k = 0$.
- 2 Sett

$$y_{k+1} = y_k + h \cdot f(y_k, t_k), \quad t_k = kh.$$

- 3 Dersom $t_k < t_{\text{slutt}}$, gå til 2

Live-programmering av

$$N_{k+1} = N_k - \lambda h \cdot N_k$$

$$N_0 = 100$$

$$\lambda = 0.5 \ln(2)$$

$$h = 1$$

Plotting av resultat