

# Intro og tips til oblig 8

Fagutvalgets IN1000-seminar

3. november 2021

Siri Moe Jensen

# I dag...

- Hva handler oppgaven om ("domenet")
- Hva er aggregering?
- Noen tips og fallgruver

# De åpenbare

- Les oppgaven
  - When in doubt, les den om igjen
  - if still in doubt, spør på Mattermost eller i gruppetime
- Skriv din egen løsning
- Test, test og test (små biter og helhet)
- Vær sikker på at du forstår hva som skjer i hvert skritt
  - teori og/ eller test: pythontutor eller print-setninger (fjernes)

# Domene:

## Tungregning eller High Performance Computing (HPC)

### HPC systems

Each of the HPC **facilities** consists of a **compute resource** (a number of **compute nodes** each with a number of **processors** and internal shared-memory, plus an interconnect that connects the **nodes**), <...>

<...>.UiOs lokale tungregneanlegg Fox – der forskere får tilgang til UiOs kraftigste **regneklynge**. Fox har om lag 3000 **kjerner** fordelt på 24 **computenoder**, hver med 128 kjerner og 512 gigabyte **minne** og en lynrask NVMe interndisk på flere terabytes. <....>

Hva med "racks"?

# Domene:

## Tungregning eller High Performance Computing (HPC)

Når du har bruk for MYE datakraft!!

- Data science, prosessering av store mengder forskningsdata (bioinformatikk, astronomi)
  - Google, Facebook, Amazon...
  - Militære formål, helsestatistikk, meteorologi, ...
  
  - UiO og Uninett (og resten av verden) tilbyr stadig kraftigere og mer avanserte tjenester for dette
  - Enorm vekst i etterspørsel, og svært rask utvikling i arkitekturer og teknologi
- => Forvirrende landskap og terminologi!
- Heldigvis beskriver obligteksten en veldig forenklet modell som kan implementeres ganske direkte

Racks under montering av regneklyngen Saga - arvtageren til Abel som tilbyr tungregnings-tjenester.



