



Spill - Pygame og terminalen



Å lage spill kan være en veldig motiverende (eller frustrerende) prosess. Det kan være en fin måte å utforske nye problemstillinger, og man kan støte på problemer som er mer motiverende å løse. I tillegg ender man opp med et kjørbart program som man kan ha det gøy med.

Denne uka skal vi jobbe med ei pakke som heter *pygame*. Pygame gjør det lett og morsomt å lage spill med python. Dette temaet kommer til å gå over to uker, og inneholder også en konkurranse som avsluttes søndag 11. Se mer om konkurransen under.

Pygame

Det er mange ting å lære om i Pygame. Vi kommer til å live-kode et eksempel denne uka, i tillegg til å vise fram noen eksempler på spill. Dere står fritt til å basere spillene deres på disse forslagene, men det finnes også veldig mye på nett.

Dere kan installere pygame ved å skrive
pip install pygame *eller*
pip3 install pygame

Noen lenker

<https://www.pygame.org/docs/>

<https://www.pygame.org/wiki/tutorials>



Pygame støtter mange, mer avanserte ting for å tegne, blant annet. I spillene dere får tilgang til bruker vi rutenett som en enkel måte å holde styr på objektene, men dette har selvsagt også sine begrensninger. Se lenkene over for tips til andre måter å strukturere spill på.

Spillene ligger i fredagspython-mappa for uke 11.

Konkurransen

Konkurransen går ut på å lage et spill. Spillet må leveres til oss senest 23:59 søndag 11. november. Send spillet med emne PYTHON-SPILLKONKURRANSE til pettemae@student.matnat.uio.no.

Reglene for konkurransen er:

- spillet skal enten lages med PyGame eller være terminalbasert
- kun PyGame og Python sine innebygde biblioteker kan anvendes.

Ellers står dere fritt. Vi har dessverre ikke mulighet til å kommentere på spillkoden dere leverer, men fredagspythontimene fra 16:00-18:00 2. november og 9. november er satt av til jobbing med spill.

Vinnerne kåres 16:15 16. november i Assembler. Vinnerne vil bli bedt om å vise en rask prøvekjøring av spillene sine, og det venter også en liten pris :)

Det kåres vinnere innen følgende kategorier:

- beste objektorienterte spill
- beste spill generelt
- best design
- beste terminalbaserte spill

Vel møtt!

