

Plan for forelesingen

- Hva er programering?
- Skrive og kjøre våre første program
- Variabler
- Feilmeldinger
- Innlesing fra tastatur
- **Beslutninger (if)**

Ikke bare følge strømmen

- For det vi har sett på til nå,
har programmet alltid fulgt én bestemt
sekvens av instruksjoner
 - Vi kan lese ulike startverdier fra tastatur og
dermed få ulike resultat, men alltid basert på
de samme operasjonene
- Vi trenger mer variasjon!
 - Det blir mye artigere å programmere dersom
hvilke operasjoner som utføres også kan
avhenge av verdier man regner ut

Et konkret problem som krever beslutninger

- Problemstilling:
 - Vi ønsker å lage et program som kan fortelle hovedstaden til et valgfritt land i nordre Skandinavia (brukeren ber om Norge eller Sverige)
 - Vi trenger altså to ulike print
 - Vi må imidlertid sørge for at kun én print blir kjørt, hvor hvilken som blir kjørt avhenger av innlest land

En uferdig løsning (mangler beslutning)

```
land = input("Velg land i nordre Skandinavia: ")

print("Oslo")
print("Stockholm")
```

Beslutninger i et program: if

- Syntaksen (skrivemåten) er veldig enkel:
 - `if land=="Norge":
 print "Oslo"`
 - Merk dobbelt likhetstegn
 - Merk innrykk
 - {hovedstad1.py}

Mange linjer kan styres av samme beslutning (if)

- ```
if land=="Norge"
 print "Oslo"
 print("Kjent som byen ved fjorden")
```
- Merk felles innrykk for alle programlinjer som skal styres sammen (kalles en blokk)
- {hovedstad2.py}

# En mer nasjonalistisk variant

- Lage et program som kun ønsker å fortelle hovedstaden til Norge
- {hovedstad3.py}

# En praktisk kortform: if-else

- En veldig begrenset utviding av syntaks:
  - if land == "Norge":  
    print("Oslo")  
else:  
    print("Kunne ikke brydd meg mindre!")
  - {hovedstad4.py}

# Kombinere *ellers* med ny *if*: **elif**

- Kan kombinere if, elif og else:
  - ```
if land == "Norge":  
    print("Oslo")  
elif land == "Sverige":  
    print("Stockholm")  
elif land == "Danmark":  
    print("København")  
else:  
    print("Ukjent land")
```
 - *elif* og *else* kjøres kun dersom ingenting før slår til
 - {hovedstad5.py}

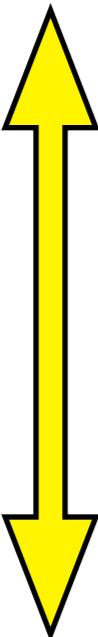
Man kan nøste sammen flere if

```
if alder<6:  
    print("Velkommen til bhg")  
if alder<3:  
    print("Du er smaabarn")  
else:  
    print("Du er storbarn")
```

Man kan nøste sammen flere if

```
if alder<6:  
    print("Velkommen til bhg")  
    if alder<3:  
        print("Du er smaabarn")  
    else:  
        print("Du er storbarn")
```

Alt
dette
kun
dersom
alder<6



Man kan nøste sammen flere if

if alder<6:

Alt
dette
kun
dersom
alder<6

print("Velkommen til bhg")

if alder<3:

 print("Du er smaabarn")

else:

 print("Du er storbarn")

Dersom alder>=3

Man kan nøste sammen flere if

if alder<6:

Alt
dette
kun
dersom
alder<6

```
print("Velkommen til bhg")
if alder<3:
    print("Du er smaabarn")
else:    ← (men alder<6 for å komme her.)
        print("Du er storbarn") ← Dersom alder>=3
```

Et liten oppgave

- Lag en nøstet beslutning hvor voksne som ikke er gravide får beskjed om å kjøre karusell

```
voksen = input("Er du voksen? (ja/nei)")  
gravid = input("Er du gravid? (ja/nei)")
```