## Regneklyngen Saga



# Sentrale begreper i oppgaven

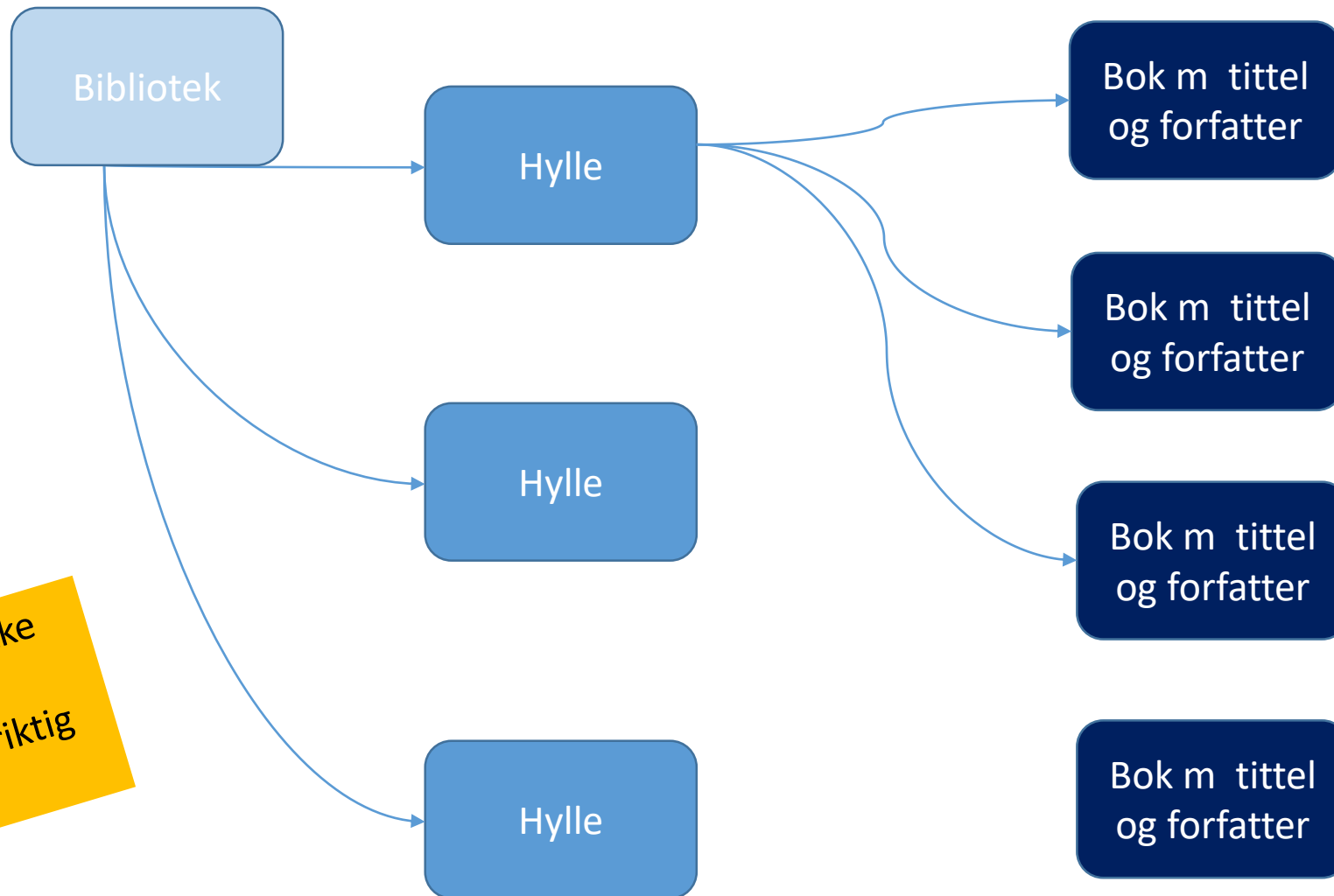
- **Datasenter:** "Noen" som tilbyr tungregnings-tjenester, typisk ved hjelp av en eller flere regneklynger
- **Regneklynge:** Et system sammensatt av mange datamaskiner (**noder**) som kan samarbeide tett om en oppgave og ~fremstå som én maskin
- **Rack** (skap): Nodene som skal samarbeide plasseres i ett eller flere rack ("møblering")
- **Node:** En av maskinene i en regneklynge
- **Prosesor:** En node kan ha en eller flere (2) prosessorer som utfører instruksjoner – og et minne (hukommelse) med en begrenset størrelse



