

Funksjoner, prosedyrer og skop

...

Hva er en prosedyre og hvorfor er det lurt å bruke ?

- Strukturer kode i blokker
- Hvordan lage en prosedyrer?
 - a. Start med prosedyre definisjonen, du må selv gi den et navn (i eksemplet nedenfor er det minProsedyre. Du kan legge til så mange parametere som du ønsker (i eksempelet nedenfor har vi lagd to parameter1 og parameter2

```
2  
3 def minProsedyre(parameter1, parameter2):  
4
```

Hva er en prosedyre og hvorfor er det lurt å bruke ?

- Strukturer kode i blokker
- Hvordan lage en prosedyrer?
 - a. Start med prosedyre definisjonen, du må selv gi den et navn (i eksemplet nedenfor er det minProsedyre. Du kan legge til så mange parametere som du ønsker (i eksempelet nedenfor har vi lagd to parameter1 og parameter2)
 - b. Videre legger vi til den kode blokken vi ønsker at skal være inne i prosedyren (i dette eksempelet slår vi sammen de to parametrene, før vi legger til parameter1 en gang til bakerst og printer det ut)

```
2  
3 def minProsedyre(parameter1, parameter2):  
4     tekst = parameter1 + parameter2  
5     tekst += parameter1  
6     print(tekst)
```

Ordforklaringer:

- Parameter: variabel i prosedyren som tar i mot en verdi

Prosedyrer

- Strukturer kode i blokker
- Hvordan lage en prosedyrer?
 - a. Start med prosedyre definisjonen, du må selv gi den et navn (i eksemplet nedenfor er det minProsedyre. Du kan legge til så mange parametere som du ønsker (i eksempelet nedenfor har vi lagd to parameter1 og parameter2)
 - b. Videre legger vi til den kode blokken vi ønsker at skal være inne i prosedyren (i dette eksempelet slår vi sammen de to parametrene, før vi legger til parameter1 en gang til bakerst og printer det ut)
 - c. Vi må så kalle på prosedyren, (kodeblokken inne i) prosedyren vil kjøre når den blir kalt på :) Husk å gi et argument per parameter

```
2  
3 def minProsedyre(parameter1, parameter2):  
4     tekst = parameter1 + parameter2  
5     tekst += parameter1  
6     print(tekst)  
7  
8 minProsedyre("argument1", "argument2")
```

Ordforklaringer:

- Parameter: variabel i prosedyren som tar i mot en verdi
- Argument: verdi sendt inn når prosedyren kalles

Fordeler med prosedyrer

- Hjelper oss å strukturere koden
- Hvis vi har relativ lik kode flere steder burde dette lages til en prosedyre slik at vi kan kalte på den, istedenfor å ha duplikater i koden

Parameteroverføring på 1,2,3

- Fordeler med parameter er at vi kan ha tilpasninger i prosedyren

```
3 def minProsedyre(parameter1, parameter2):  
4     """  
5         parameter1 = argument1  
6         parameter2 = argument2|  
7     """  
8     tekst = parameter1 + parameter2  
9     tekst += parameter1  
10    print(tekst)  
11  
12 minProsedyre("argument1", "argument2")
```

Parameteroverføring på 1,2,3

- Fordeler med parameter er at vi kan ha tilpasninger i prosedyren

```
3 def minProsedyre(parameter1, parameter2):  
4     """  
5         parameter1 = argument1  
6         parameter2 = argument2|  
7     """  
8     tekst = parameter1 + parameter2  
9     tekst += parameter1  
10    print(tekst)  
11  
12 minProsedyre("argument1", "argument2")
```

Kodeflyt

```
3 def minProsedyre(parameter1, parameter2):
4     """
5     parameter1 = argument1
6     parameter2 = argument2|
7     """
8     tekst = parameter1 + parameter2
9     tekst += parameter1
10    print(tekst)
11
 minProsedyre("argument1", "argument2")
```

Kodeflyt

```
3 def minProsedyre(parameter1, parameter2):
4     """
5     parameter1 = argument1
6     parameter2 = argument2|
7     """
8     tekst = parameter1 + parameter2
9     tekst += parameter1
10    print(tekst)
11
12 minProsedyre("argument1", "argument2")
```

Variabler i minProsedyre

parameter1	“argument1”
parameter2	“argument2”

