

Plan for forelesingen

- Hva er programmering?
- Skrive og kjøre våre første program
- Variabler
- **Feilmeldinger**
- Innlesing fra tastatur
- Beslutninger (if)

Feilmeldinger

- Når noe går galt i et program får man en feilmelding
 - Vi kommer mer tilbake til dette i uke 2..
- Et lite eksempel:
 - Man kjører et Python-program som består av en linje:
`Print("hei")`
 - Dette vil gi en feilmelding bestående av hvor feilen lå (fil og linjenummer), hvilken type feil det var, og akkurat hva som var problemet

Feilmeldinger

```
Print("hei")
```

```
guardian:kode sandve$ python3 livekode.py  
Traceback (most recent call last):  
  File "livekode.py", line 1, in <module>  
    Print("hei")  
NameError: name 'Print' is not defined
```

Hvor
problemet er
(linje 1)

Selve problemet

Hvilken type
problem/feilmelding