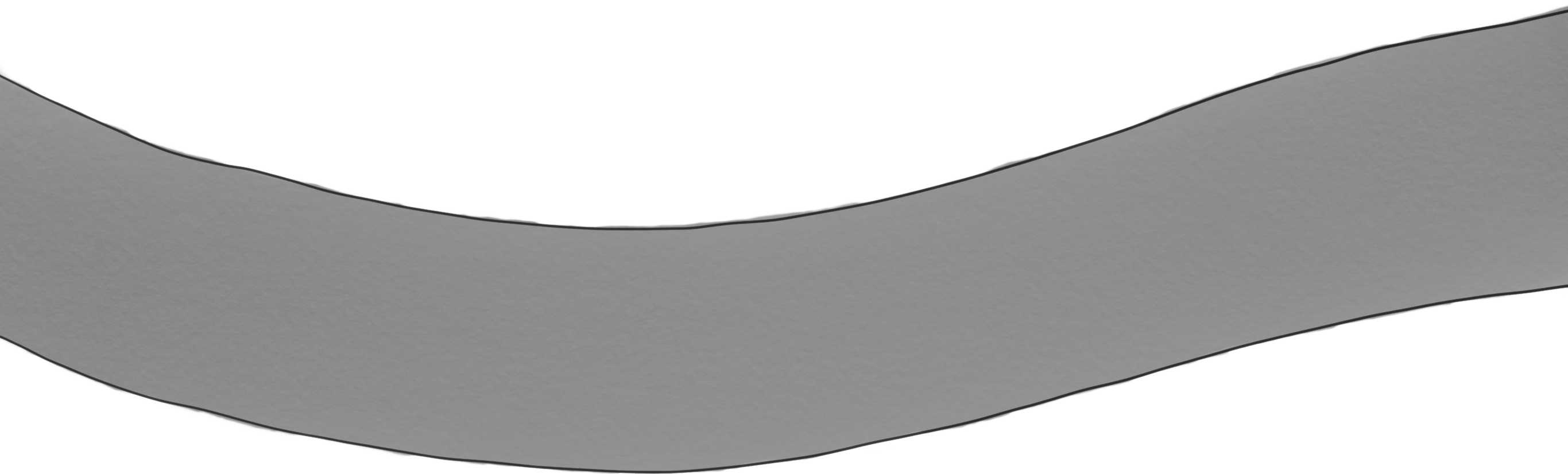


Referanser og metoder

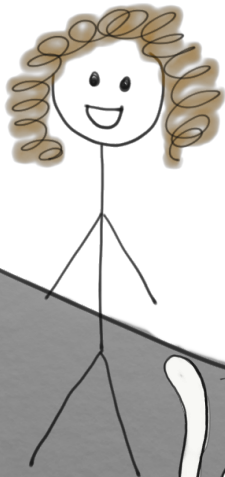
Minnegaten



Minnegaten

Ledige tomter = Ledig minne

Kari

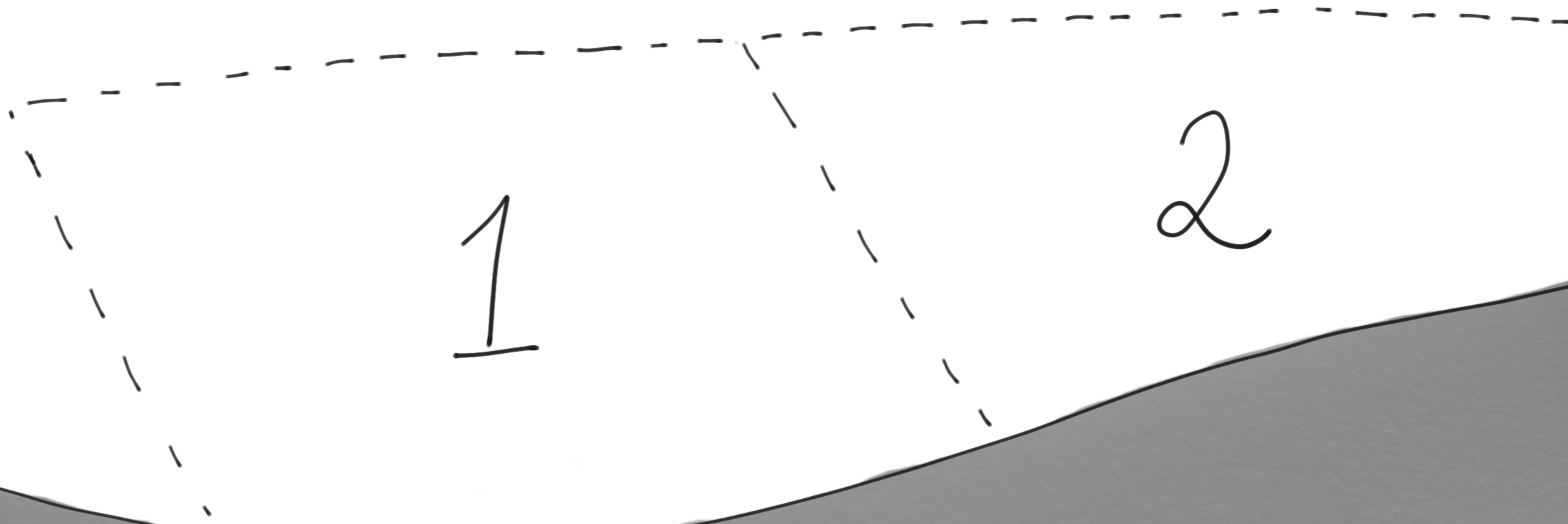


Pus



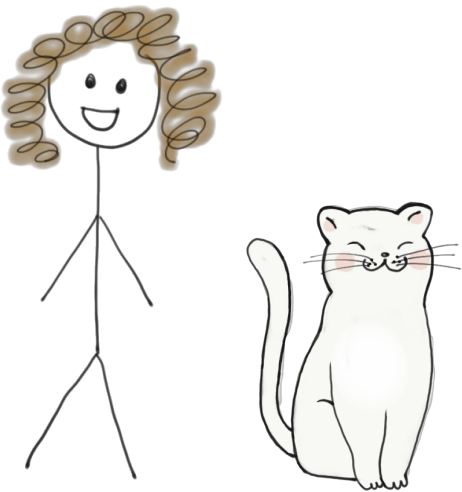
1

2



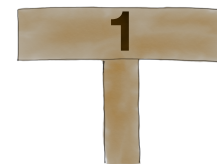
Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
→ def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus.mal("gul")
```

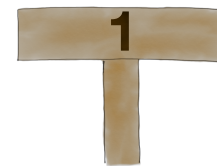
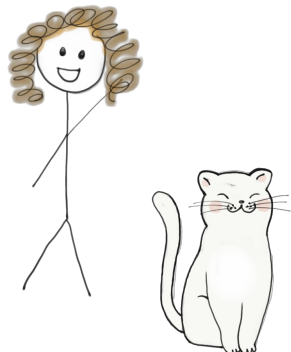
```
→ def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")
```

```
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)
```

```
print(karis_hus.hentFarge())
```

```
kattens_perspektiv2(karis_hus)
```

```
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus.mal("gul")
```

```
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")
```

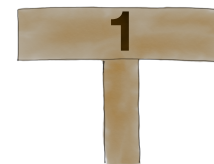
```
→ karis_hus = Hus("blå")  
   kattens_perspektiv1(karis_hus)
```

```
print(karis_hus.hentFarge())
```

```
kattens_perspektiv2(karis_hus)
```

```
print(karis_hus.hentFarge())
```

Det bygges et blått hus på en ledig tomt



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus.mal("gul")
```

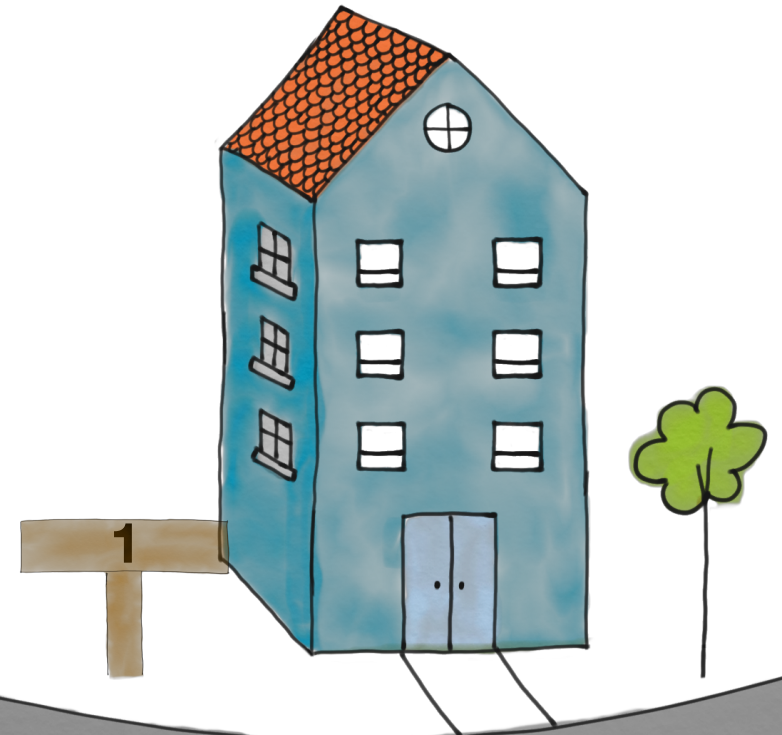
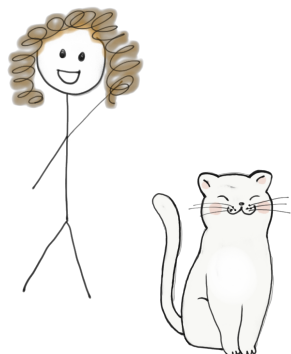
```
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")
```

```
→ karis_hus = Hus("blå")  
   kattens_perspektiv1(karis_hus)
```

```
print(karis_hus.hentFarge())
```

```
kattens_perspektiv2(karis_hus)
```

```
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus.mal("gul")
```

```
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")
```

```
→ karis_hus = Hus("blå")  
   kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
   print(karis_hus.hentFarge())  
  
   kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
   print(karis_hus.hentFarge())
```

Kari sitt hus er nå det nye blå huset



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
→ kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
→ kattens_perspektiv1( 1 )  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
→ def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1( 1 )  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1( 1 )  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
→ def kattens_perspektiv1( 1 ):
    # pusens_hus = pusens_hus
    pusens_hus.mal("gul")

def kattens_perspektiv2(pusens_hus):
    # pusens_hus = pusens_hus
    pusens_hus = Hus("rød")

karis_hus = Hus("blå")
kattens_perspektiv1( 1 )


print(karis_hus.hentFarge())

kattens_perspektiv2(karis_hus)


print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(  1 ):
    # pusens_hus = pusens_hus
    pusens_hus.mal("gul")

def kattens_perspektiv2(pusens_hus):
    # pusens_hus = pusens_hus
    pusens_hus = Hus("rød")

karis_hus = Hus("blå")
kattens_perspektiv1(  1 )

print(karis_hus.hentFarge())



kattens_perspektiv2(karis_hus)

print(karis_hus.hentFarge())
```


Pusen sitt hus er det samme som Kari sitt hus



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(  ):
→ # pusens_hus = 
  pusens_hus.mal("gul")

def kattens_perspektiv2(pusens_hus):
  # pusens_hus = pusens_hus
  pusens_hus = Hus("rød")

karis_hus = Hus("blå")
kattens_perspektiv1(  )

print(karis_hus.hentFarge())

kattens_perspektiv2(karis_hus)

print(karis_hus.hentFarge())
```