Kodeflyt

```
3 def minProsedyre(parameter1, parameter2):  
4     """  
5     parameter1 = argument1  
6     parameter2 = argument2|  
7     """  
8     tekst = parameter1 + parameter2  
9     tekst += parameter1  
10    print(tekst)  
11  
12 minProsedyre("argument1", "argument2")
```

Variabler i minProsedyre

parameter1	“argument1”
parameter2	“argument2”
tekst	“argument1argument2”



Kodeflyt

```
3 def minProsedyre(parameter1, parameter2):  
4     """  
5     parameter1 = argument1  
6     parameter2 = argument2|  
7     """  
8     tekst = parameter1 + parameter2  
9     tekst += parameter1  
10    print(tekst)  
11  
12 minProsedyre("argument1", "argument2")
```

Variabler i minProsedyre

parameter1	“argument1”
parameter2	“argument2”
tekst	“argument1argument2argument1”



Kodeflyt

```
3 def minProsedyre(parameter1, parameter2):  
4     """  
5     parameter1 = argument1  
6     parameter2 = argument2|  
7     """  
8     tekst = parameter1 + parameter2  
9     tekst += parameter1  
10    print(tekst)  
11  
12 minProsedyre("argument1", "argument2")
```

Variabler i minProsedyre

parameter1	“argument1”
parameter2	“argument2”
tekst	“argument1argument2argument1”

På terminalen:

“argument1argument2argument1”

Hva er en funksjon ?

- En funksjon lar deg “outsource” en beregning til en separat kodeblokk
- Forskjellen på en funksjon og en prosedyre er altså at en funksjon returnerer noe det gjør ikke en prosedyre
- Defineres på samme måte som en prosedyre bortsett fra at vi må ha return med

```
2  
3 def storstTall(tall1, tall2):  
4     if tall1 > tall2  
5         return tall1  
6     return tall2
```

Kodeflyt

```
3 def storstTall(tall1, tall2):  
4     if tall1 > tall2  
5         return tall1  
6     return tall2  
7  
8 → storstEn = storstTall(1, 2)  
9 print("Det største tallet av 1 og 2 er ", storstEn)  
10  
11 storstTo = storstTall(6, 2)  
12 print("Det største tallet av 6 og 2 er ", storstTo)
```

Kodeflyt

Variabler i storstTall

```
def storstTall(tall1, tall2):
    if tall1 > tall2
        return tall1
    return tall2
storstEn = storstTall(1, 2)
print("Det største tallet av 1 og 2 er ", storstEn)
storstTo = storstTall(6, 2)
print("Det største tallet av 6 og 2 er ", storstTo)
```

tall1	1
tall2	2

Kodeflyt

Variabler i storstTall

```
3  def storstTall(tall1, tall2):  
4      if tall1 > tall2  
5          return tall1  
6      return tall2  
7  
8  storstEn = storstTall(1, 2)  
9  print("Det største tallet av 1 og 2 er ", storstEn)  
10  
11 storstTo = storstTall(6, 2)  
12 print("Det største tallet av 6 og 2 er ", storstTo)
```

tall1	1
tall2	2

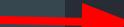
Kodeflyt

Variabler i storstTall

```
3 def storstTall(tall1, tall2):  
4     if tall1 > tall2:  
5         return tall1  
6     return tall2  
7  
8 storstEn = storstTall(1, 2)  
9 print("Det største tallet av 1 og 2 er ", storstEn)  
10  
11 storstTo = storstTall(6, 2)  
12 print("Det største tallet av 6 og 2 er ", storstTo)
```

tall1	1
tall2	2

Kodeflyt

```
3 def storstTall(tall1, tall2):  
4     if tall1 > tall2  
5         return tall1  
6     return tall2  
7  
8 storstEn = storstTall(1, 2) 2  
  
9     print("Det største tallet av 1 og 2 er ", storstEn)  
10  
11 storstTo = storstTall(6, 2)  
12     print("Det største tallet av 6 og 2 er ", storstTo)
```

Variabler i det globale skop

storstEn	2
----------	---

Kodeflyt

```
3 def storstTall(tall1, tall2):  
4     if tall1 > tall2  
5         return tall1  
6     return tall2  
7  
8 storstEn = storstTall(1, 2) 2  
9 print("Det største tallet av 1 og 2 er ", storstEn)  
10  
11 storstTo = storstTall(6, 2)  
12 print("Det største tallet av 6 og 2 er ", storstTo)
```

På terminalen:

Det største tallet av 1 og 2 er 2

Variabler i det globale skop

storstEn	2
----------	---

Kodeflyt

```
3 def storstTall(tall1, tall2):  
4     if tall1 > tall2  
5         return tall1  
6     return tall2  
7  
8 storstEn = storstTall(1, 2) 2  
9 print("Det største tallet av 1 og 2 er ", storstEn)  
10  
11 storstTo = storstTall(6, 2)  
12 print("Det største tallet av 6 og 2 er ", storstTo)
```

På terminalen:

Det største tallet av 1 og 2 er 2

Variabler i det globale skop

storstEn	2
----------	---

Kodeflyt

```
def storstTall(tall1, tall2):
    if tall1 > tall2
        return tall1
    return tall2

storstEn = storstTall(1, 2) 2
print("Det største tallet av 1 og 2 er ", storstEn)

storstTo = storstTall(6, 2)
print("Det største tallet av 6 og 2 er ", storstTo)
```

På terminalen:

Det største tallet av 1 og 2 er 2

Variabler i storstTall

tall1	6
tall2	2

Variabler i det globale skop

storstEn	2
----------	---

Kodeflyt

```
3 def storstTall(tall1, tall2):  
4     if tall1 > tall2  
5         return tall1  
6     return tall2  
7  
8 storstEn = storstTall(1, 2) 2  
9 print("Det største tallet av 1 og 2 er ", storstEn)  
10  
11 storstTo = storstTall(6, 2)  
12 print("Det største tallet av 6 og 2 er ", storstTo)
```

På terminalen:

Det største tallet av 1 og 2 er 2

Variabler i storstTall

tall1	6
tall2	2

Variabler i det globale skop

storstEn	2
----------	---

Kodeflyt

```
3 def storstTall(tall1, tall2):  
4     if tall1 > tall2:  
5         return tall1  
6     return tall2  
7  
8 storstEn = storstTall(1, 2) 2  
9 print("Det største tallet av 1 og 2 er ", storstEn)  
10  
11 storstTo = storstTall(6, 2)  
12 print("Det største tallet av 6 og 2 er ", storstTo)
```

På terminalen:

Det største tallet av 1 og 2 er 2

Variabler i storstTall

tall1	6
tall2	2

Variabler i det globale skop

storstEn	2
----------	---

Kodeflyt

```
3 def storstTall(tall1, tall2):  
4     if tall1 > tall2  
5         return tall1  
6     return tall2  
7  
8 storstEn = storstTall(1, 2) 2  
9 print("Det største tallet av 1 og 2 er ", storstEn)  
10  
11 storstTo = storstTall(6, 2) 6  
12 print("Det største tallet av 6 og 2 er ", storstTo)
```