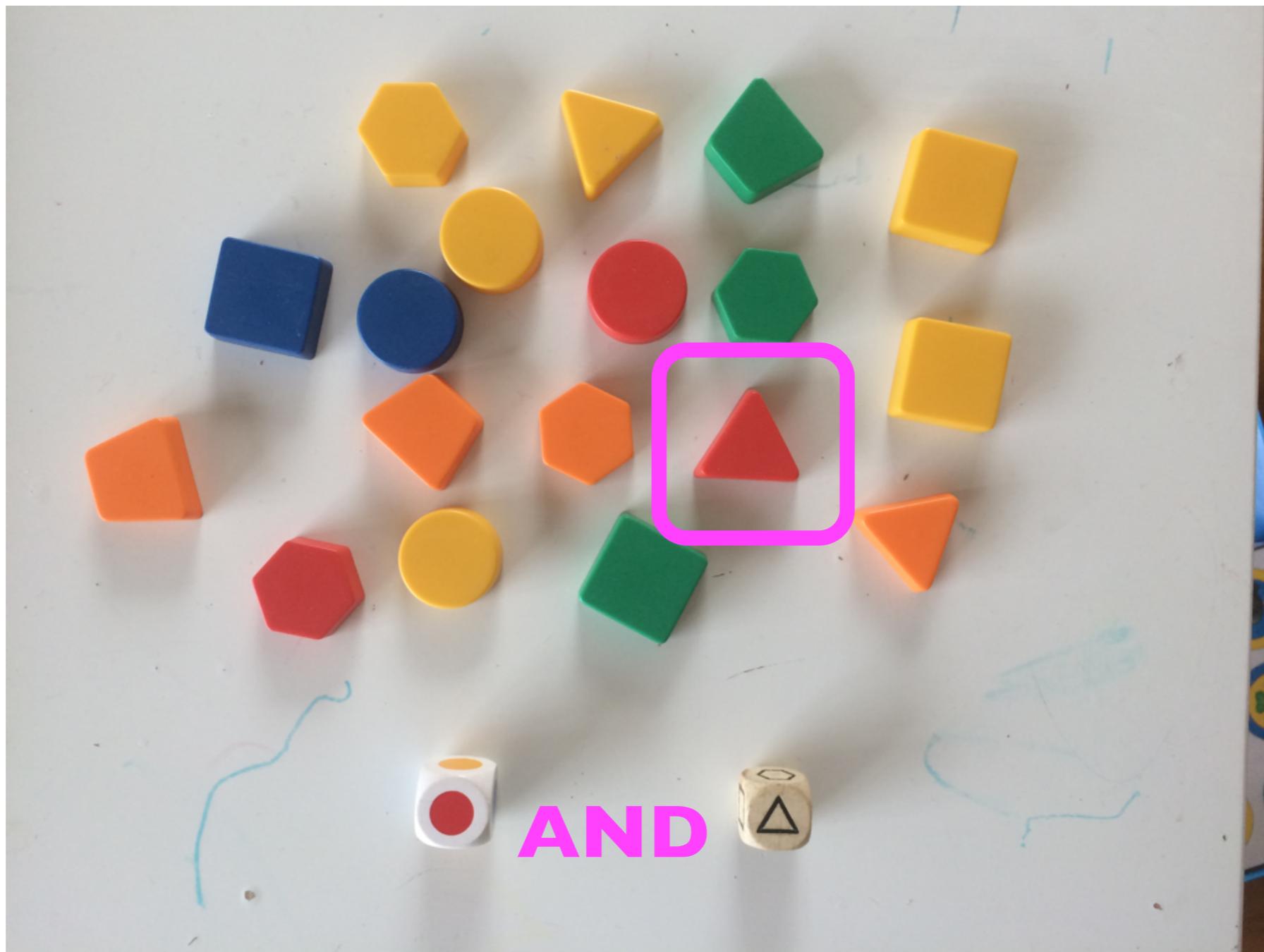
#Nøstet beslutning med utskrift..