Pusen sitt hus er det samme som Kari sitt hus



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1( 1 ):
→ # pusens_hus = 1
  pusens_hus.mal("gul")

def kattens_perspektiv2(pusens_hus):
  # pusens_hus = pusens_hus
  pusens_hus = Hus("rød")

karis_hus = Hus("blå")
kattens_perspektiv1( 1 )

print(karis_hus.hentFarge())

kattens_perspektiv2(karis_hus)

print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
→ # pusens_hus = 1  
  pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
  # pusens_hus = pusens_hus  
  pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Pusen sitt hus males gult



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
→ print(karis_hus.hentFarge())  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
→ print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Hvilken farge har Kari sitt hus?



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")
```

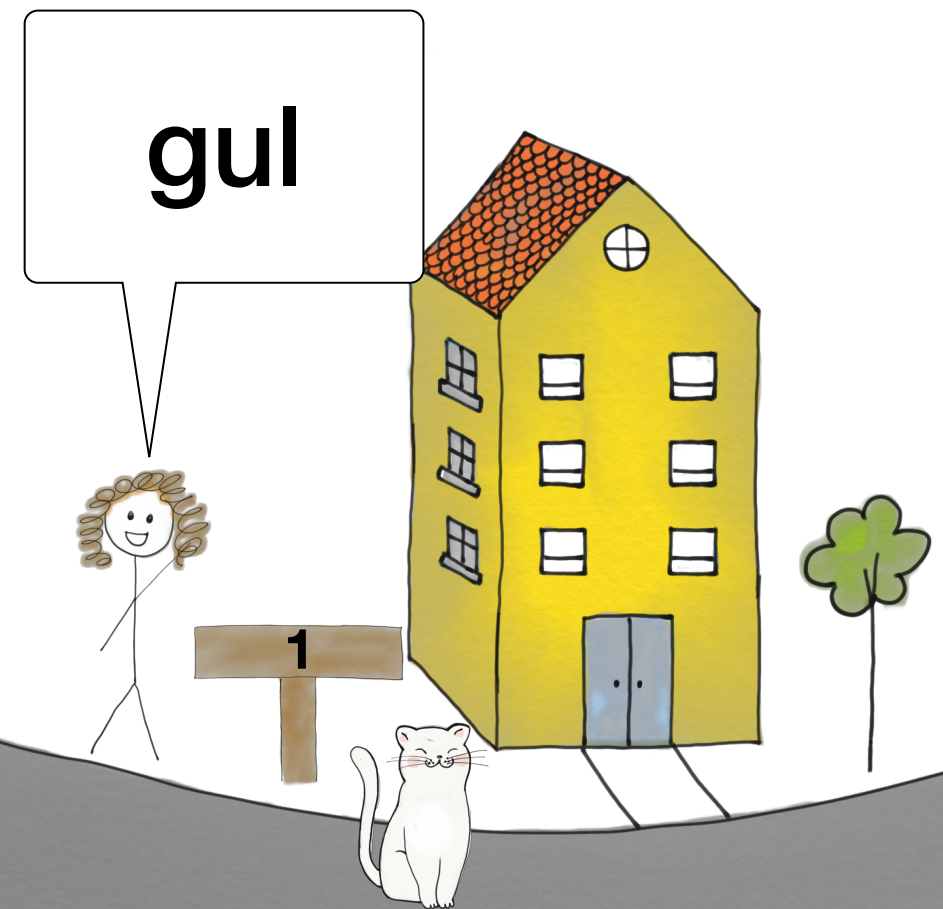
```
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")
```

