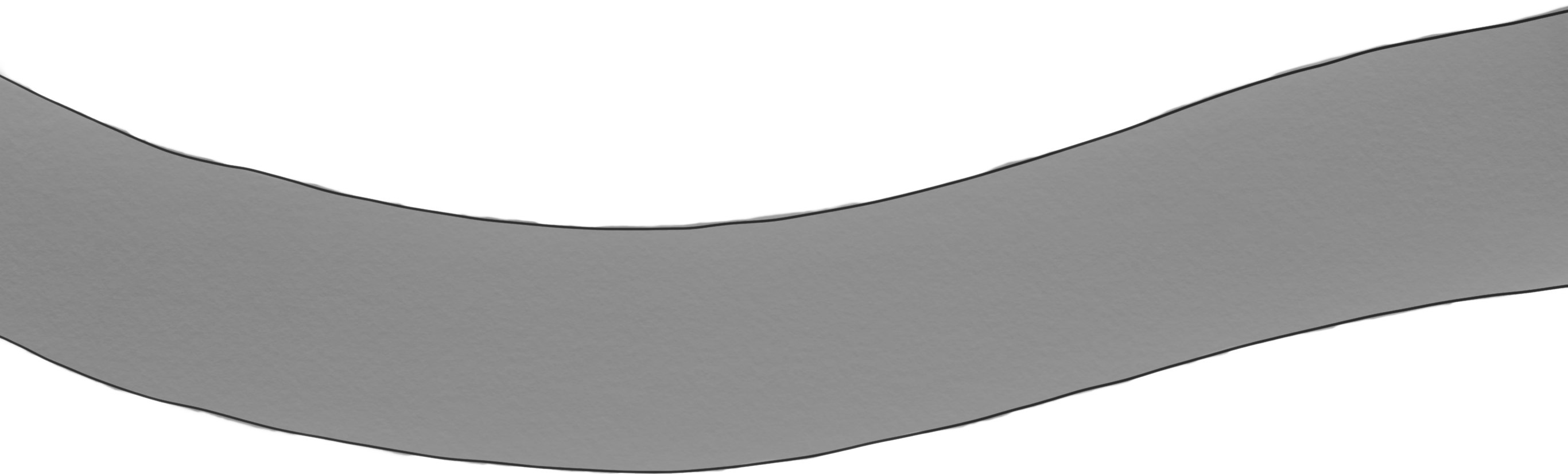


Referanser og subrutiner

(prosedyrer/funksjoner/metoder)