Vi kan f eks *splitte* sammensatt innhold og legge det i ulike klasser

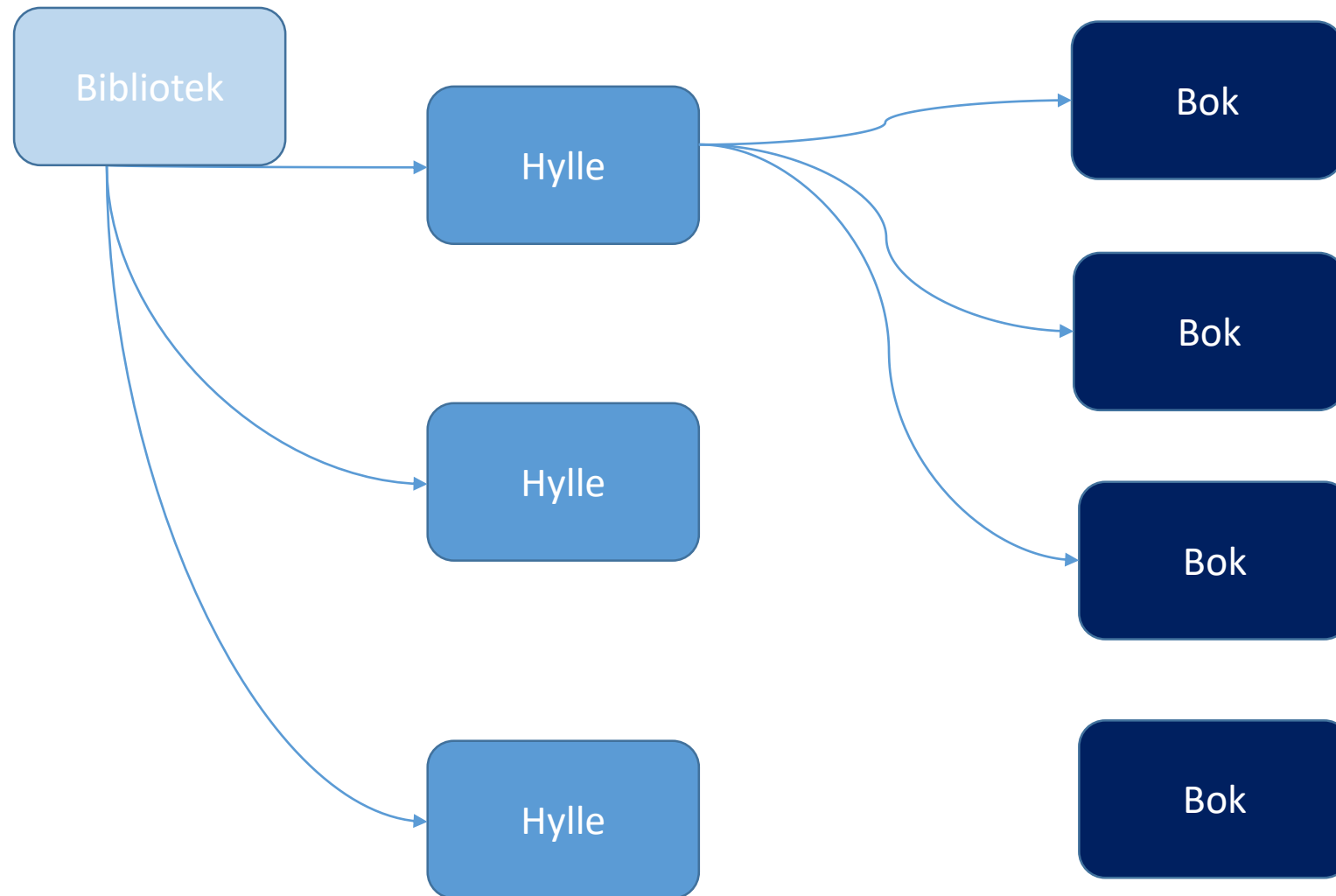
Bibliotek med hyller  
der hver hylle  
inneholder en eller  
flere bøker og hver bok  
har en tittel og en  
forfatter