```
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)
```

```
→ print(karis_hus.hentFarge())
```

```
kattens_perspektiv2(karis_hus)
```

```
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
→ kattens_perspektiv2(karis_hus)  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
→ kattens_perspektiv2( 1 )  
print(karis_hus.hentFarge())
```



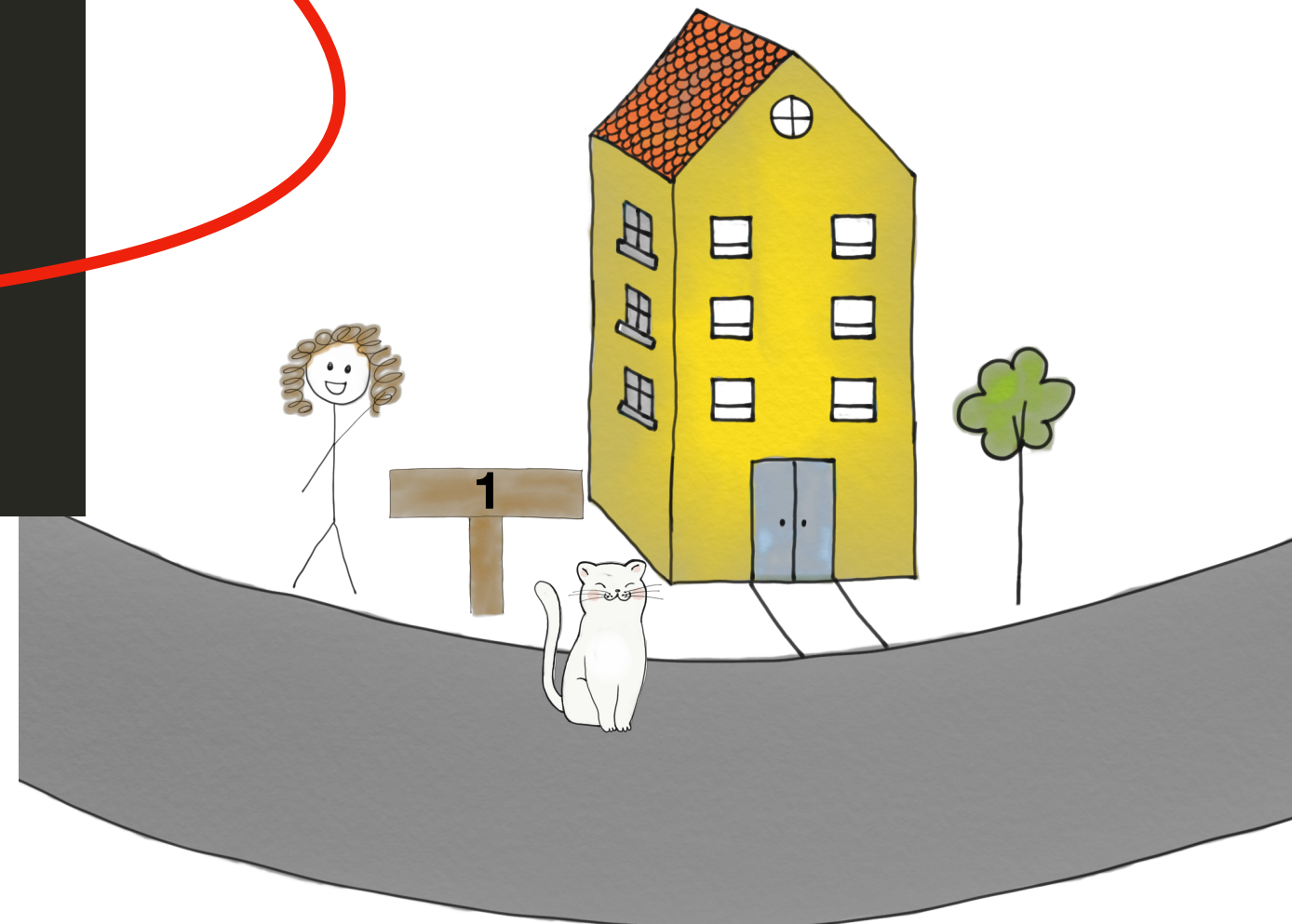
Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2( 1 )  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



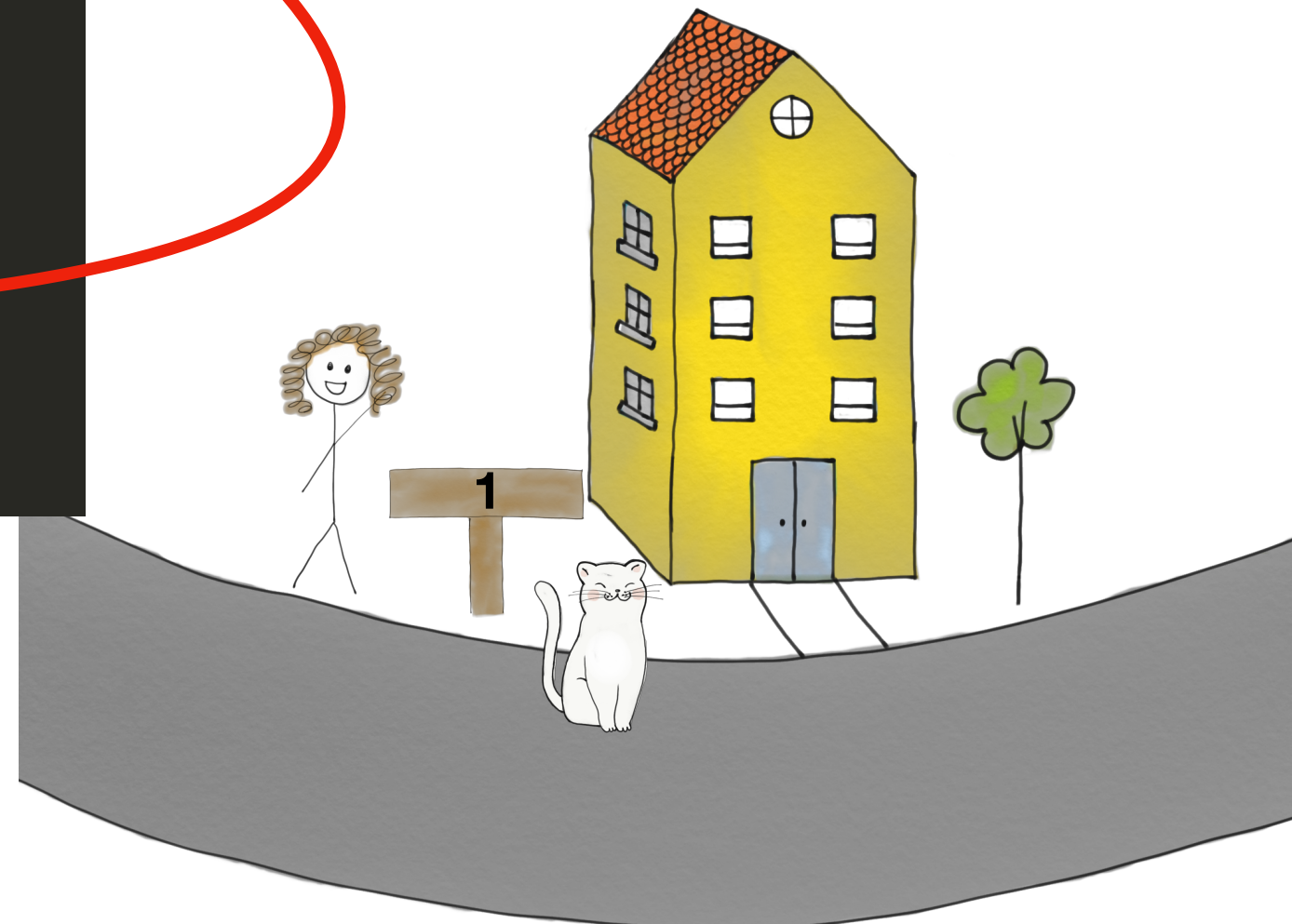
Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(1)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



