

Oppgave 1: Stein, saks, papir

Lag et program der to brukere spiller stein, saks, papir mot hverandre.

Programmet skal først ta i mot valget fra den første personen, ved hjelp av *input-funksjonen*. Brukeren må skrive stein, saks eller papir og valget må lagres i en variabel slik at vi kan ta vare på valget til neste person skriver sitt valg. Neste bruker må så skrive sitt valg, og ved hjelp av if-setninger finner programmet ut hvem som vinner, eller om det blir uavgjort. Programmet skal printe resultatet.

Hvis man skriver noe annet enn stein, saks eller papir bør programmet gi beskjed om at det er et ugyldig valg. I et slikt tilfelle kan for eksempel programmet velge enten stein, saks eller papir for brukeren og fortsette som normalt.

Ekstraoppgave:

Finn på ditt eget spill som ligner på stein, saks, papir, og skriv et program for å spille det. Det kan for eksempel ha mer enn 3 typer "våpen" og det kan være mer enn 2 deltakere.

Oppgave 2: Chatbot

Lag en enkel chatbot som svarer på det brukeren spør om.

Chat-boten skal kunne forstå visse enkle spørsmål eller kommandoer (du velger selv hvilke) og gi et svar i de tilfellene den forstår spørsmålet/kommandoen. Hvis den ikke forstår spørsmålet/kommandoen, kan den svare at den ikke forstår.

Bruk funksjonen *input* for å få input fra brukeren. Sjekk hva inputen er ved hjelp av if-setninger, og print et svar basert på hva inputen er.

Ekstraoppgave:

Gjør slik at chatboten kan svare på 2 eller flere spørsmål etter hverandre. Den kan for eksempel huske det første spørsmålet, og bruke det når den svarer på det andre spørsmålet, sånn at det blir mulig å stille oppfølgingsspørsmål.

Oppgave 3: Enkel kalkulator

Lag et program som tar tre input fra brukeren. De to første skal være tall og den tredje skal være en beskjed om hva programmet skal gjøre med tallene (for eksempel enten "pluss", "gange" eller "minus"). Programmet skal utføre ordren med de to tallene, og printe resultatet.

Tips: For å gjøre om inputen til et tall, kan du bruke *tall = int(input("Skriv et tall"))* der funksjonen *int* gjør om tekst til tall. Hvis du vil støtte desimal kan du bruke *float* i stedet for *int*.

Du kan selvsagt støtte flere mulige operasjoner enn pluss, minus og dele.