

## Oppgave 1

Hva tror du skrives ut på skjermen av programmet under? Diskuter med gruppen.

```
tekst = ["hadet", "på", "badet", "din", "gamle", "sjokolade"]
indeks = 0

while indeks < len(tekst):
    print(tekst[indeks])
    indeks += 2
```

## Oppgave 2

Hva skrives ut?

```
div = ["kamera", "lommebok", "pass", "mobillader"]
mat = ["pizza", "eple", "sjokolade", "sushi"]

for i in range(len(div)):
    div[i] = mat[i]
print(div)
```

## Oppgave 2

Bruk metoden `.randomint()` fra biblioteket `random` til å generere et tilfeldig tall fra 1-5. Be brukeren gjette tallet - fortsett å spørre brukeren om å gjette helt til hun har gjettest riktig tall.

Ekstra: fortell brukeren om tallet du tenker på er høyere eller lavere enn det hun har gjettest. Feks, hvis tallet er 5 og brukeren innputter 2 bør programmet skrive ut "Høyere!".

## Oppgave 3

Hva skrives ut her?

```
def skriv_historie(forst, andre, tredje) :
    print(forst, "dro på ferie med ", tredje,
          "de ville dra uten", andre, "men",
          andre, "snek seg med i bagasjerommet..")

navn1 = "Silje"
navn2 = "Ole"
navn3 = "Jakob"
navne_liste = ["Emilie", "Håkon", "Yulai"]

skriv_historie("Kari", "Per", "Martin")
skriv_historie(navne_liste [0], navn3, navn1)
skriv_historie(navn2 + navn3, navne_liste [1],navne_liste [2])
```

#### Oppgave 4

Hva printes hvis brukeren skriver inn 15?

```
def kontroll(alder):  
    if alder >= 18:  
        return "myndig"  
    return "ikke myndig"  
  
din_alder = int(input("Hvor gammel er du?"))  
svar = kontroll(din_alder)  
print("Du er", svar)
```