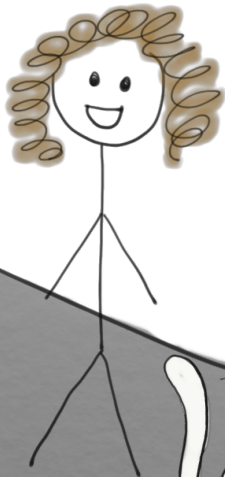
Minnegaten



Minnegaten

Ledige tomter = Ledig minne

Kari

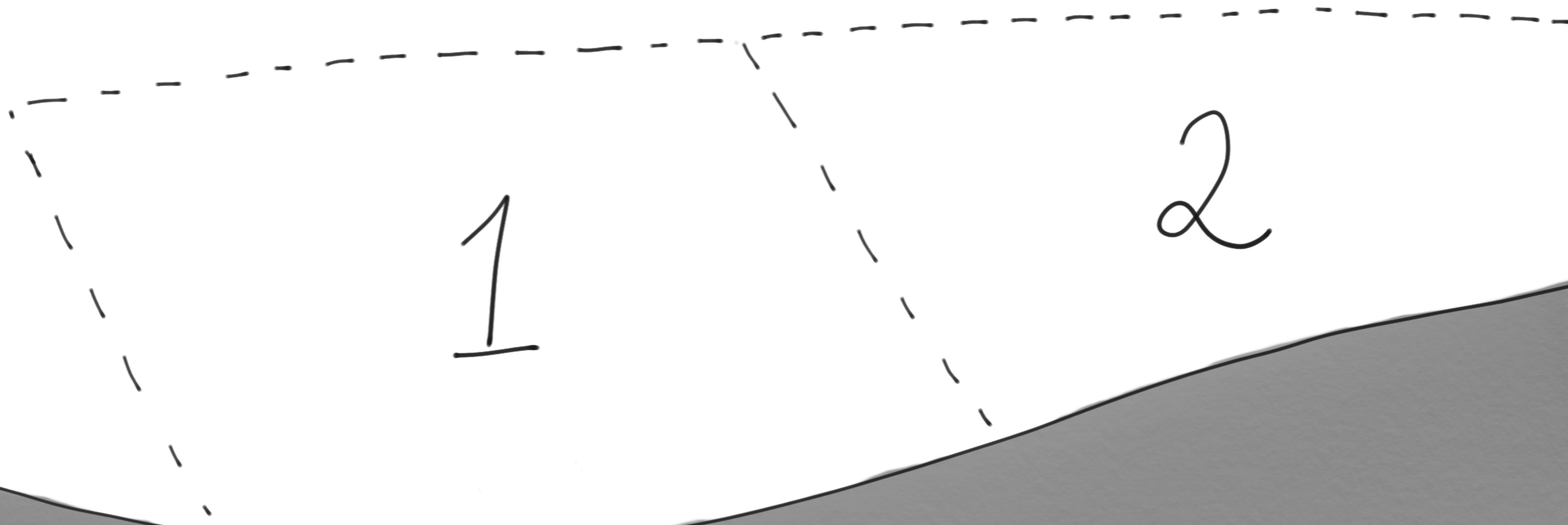


Pus



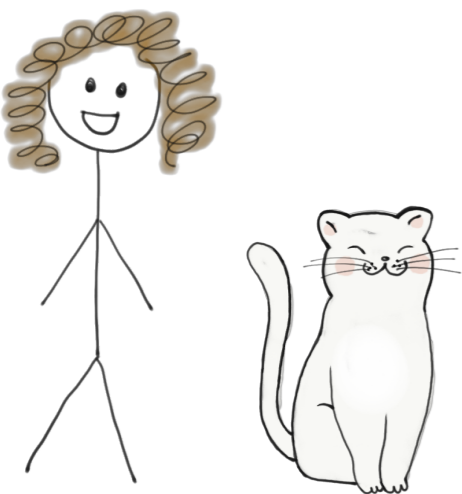
1

2



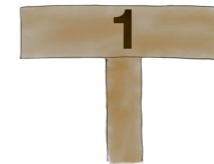
Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



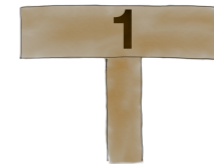
Minnegaten

```
→ def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

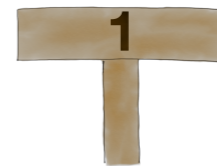
```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
→ def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

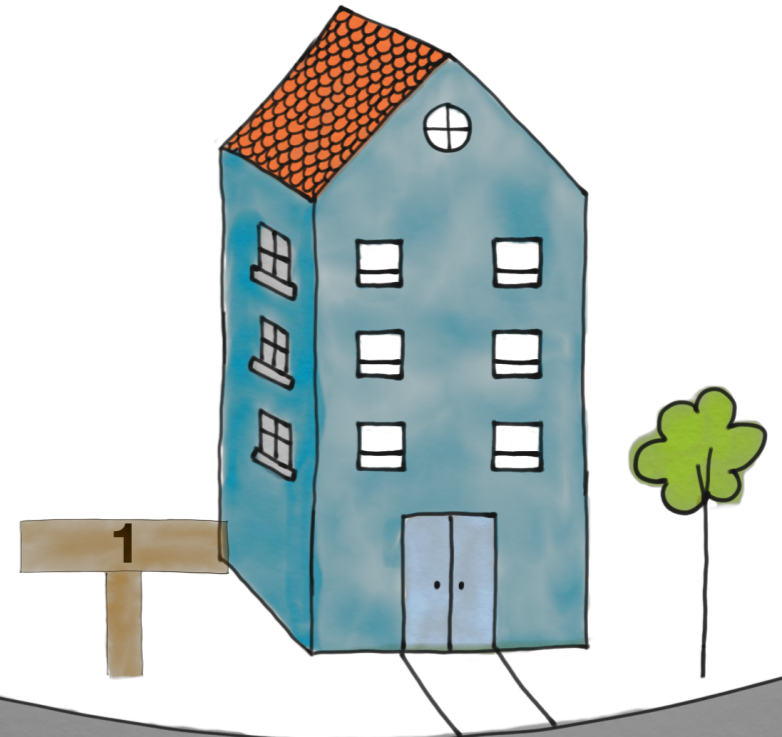
```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
    pusens_hus = Hus("rød")  
→ karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Det bygges et blått hus på en ledig tomt



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
→ karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
→ karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Kari sitt hus er nå det nye blå huset



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
→ karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Kari sitt hus er nå det nye blå huset



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
→ kattens_perspektiv1(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
→ kattens_perspektiv1( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    → # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    → # pusens_hus = <argument>  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    → # pusens_hus = 1  
        pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
        pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1( 1 )  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    → # pusens_hus = 1  
        pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
        pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Pusen sitt hus er det samme som Kari sitt hus



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    → # pusens_hus = 1  
        pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
        pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Pusen sitt hus er det samme som Kari sitt hus



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    → # pusens_hus = 1  
        pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
        pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Pusen sitt hus males gult



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1( 1 )  
→ print(karis_hus.hentFarge())  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Nå er vi ute av kattens perspektiv



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
→ print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Nå er vi ute av kattens perspektiv



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
→ print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

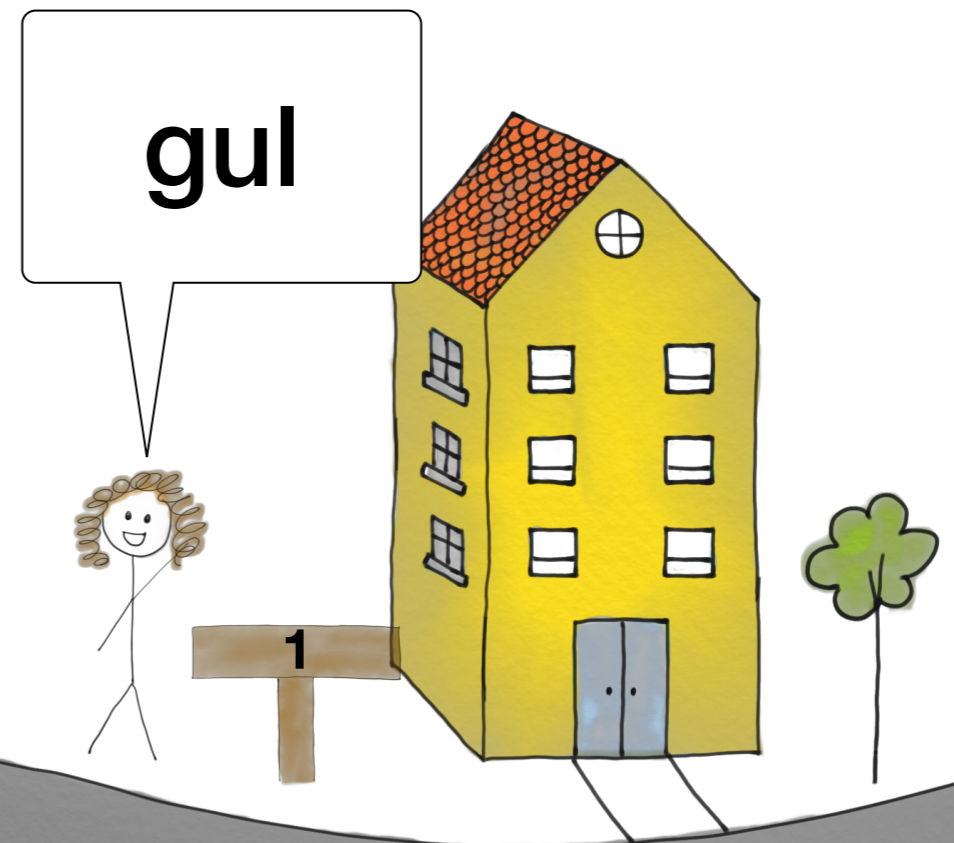
```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
→ print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Hvilken farge har Kari sitt hus?