Vi kan f eks *splitte* sammensatt innhold og legge det i ulike klasser

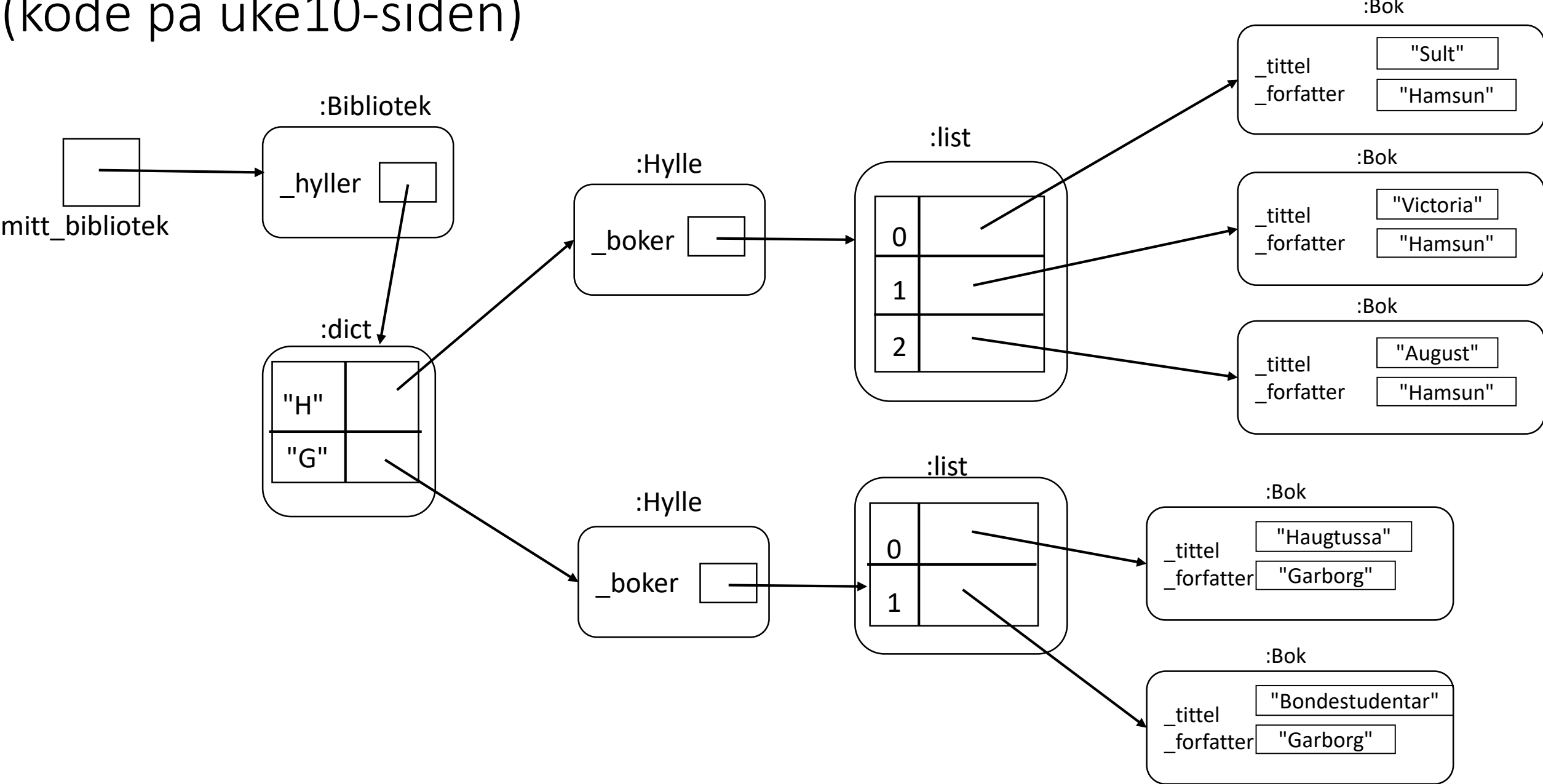


Forenklet tegning - ikke tegn slik i oblig!  
Se senere slide for riktig eksempel