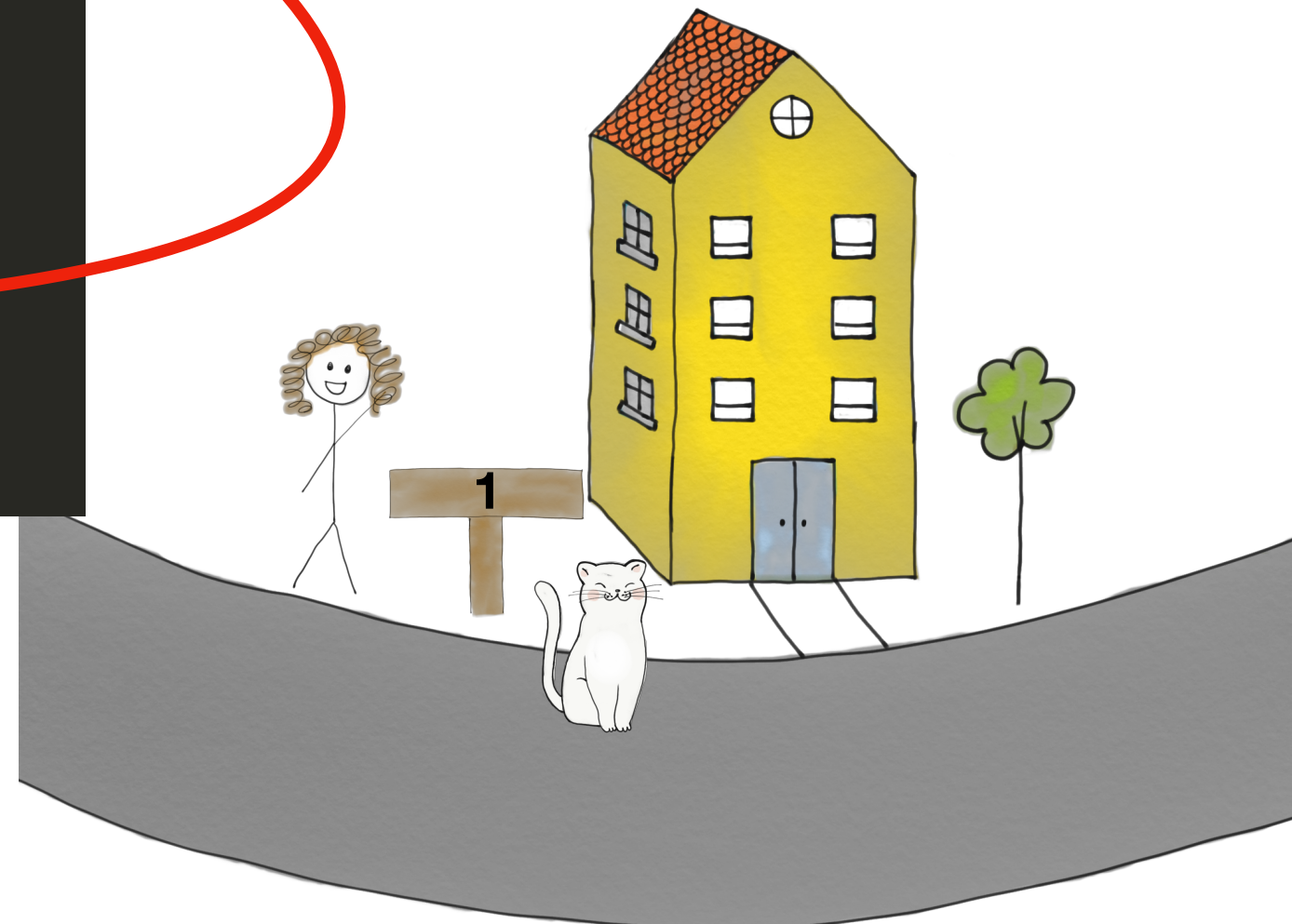
Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2( 1 ):  
    # pusens_hus = pusens_hus  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2( 1 )  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2( 1 ):  
→ # pusens_hus = 1  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2( 1 )  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
→ # pusens_hus = 1  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

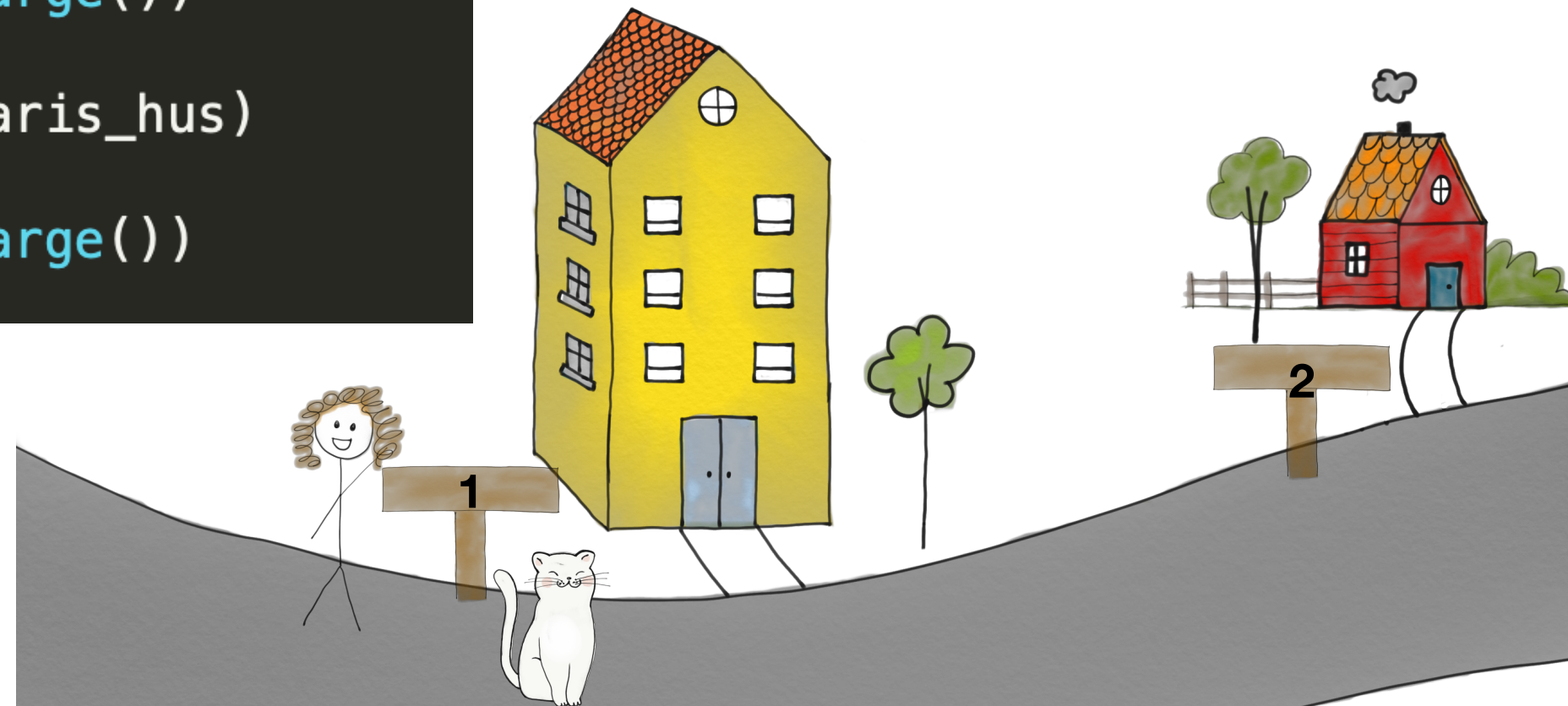
```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Det bygges et nytt rødt hus på en ledig tomt