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
→ print(karis_hus.hentFarge())  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
→ kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
→ kattens_perspektiv2( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    → # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2( 1 )  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



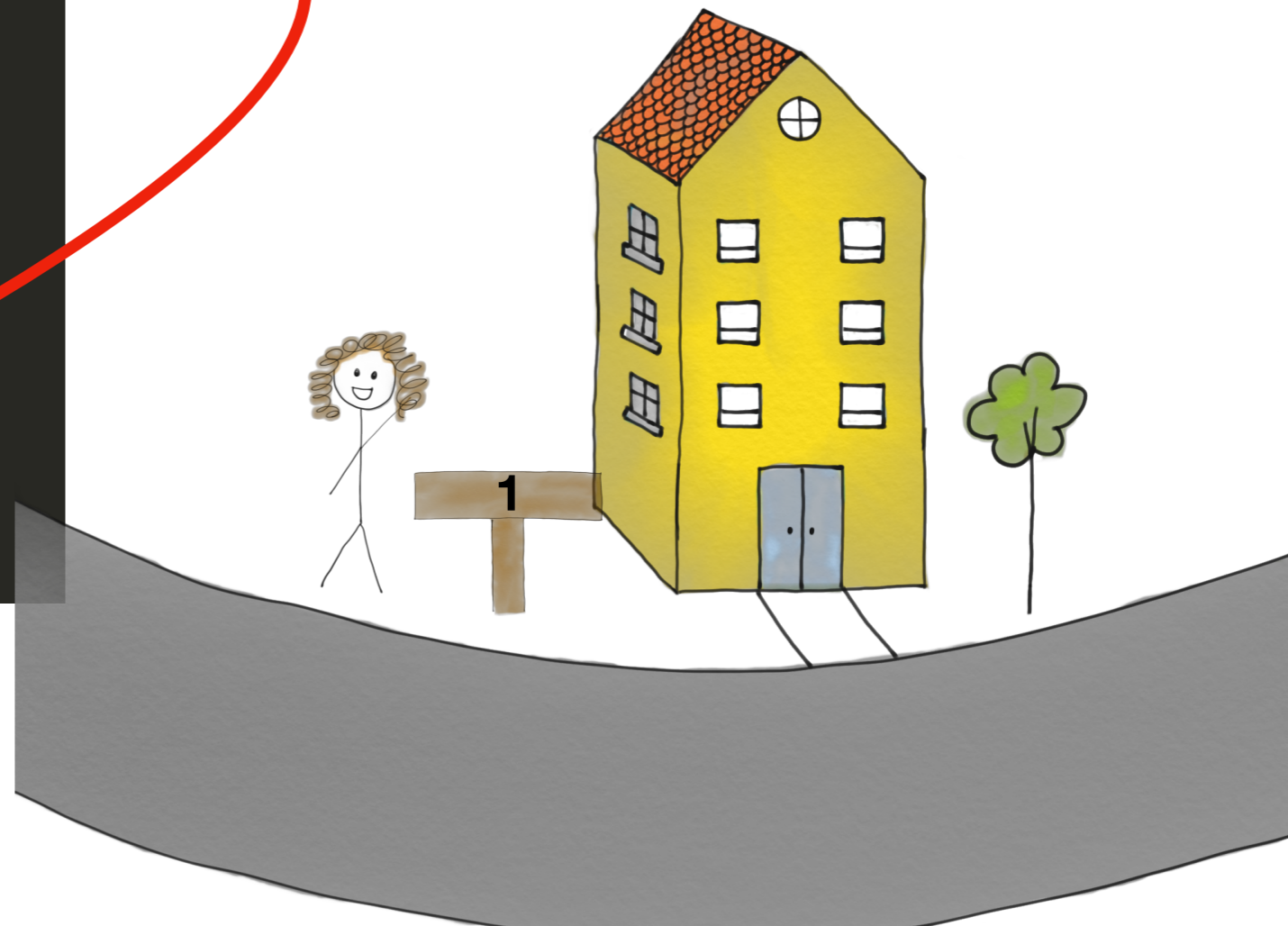
Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    → # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2( 1 )  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