- Hvordan vil du skrive koden?
 - Prøv selv med blyant og papir! (3 minutt)
 - Etterpå diskuter med nabo (3 minutt)

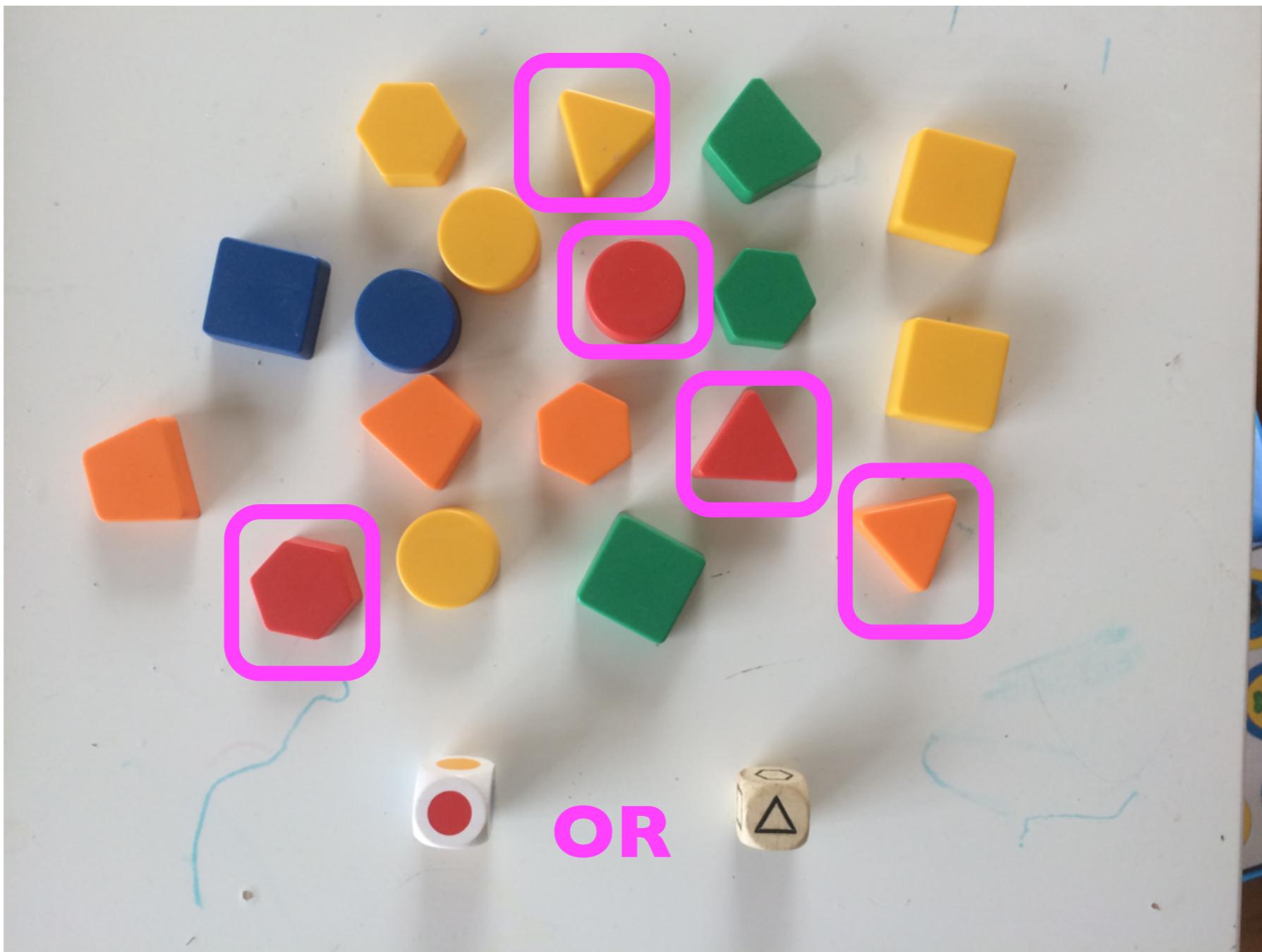
En mulig løsning

```
voksen = input("Er du voksen? (ja/nei)")  
gravid = input("Er du gravid? (ja/nei)")  
  
if voksen=="ja":  
    print "Du er stor nok,"  
    if gravid=="ja":  
        print "men har dessverre ikke lov"  
else:  
    print "velkommen ombord!"
```

Og



Eller



Alternativ løsning

```
voksen = input("Er du voksen? (ja/nei)")  
gravid = input("Er du gravid? (ja/nei)")  
  
if voksen=="ja" and gravid=="nei":  
    print "velkommen ombord!"
```