

Funksjoner kan enkelt testes

- En typisk funksjon har som formål å beregne en bestemt returverdi basert på argumentene den mottar
 - For bestemte argumentverdier er det ofte åpenbart hva returverdien burde være - *sortere([4,1,2])* bør returnere *[1,2,4]*
 - Vi kan dermed enkelt lage tester:

```
assert sortere([4,1,2]) == [1,2,4]  
assert sortere([4,1,-2]) == [-2,1,4]
```
- `[innenfor.py]`

Testing av funksjoner kan ha mange formål

- Kontrollere at en funksjon virker etter hensikten
 - Systematisk sjekke hva den returnerer for ulike argumenter
- Presist spesifisere hva en funksjon skal gjøre
 - Vi bruker det f.eks. for å lage presise oppgavetekster:
*"Altså skal f.eks. kallet pris (true, 10) returnere 0,
kallet pris(false,10) returnere 100 ..."* (oppg 4, eksamen 2014)
- Gjøre oss oppmerksom på hva en funksjon må håndtere før vi skriver koden for den!
 - Dette kalles test-drevet utvikling, og betyr at testene lages først og inspirerer utvikling av selve koden i funksjonen

Test-drevet utvikling

- Når man vet hva en funksjon skal gjøre kan man skrive testen før selve funksjonen!
 - `assert gang_med_to(3) == 6`
- Man kan ikke teste alle muligheter, men forsøk å dekke litt variert type argumenter (*ulikt som kunne tenkes å feile*)
 - `assert gang_med_to(0) == 0`
 - `assert gang_med_to(-3) == -6`
 - `assert gang_med_to(2.4) == 4.8`

Test-drevet utvikling

- Skriv deretter gjerne en (tom) funksjon som skal feile
 - ```
def gang_med_to(tall):
 return 0
```
- Forsøk til slutt å skrive riktig funksjon
  - ```
def gang_med_to(tall):  
    return tall*2
```
 - Se at programmet (asserts) ikke lenger feiler ved kjøring
- {ganging.py}