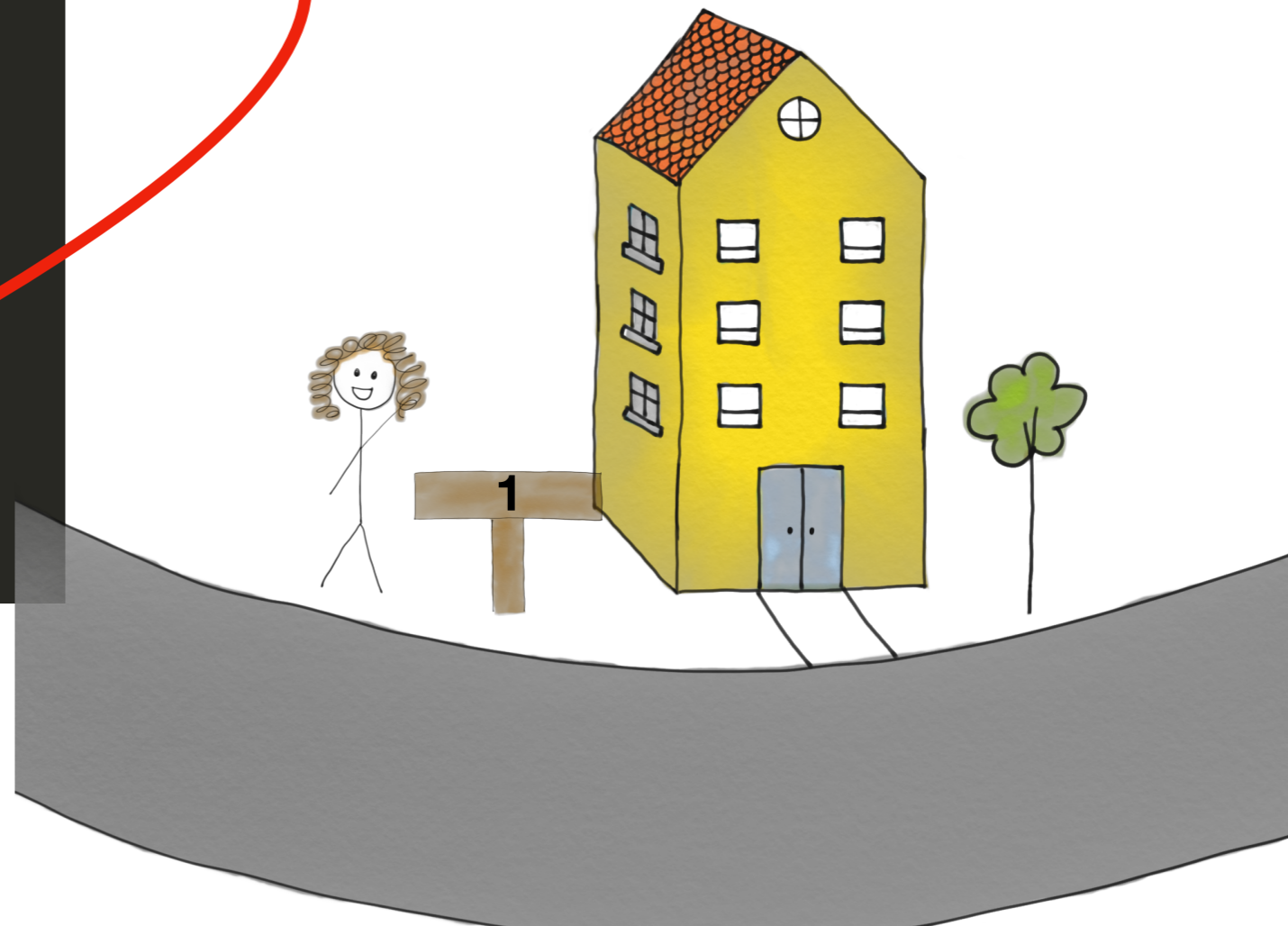
Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    → # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2( 1 )  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    → # pusens_hus = 1  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())  
kattens_perspektiv2( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    → # pusens_hus = 1  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())  
kattens_perspektiv2( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Pusen sitt hus er det samme som
Kari sitt hus



