

## UKE 9 OPPGAVER

### Oppgave 1

Hvilke verdier får variablene til instansene av objektene av type Person her, gitt opprettelsen av Person slik: test\_person = Person(13, "Kari")

- 1) 

```
def __init__(self, alder, navn):  
    self._alder = 0  
    self._navn = " "
```
- 2) 

```
def __init__(self, alder, navn):  
    self._alder = navn  
    self._navn = alder
```
- 3) 

```
def __init__(self, alder, navn):  
    self._alder = alder  
    self._navn = navn
```
- 4) 

```
def __init__(self, a, b):  
    self._alder = a
```
- 5) 

```
def __init__(self, alder, navn):  
    self._a = alder  
    self._n = navn
```

### Oppgave 2

Gitt følgende program, opprett 3 instanser (opprett et objekt av klassen) av hver med fornuftige verdier.

```
class Bil:  
    def __init__(self, regnr, type, aarsModell):  
        self._regnr = regnr  
        self._type = type  
        self._aarsModell = aarsModell  
class Koffert:  
    def __init__(self, toalettsakerListe, klesListe):  
        self._toalettsaker = toalettsakerListe  
        self._klaer = klesListe  
class Hund:  
    def __init__(self, a, b, c):  
        self._alder = a  
        self._rase = b  
        self._bjefferMye = c  
        self._metthet = 10
```

PS: dersom metthet skal alltid settes til 10 ved start trenger ikke metthet aa vaere med som parameter i konstruktøren.