

## Uke 10

### Oppgave 1 – utvid bookingsystemet

- Lag en metode som tar inn informasjon fra brukeren og oppretter og legger til en ny booking i systemet. Oppdater menyen til å kalle på denne metoden.
- Lag en metode som tar inn en bookingreferanse og fjerner denne bookingen.
- Lag en metode som tar inn et navn og fjerner bookingen som hører til dette navnet.

### Oppgave 2 – sjekke metoder i oblig 8

- finnNabo-metoden i obligen tar inn koordinatene til en celle og returnerer en liste med cellens naboer. Hva kan være lurt å teste her? Hvilke forskjellige tilfeller har vi? Er det noen annen måte vi kan se om metoden fungerer som den skal? Lag assert-tester til denne metoden, og kjøp dem dersom du har laget metoden finnNabo.
- Oppdatering er en annen metode som det kan være lurt å sjekke om man har gjort riktig. Denne metoden returnerer ingenting så hvordan kan vi vite om metoden fungerer? Hva er kritiske punkter?

```
class Bestilling:

    def __init__(self, navn, dato, varighet, ref):
        self._navn = navn
        self._startdato = dato
        self._varighet = varighet
        self._bookingref = ref

    def hentNavn(self):
        return self._navn

    def hentBookingref(self):
        return self._bookingref

    def __str__(self):
        booking = "Booking: " + self._bookingref + "\n\t" + \
            self._navn + " fra " + self._startdato + "\n\t" + \
            "varighet " + str(self._varighet) + " dager"
        return booking

from bestilling import Bestilling
import random

class BookingSystem:

    def __init__(self, filnavn):
        self._bookinger = {}
        self.lesFraFil(filnavn)

    def lesFraFil(self, filnavn):
        fil = open(filnavn)
        for linje in fil:
            data = linje.strip().split(";")
            ref = self.lagBookingref(data[0])
            nyBestilling = Bestilling(data[0], data[1], data[2], ref)
            self._bookinger[ref] = nyBestilling
        fil.close()
```

```

def lagBookingref(self, navn):
    tilfeldigTall = random.randint(1, 99)
    ref = "ref" + navn[0:3] + str(tilfeldigTall)
    while ref in self._bookinger:
        tilfeldigTall += 1
        ref = "ref" + navn[0:3] + str(tilfeldigTall)
    return ref

def skrivUt(self):
    for bookingref in self._bookinger:
        print(self._bookinger[bookingref])

def skrivBookingRef(self, bookingref):
    print(self._bookinger[bookingref])

def skrivBookingNavn(self, navn):
    for bookingref in self._bookinger:
        booking = self._bookinger[bookingref]
        if booking.hentNavn() == navn:
            print(booking)

def meny(self):
    menystr= ""Meny
    1 - se booking på bookingref
    2 - se booking på navn
    3 - legg inn ny booking (kommer)
    0 - avslutt""
    print(menystr)
    brukervalg = input("Ditt valg:\n> ")
    while brukervalg != "0":
        if brukervalg == "1":
            ref = input("Oppgi booking referanse:\n> ")
            self.skrivBookingRef(ref)
        elif brukervalg == "2":
            navn = input("Oppgi navn:\n> ")
            self.skrivBookingNavn(navn)
        elif brukervalg == "3":
            print("Kommer snart...")
        elif brukervalg == "0":
            print("Avslutter")
    print(menystr)
    brukervalg = input("Ditt valg:\n> ")

```

```

from bookingsystem import BookingSystem

```

```

def hovedprogram():
    system = BookingSystem("bestillinger.txt")
    system.skrivUt()
    system.meny()

```

```

hovedprogram()

```