Minnegaten

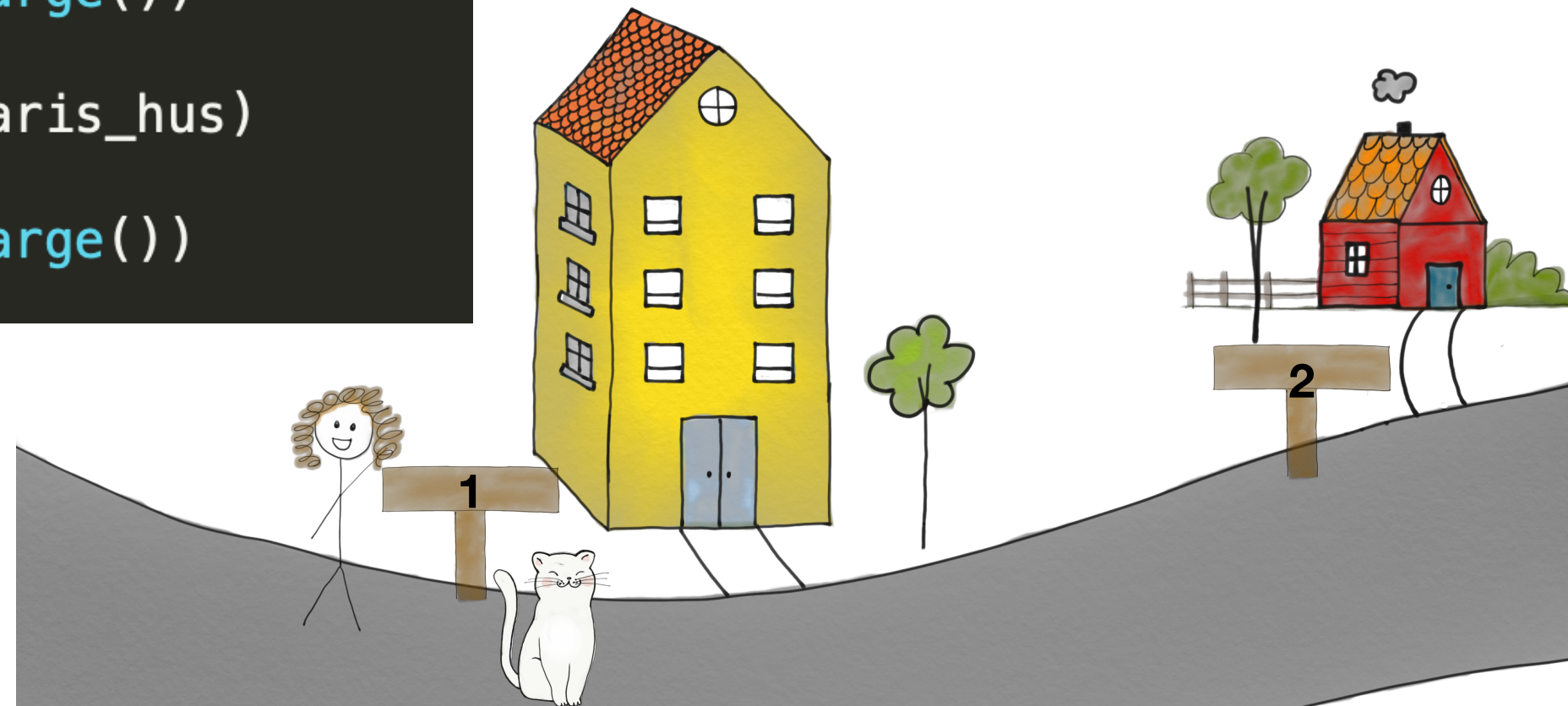
```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

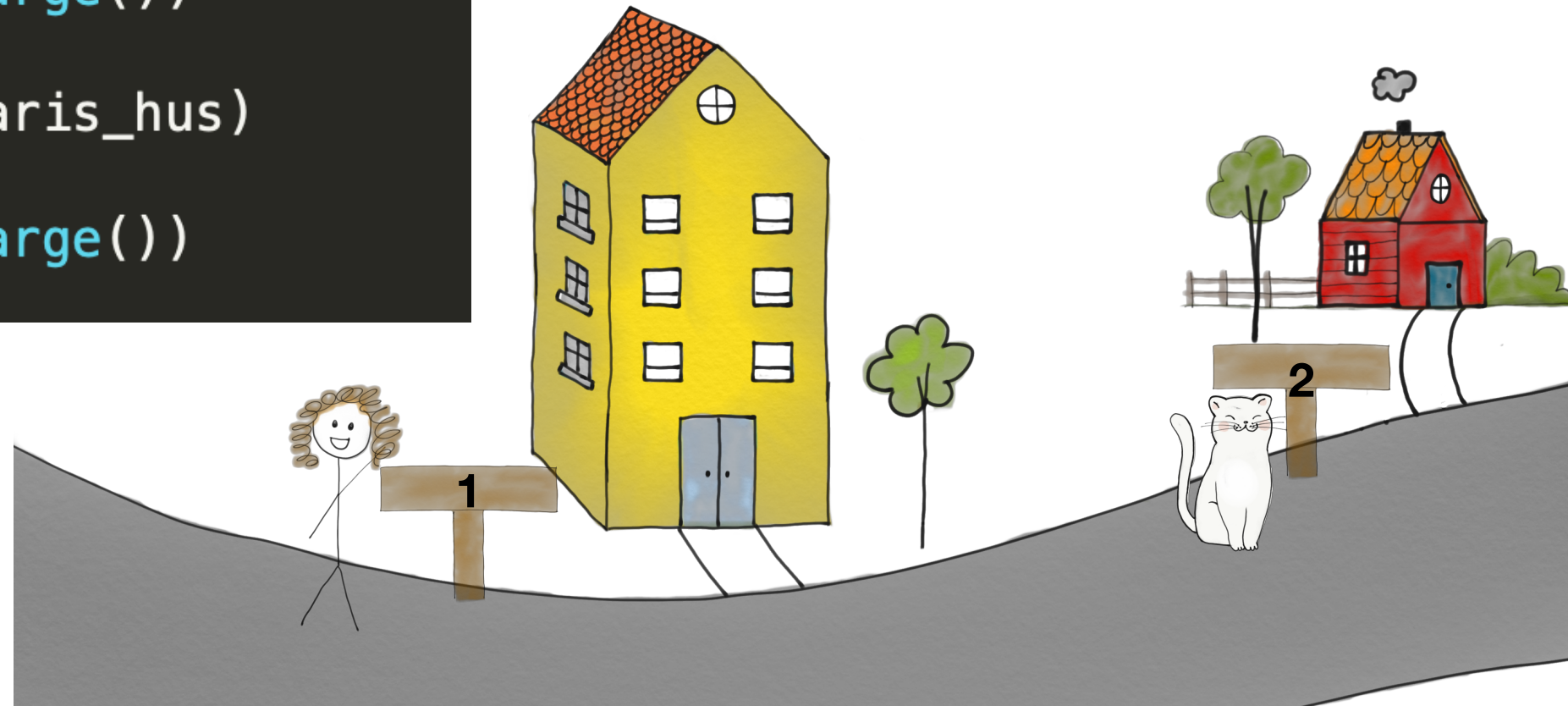
```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```

