

Filer og filinnlesing



Kort tema, store bruksområder

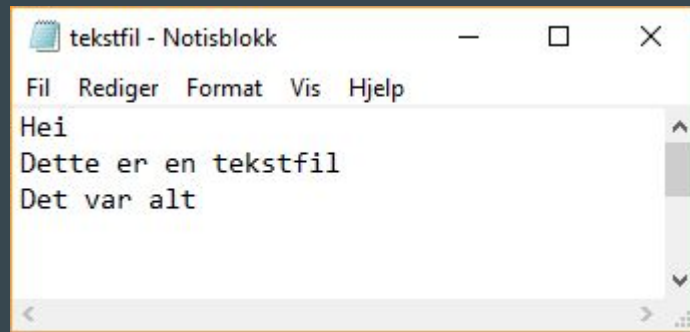
Filer inneholder informasjon

Må “åpnes” for at programmet skal bruke den

```
innfil = open("tekstfil.txt")
```

innfil-variabelen inneholder nå et fil-objekt!

Dette fil-objektet skal vi bruke for å hente ut filens innhold



Forskjellige typer fil-objekter

Read-filobjekter: Kan leses av i programmet

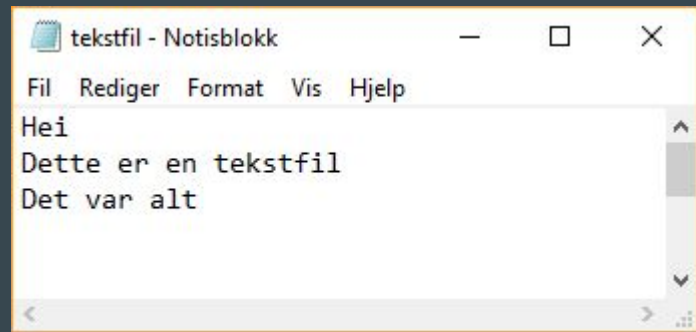
Write-filobjekter: Sletter innholdet i en fil, og skriver nytt innhold

Append-filobjekter: skriver nytt innhold på slutten av en fil

Read-filobjekter

Har parameteret `"r"`, som lar oss leses av

Har (ofte) parameteret `encoding = "utf-8"` som lar deg lese spesielle tegn, som æ, ø, å

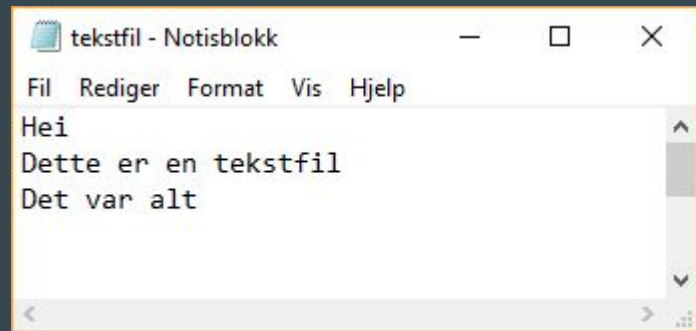


```
innfil = open("tekstfil.txt", "r", encoding = "utf-8")
```

```
linje = innfil.readline() -----> linje = "hei\n"
```

```
linje = linje.strip() -----> linje = "hei"
```

Kan lese flere linjer



```
innfil = open("tekstfil.txt", "r")
```

```
linje1 = innfil.readline() -----> linje1 = "hei\n"
```

```
linje2 = innfil.readline() -----> linje2 = "Dette er en tekstfil\n"
```

```
linje3 = innfil.readline() -----> linje3 = "Det var alt\n"
```

Kan inkludere `strip()` for å slippe newline på slutten

```
linje = innfil.readline().strip() -----> linje = "linje i fil, naa uten en newline"
```

For-løkker på filobjekter

```
innfil = open("tekstfil.txt", "r")
```

```
for linje in innfil:
```

```
    print(linje)
```

```
for linje in innfil:
```

```
    print(linje.strip())
```

```
Hei
```

```
Dette er en tekstfil
```

```
Det var alt
```

```
Hei
```

```
Dette er en tekstfil
```

```
Det var alt
```

Dele opp linjer i fil

```
innfil = open("arbeid.txt", "r")
```

```
for linje in innfil:
```

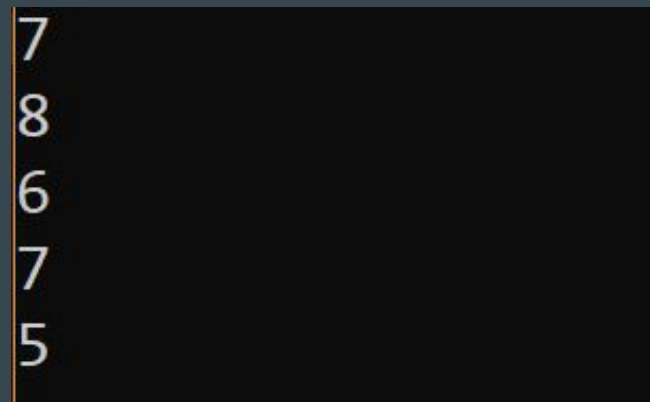
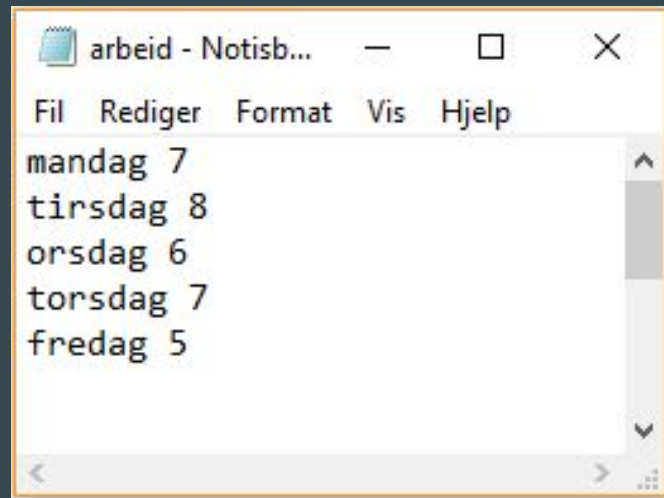
```
    linje = linje.strip()
```

```
    biter = linje.split(" ")
```

```
    print(biter[1])
```

Husk: alle linjer i filer er tekststrenger!

Cast verdier til noe annet hvis det trengs



Skrive til fil

```
utfil = open("filnavn.txt", "w")
```

```
utfil = open("filnavn.txt", "a")
```

write overskriver en fil, append legger til slutten av en fil

Hvis ikke filnavnet eksisterer, vil det lages en ny fil med filnavnet

```
utfil.write("setning som skal skrives til fil\n")
```