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    → # pusens_hus = 1  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())  
kattens_perspektiv2( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Pusen sitt hus er det samme som
Kari sitt hus



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    → # pusens_hus = 1  
       pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2( 1 )  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(1)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(1)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Det bygges et nytt rødt hus på en ledig tomt



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(1)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())  
kattens_perspektiv2(1)  
print(karis_hus.hentFarge())
```

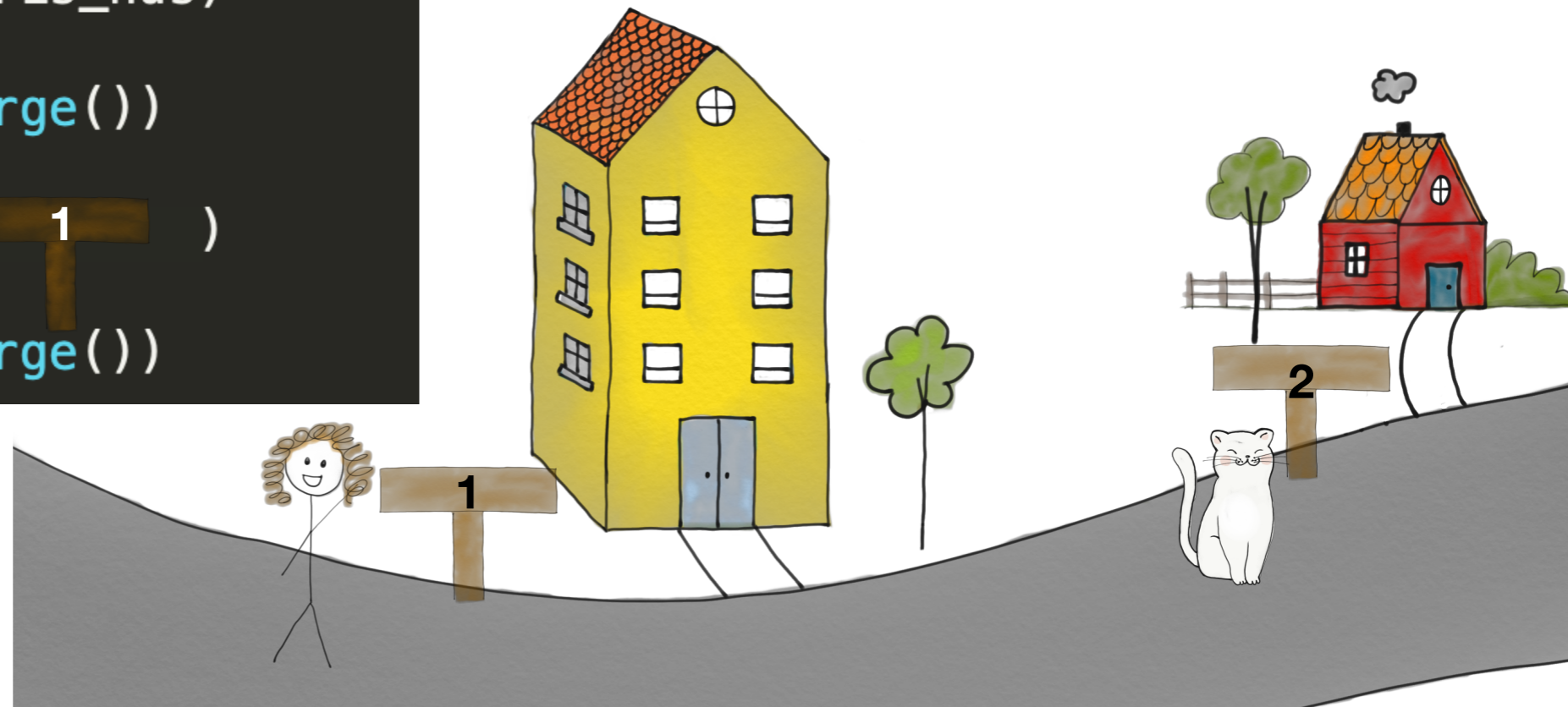
Pusen sitt hus er nå det nye røde huset



Minnegaten

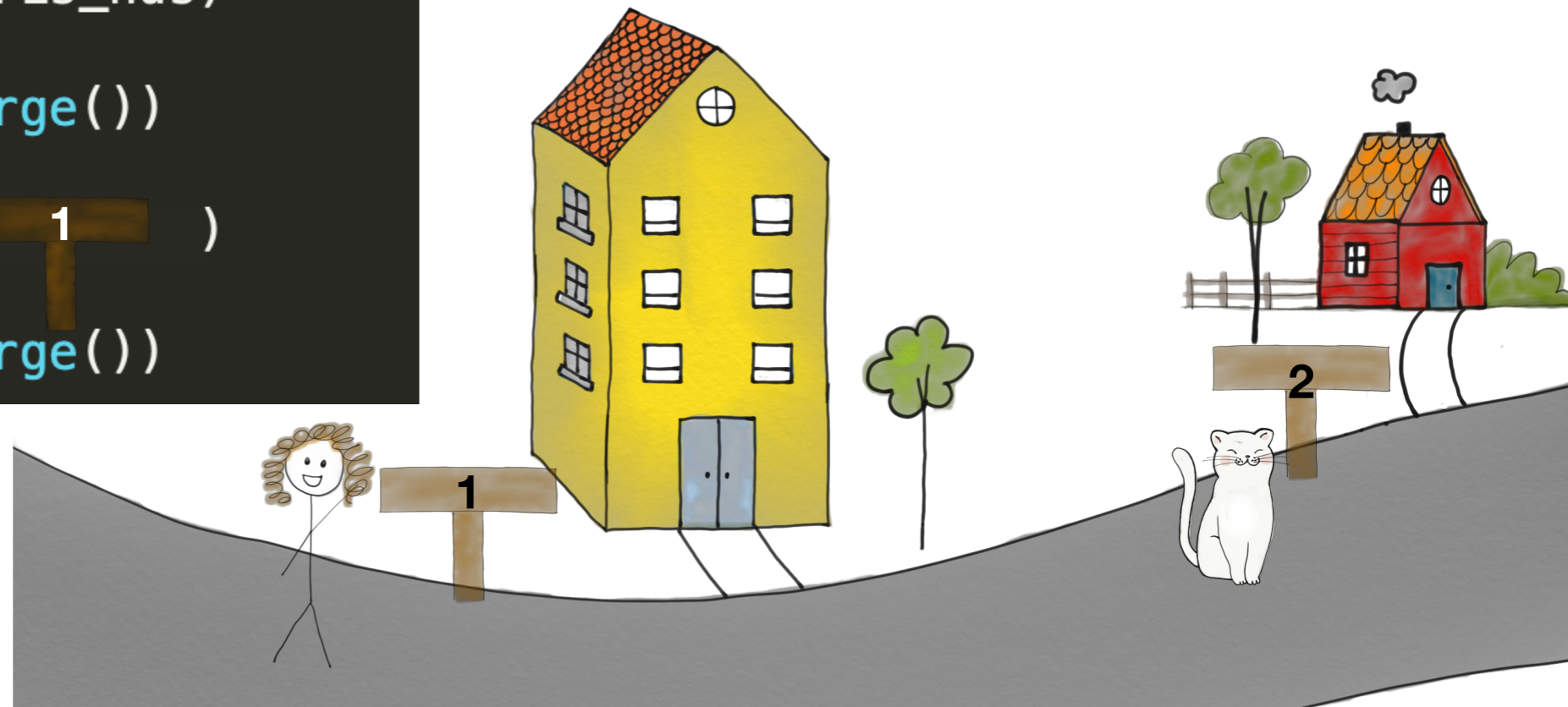
```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())  
kattens_perspektiv2( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Pusen sitt hus er nå det nye røde huset