Kalles gjerne *aggregering* ("oppsamling") når man betrakter hele strukturen

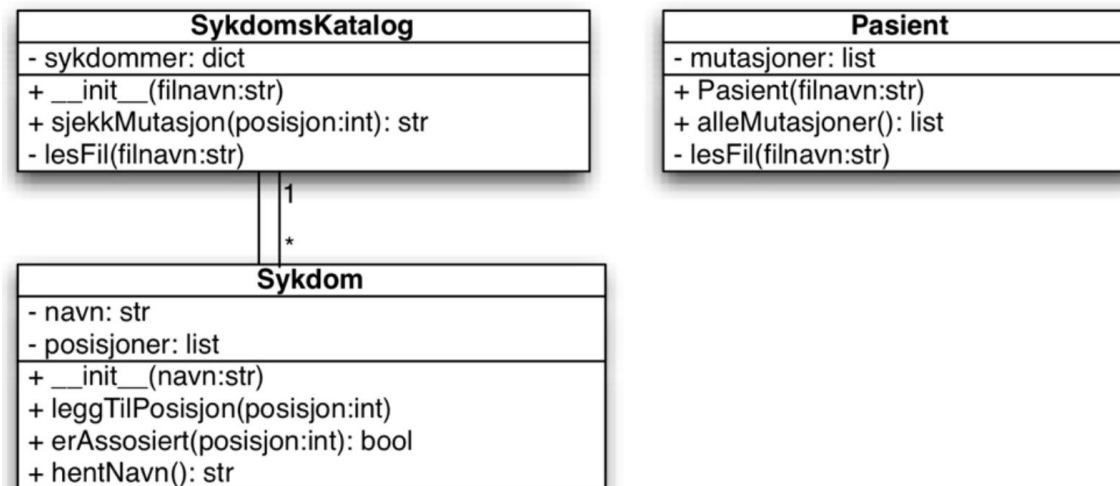


# Datastruktur-tegning i IN1000 oblig-format (kode på uke10-siden)



# Kan være lurt å tegne klassene i UML

- NB: UML-diagrammene Geir Kjetil viste i dag er **klasse**diagrammer.
- Viser potensialet i klassesdefinisjonene – ikke hvordan strukturen ser ut under kjøring (det er ingen objekter i disse tegningene)



# Hva trengs for å løse oblig 8?

1. Python konstrukter som gjennomgått på forelesning
2. Ha jobbet med eksempler\* på datastrukturer der flere objekter av ulike klasser inngår og samarbeider
  1. Spillelistene fra oblig 7
  2. T-bane og kollektivnettet fra uke 10
  3. Biblioteket fra uke 10 (kode på uke10-siden)
  4. DNA-eksempelet fra uke 11
3. Sette seg inn i modellen som beskrevet i oppgaven
4. Løse oppgaven skritt for skritt 😊 kanskje med nye runder på 1-3

\*NB: Det er lite her som kan kopieres uten tilpasning til datastruktur og hva programmet faktisk skal gjøre!

# Datasenter-oppgaven

- Klassestrukturen er gitt
- Funksjonaliteten er gitt
- Format på input-filer er gitt
- For de som ønsker det: Grensesnittet til hver klasse er oppgitt i Python
- Fremgangsmåte:
  - Enklest å starte med Node-klassen og bygge videre på den?
  - Husk å bruke eksisterende metoder i de ulike klassene

# Typiske spørsmål og problemer

- Navn på klynge => input-filene er oppgitt å ha navn etter regneklyngens navn etterfulgt av ".txt"
  - Generelt, spesielt til eksamen: er du i tvil eller mener det mangler informasjon i oppgaven: Gjør en antakelse, skriv en kommentar om dette i koden, og programmer ut fra den
- Utskrift-eksempel: Merk "eksempel", oppgaveteksten beskriver hva du må ha med – du velger format (og finner riktige verdier)
- Blanding av tab og space i koden lager krøll for Python  
=> editor kan settes opp til å endre alle tabs til space (eller omvendt), eller substituere eksplisitt (f eks m/ replace)



# Lese fra fil

- Formatet
  - Hver linje *etter den første* oppgir antall noder med et gitt antall prosessorer og minnestr
  - Du må selv opprette nye rack etter behov, og fylle disse
  - Filene inneholder ikke informasjon om hvor mange racks som finnes i datasenteret, bare hvilke noder som er tilgjengelige => vi plasserer disse i racks (som vi "bygger" ved behov)
- Lese fil der første linje avviker fra de andre, en av flere løsninger:
  - `fil.readline()` lager en liste der hvert element er en linje i filen
  - kan prosessere første linje separat
  - deretter gå gjennom de resterende linjene i listen (hver linje gir info om noder med samme antall prosessorer og minnestørrelse)
- Tips: Anta at racks fylles løpende, og at alle untatt det siste er fulle