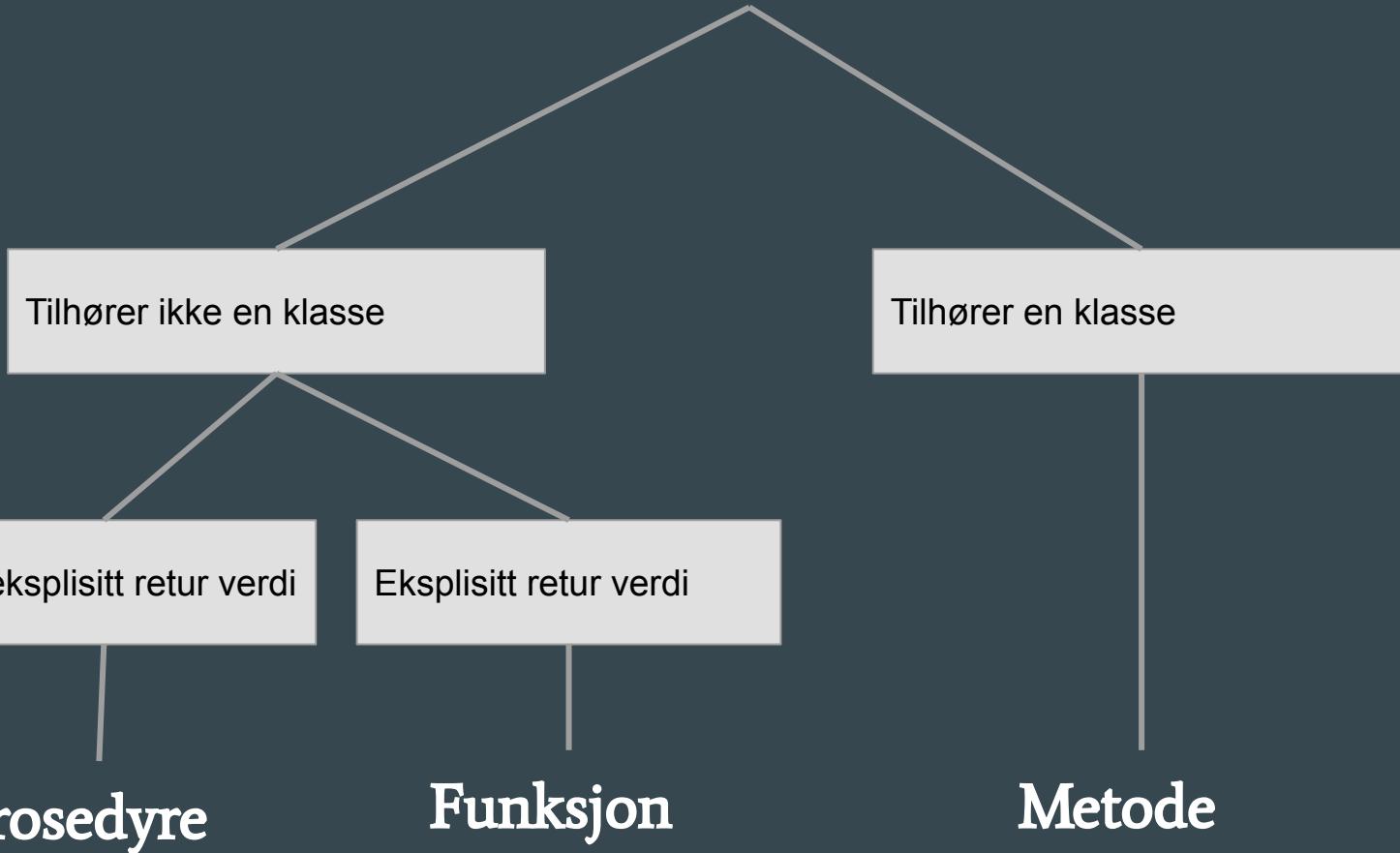
På terminalen:

Det største tallet av 1 og 2 er 2

Det største tallet av 6 og 2 er 6

Variabler i det globale skop

storstEn	2
storstTo	6



Funksjon	<p>En funksjon som defineres med <i>def</i>, som ikke er del av en klasse (ordet <i>self</i> brukes ikke). Funksjoner har alltid en returverdi.</p> <p>Eks:</p> <pre><i>def sum(a, b):</i> <i>c = a + b</i> <i>return c</i></pre> <p>På engelsk kalles dette <i>function</i>.</p>
Prosedyre	<p>Tilsvarende funksjon, men uten returverdi. Bruker aldri ordet <i>self</i>, og er ikke del av en klasse.</p> <p>Eks:</p> <pre><i>def superprint(ord):</i> <i>print("ordet er", ord)</i></pre> <p>På engelsk kalles dette <i>procedure</i>.</p>
Metode	<p>Tilsvarende funksjon, men som del av en klasse. Har alltid <i>self</i> som første parameter. Kan, men må ikke, ha en returverdi.</p> <p>Eks:</p> <pre><i>def areal(self):</i> <i>firkant_areal = self.lengde * self.bredde</i> <i>return firkant_areal</i></pre> <p>På engelsk kalles dette <i>method</i>.</p>

Skop

Kort sagt har alle tilgang på variablene som ligger i det globale skopet, mens det er en variabel inne i en prosedyre/funksjon er det denne prosedyren/funksjonen, som har tilgang og kan bruke denne variabelen

Skop

```
2
3 def prosedyre():
4     a = 10
5     b = 23
6     print(a + b)
7
8 def funksjon():
9     c = 34
10    d = 19
11    return c + d
12
13 k = "hei du"
14 l = 3.9
```

Skop

prosedyre kan bruke
variablene: a,b,k,l

funksjon kan bruke
variablene: c,d,k,l

det globale skopet kan
kun bruke variablene: k og
l

```
2
3     def prosedyre():
4         a = 10
5         b = 23
6         print(a + b)
7
```

```
8     def funksjon():
9         c = 34
10        d = 19
11        return c + d
12
```

```
13    k = "hei du"
14    l = 3.9
```