Minnegaten

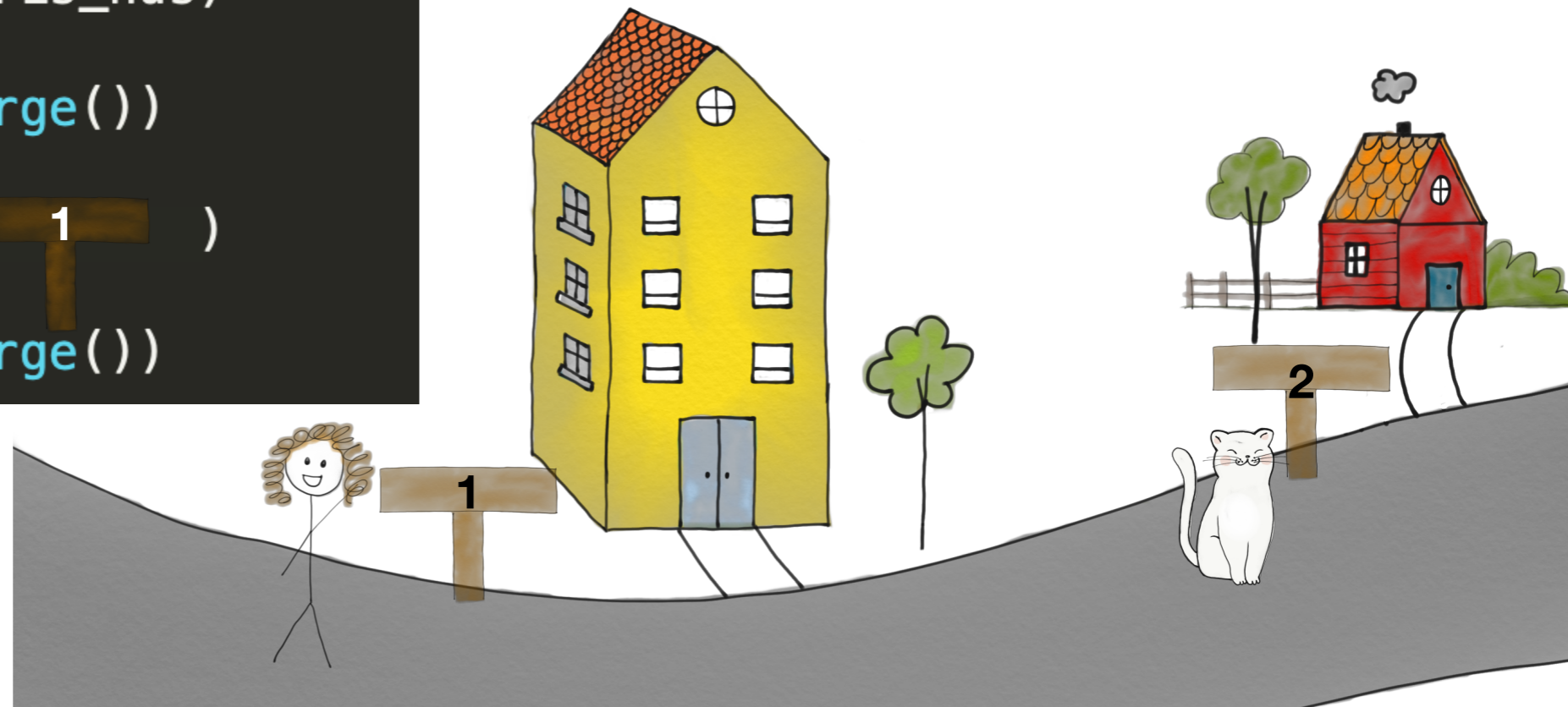
```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2( 1 )  
→ print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2( 1 )  
→ print(karis_hus.hentFarge())
```

