

## UKE 8 OPPGAVER

```
class Person:
    def __init__(self, navn, alder, vekt, hoyde):
        self._navn = navn
        self._alder = alder
        self._vekt = vekt
        self._hoyde = hoyde

    def get_navn(self):
        return self._navn

    def set_navn(self, nytt_navn):
        self._navn = nytt_navn

    # Skriver ut en hilsen med navn og alder
    def skriv_ut_hilsen(self):
        print("Hei, jeg heter", self._navn, "og jeg er", self._alder, "aar gammel")

    # Sjekker om en person er høyere enn en annen person. Tar person objekt.
    def hoyere_enn(self, annen_person):
        if self._hoyde > annen_person._hoyde:
            return True
        return False
```

### Oppgave 1

Ut ifra kodefilene person.py ovenfor endre programmet slik at:

1. Alle Person objekter har instansvariabelen venner, som skal være en tom liste når objektet blir opprettet
2. Skriv metodene:  
legg\_til\_venn → som legger til et Person objekt i instansvariabelen venner  
skriv\_ut\_venner → som printer ut alle vennene til en person

Deretter, legg til en test i test\_person.py som legger til tre venner (kan bruke eksisterende objekter tidligere i filen) til en person. Feks, objektet karl kan få 3 venner.

Til slutt skal du skrive ut vennene til person objektet (feks. skriv ut hvem objektet karl er venner med).

### Oppgave 2

Tegn hvordan datastrukturen til objektet karl ser ut i slutten av test\_person.py.

Altså, etter karl objektet har fått 3 venner og ovenfor kode har kjørt

Se gjerne på slide 29, 41 og 45 fra [forelesningen](#) om du er usikker på en slik tegning.