

# Plan for forelesingen

- Hva er programmering?
- **Skrive og kjøre våre første program**
- Variabler
- Feilmeldinger
- Innlesing fra tastatur
- Beslutninger (if)

# Et første Python-program

- Be datamaskinen om å:
  - Skrive "Hei IN1000" på skjermen

# Flere Python-program

- Be datamaskinen om å:
  - Skrive  $9+9$  på skjermen
  - Skrive hva  $9+9$  blir på skjermen
  - Skrive hva  $1+2+3+4$  blir på skjermen
  - Skrive på skjermen om det stemmer at 5 er større enn 4
  - Skrive på skjermen om det stemmer at 4 er større enn 5

# Ett Python-program som går over flere linjer

- Skriv på skjermen:

```
---  
Alle linjer  
kommer  
samtidig!  
---
```

- *(flere\_linjer.py)*

# Kommentarer

```
#Disse to linjene  
#påvirker ingen ting  
print("Hei")
```