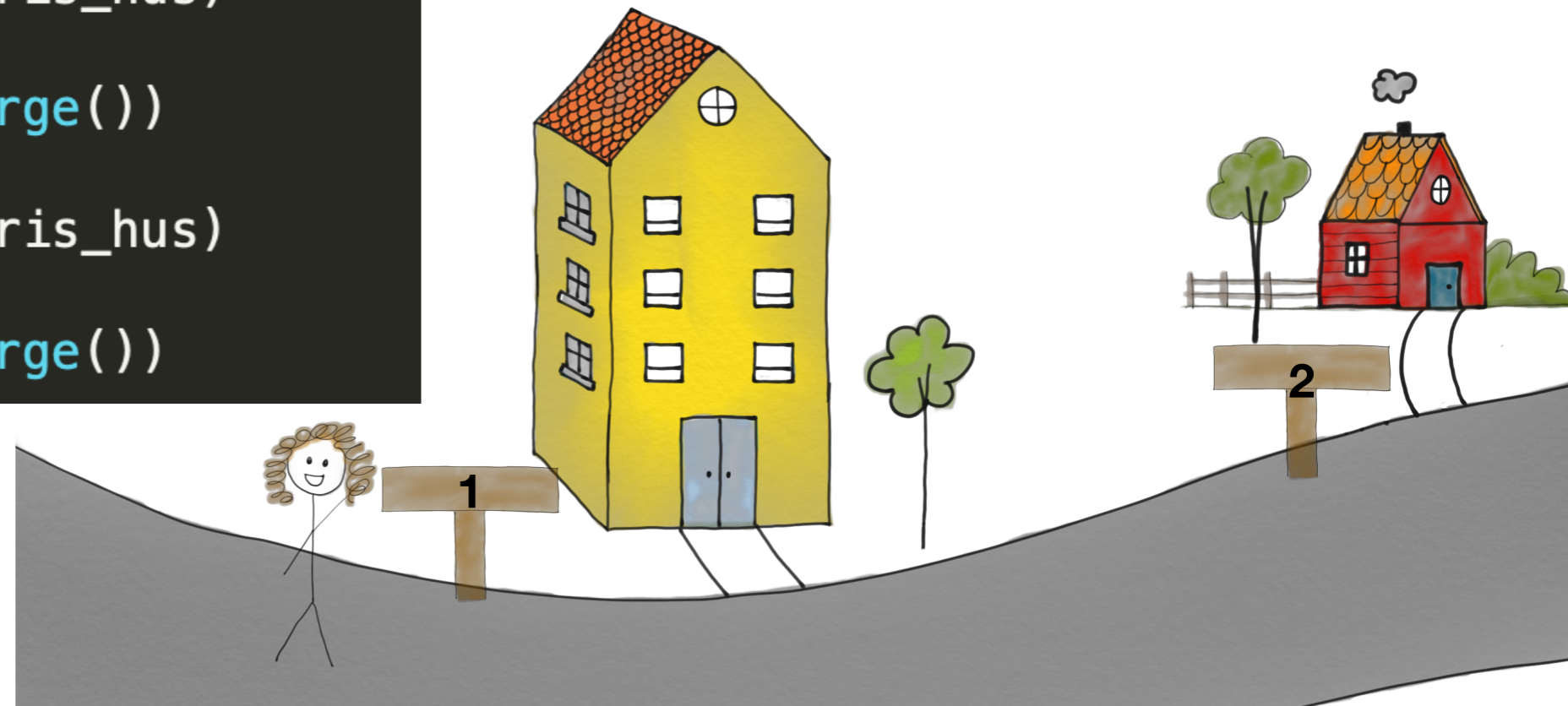
Nå er vi ute av kattens perspektiv



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
→ print(karis_hus.hentFarge())
```

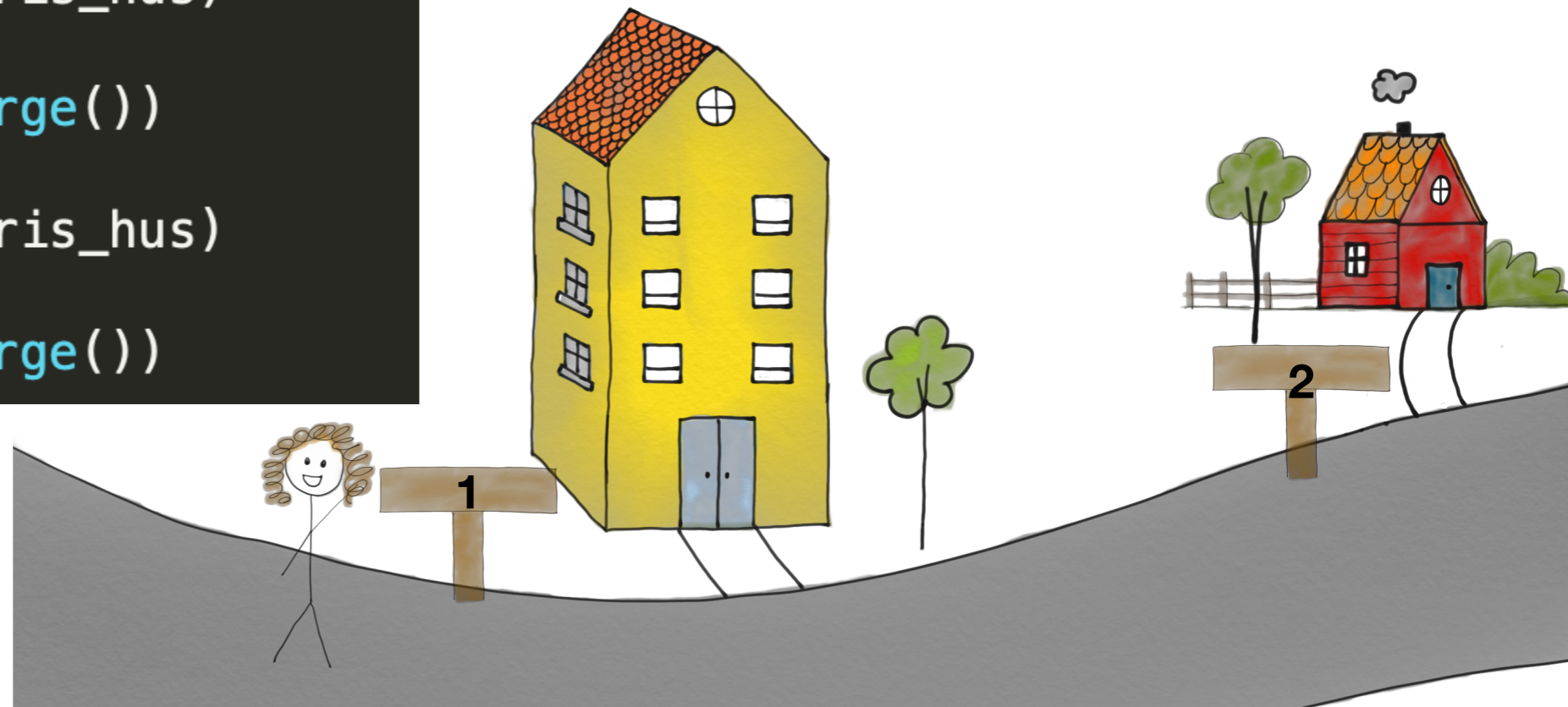
Nå er vi ute av kattens perspektiv



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
→ print(karis_hus.hentFarge())
```

Hvilken farge har Kari sitt hus?



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = <argument>  
  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
→ print(karis_hus.hentFarge())
```

gul

