

# IN1000 – SEMINAR 2

- Input
  - Feilmeldinger
- Evaluering av uttrykk
  - Typekonvertering
    - prosedyrer

Forskjeller og ulikhet:

# Feilmeldinger

- Syntaksfeil:

```
File "HelloWorld.py", line 43
  print(Tallet er større enn 5)
        ^
SyntaxError: invalid syntax
```

- Runtime:

```
Skriv inn et tall: w
Traceback (most recent call last):
  File "HelloWorld.py", line 37, in <module>
    tall = float(input("Skriv inn et tall: "))
ValueError: could not convert string to float: 'w'e
```

# Uttrykk og evaluering

- Boolsek uttrykk:

- *And*
- *Or*
- *Not*
- *True*
- *False*

- Boolskeverdier:

- *True*
- *False*

# and og or

- For at and skal være sann må begge uttrykkene være sanne
  - *a and b = True, da må både a og b evalueres til å være sanne*
- For at or skal være sann må en av uttrykkene være sanne
  
- PS: not gjør at uttrykk til det motsatte av de de er

# Konvertering mellom typer

- `str(4)`
  - *konvertere til string "4"*
- `int("5")`
  - *konvertere string til int 5*
- `int(" 6 ")`
  - *konvertere string til int, mellomrom vil bli ignorert 6*
- `float("17.25")`
  - *konvertere string til float 17.25*
- `float("3x6")`
  - *gir Error! Siden x ikke er en ett tall.*

# Prosedyre

- Er nyttig når man skal gjøre det samme flere ganger

```
def siHallo() :  
    print("Hallo!")  
  
siHallo()
```

- NB: En prosedyre må være definer før man kaller på den, kompilatoren vet ikke at en prosedyre blir definert senere i programmet