

Her er koden for generer() og finnNabo() fra seminartimen. Jeg har vedlagt det som bilde, slik at dere må skrive de selv, ikke bare kopierer. Pass på at dere forstår hva hver eneste kodelinje gjør.

Husk å kommenter i koden dersom dere bruker kode dere har fått herfra eller fra et annet sted.

Her en [link til prekoden fra gruppe 9](#), dersom noen vil se en litt annen versjon, og den inkluderer et bilde som bedre forklarer hvordan indeksene fungerer i finnNabo.

```
# Finner alle naboene til en hund i buret (rad, kol).
# Returnerer en liste av naboer.
def finnNabo(self, rad, kol):
    naboliste = []

    for i in range(-1, 2):
        for j in range(-1, 2):
            naboRad = rad + i
            naboKol = kol + j

            gyldig = True
            # Sjekker at den ikke er seg selv.
            if naboRad == rad and naboKol == kol:
                gyldig = False
            # Sjekker at det er en lovlig rad.
            if naboRad < 0 or naboRad >= self._rader:
                gyldig = False
            # Sjekker at det er en lovlig kolonne.
            if naboKol < 0 or naboKol >= self._kolonner:
                gyldig = False
            # Hvis den fortsatt er gyldig, legger vi den til i nabolisten.
            if gyldig:
                naboliste.append(self._hundeliste[naboRad][naboKol])

    return naboliste
```

```

# Denne funksjonen fyller en 2d-liste med hundeobjekter. Hundeobjekter opprettes
# med verdier den faar ved aa kalle randint.
def generer(self, rad, kol):
    navneliste = ["Abe", "Ace", "Achillies", "Agar", "Aiden", "AJax", "Allegro",
    "Allie", "Amazon", "Amigo", "Anaconda", "Andres", "Android", "Angstrom", "Anise",
    "Aquarius", "Archie", "Argus", "Artemis", "Ashes", "Aspen", "Atlas", "August",
    "Avalon", "Armani"]

    max_alder = 15

    hundeliste = []

    for i in range(rad):

        indreListe = []

        for j in range(kol):
            # henter kjonn
            kjonn = randint(0, 1)
            # henter en index som tilsvareer et navn i navnelisten.
            navn_index = randint(0, len(navneliste) - 1)
            # henter alder
            alder = randint(0, max_alder)
            # Oppretter et hundeobjekt og legger det til i indreListe.
            indreListe.append(Hund(kjonn, navneliste[navn_index], alder))
        # Legger indreListe til i hundeliste.
        hundeliste.append(indreListe)

    return hundeliste

```