Pusen sitt hus er nå det nye røde huset



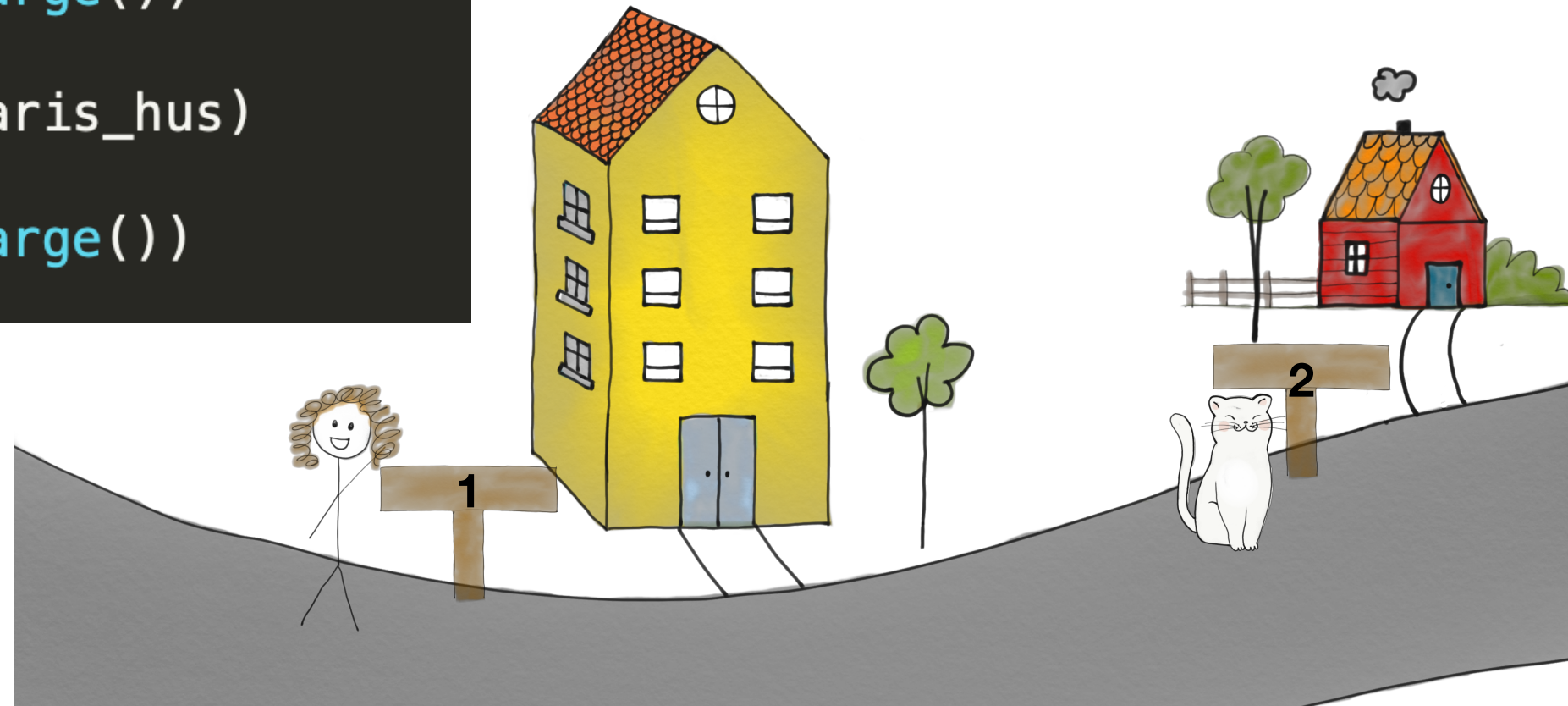
Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    → pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

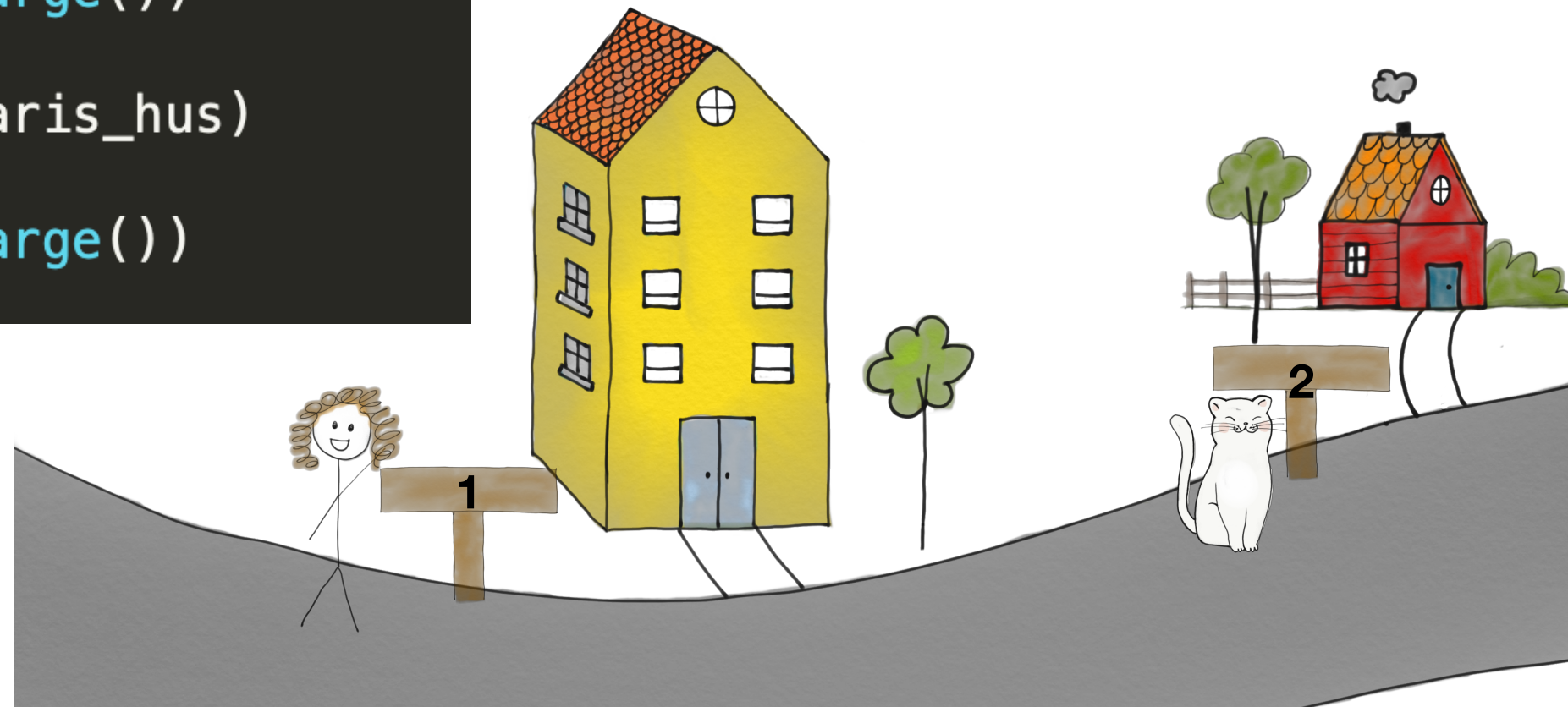
```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
→ print(karis_hus.hentFarge())
```



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
  
→ print(karis_hus.hentFarge())
```

Hvilken farge har Kari sitt hus nå?



Minnegaten

```
def kattens_perspektiv1(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus.mal("gul")  
  
def kattens_perspektiv2(pusens_hus):  
    # pusens_hus = 1  
    pusens_hus = Hus("rød")  
  
karis_hus = Hus("blå")  
kattens_perspektiv1(karis_hus)  
  
print(karis_hus.hentFarge())  
  
kattens_perspektiv2(karis_hus)  
→ print(karis_hus.hentFarge())
```

gul

