

IN1010 V20, Obligatorisk oppgave 1: Dataklynge

Innleveringsfrist: Tirsdag 4.2. kl 23:59

Versjon 2020.1.0

Innledning

I denne oppgaven skal du lage et program for å holde oversikt over alle komponentene i en dataklynge ("computer cluster" på engelsk). En slik dataklynge kan brukes til å fordele tunge beregninger på mange maskiner slik at de kan jobbe i parallell. På den måten kan en simulering som ville tatt en måned å kjøre på en vanlig maskin, kjøres på dataklyngen på noen timer i stedet. Det finnes flere dataklynger på UiO, der [Abel](#) er den største.

Dataklyngens bestanddeler

En dataklynge består av ett eller flere rack (et kabinett med skinner) hvor mange noder kan monteres over hverandre. En node er en selvstendig maskin med et hovedkort med minne og én eller flere prosessorer, i tillegg til en del andre ting. I denne oppgaven skal vi bare se på antall prosessorer (maks 2) og størrelsen på minnet. Du kan derfor anta at en node har enten en eller to prosessorer og et heltallig antall GB med minne.

Programdesign

Programmet skal designes med tre klasser som representerer noder, racks og dataklynge. Et objekt av klassen dataklynge skal kunne referere til ett eller flere rack-objekter, der hvert rack-objekt igjen refererer til en eller flere node-objekter. Noen flere krav og tips til design av den enkelte klassen finner du videre i oppgaven.

Under overskriften **Oppgaver og levering** nedenfor finner du beskrivelsen av hva programmet ditt skal kunne utføre. Dersom du ønsker inspirasjon kan du ta utgangspunkt i dokumentet i oblig-1 mappen under semestersiden/obligatoriske innleveringer som viser det offentlige grensesnittet for hver klasse (NB: Python). Her finner du en dokumentert signatur (metode-hode) for de metodene klassene skal tilby utad, og som du skal implementere (skrive ferdig). Det kan i tillegg være nyttig å implementere andre hjelpemetoder - gjør egne vurderinger og gi en begrunnelse for disse gjennom kommentarer i koden.

Klassen Node

Klassen skal kunne initiere nye objekter med ønsket minnestørrelse og prosessorantall, og for øvrig tilby tjenester (metoder) som trengs i andre deler av programmet.

Klassen Rack

Klassen Rack skal lagre Node-objektene som hører til et rack i en liste. Vi skal kunne legge til noder i raket hvis det er færre enn maks antall noder der fra før. For enkelhets skyld skal vi anta at hvert rack i dataklyngen har plass til like mange noder. Opprett andre instansvariable og metoder etter behov.

Klassen Dataklynge

Klassen Dataklynge skal holde rede på en liste med racks, og må tilby en metode som tar imot et nodeobjekt og plasserer det i et rack med ledig plass. Hvis alle rackene er fulle, skal det lages et nytt Rack-objekt som legges inn i listen, og noden plasseres i det nye raket.

Tips: Det kan være lurt å ta inn antall noder per rack i konstruktøren til Dataklynge.

Oppgaver og levering

Oppgavene du skal løse er beskrevet under. Lever den ferdige løsningen i Devilry med en fil per klasse og en egen klasse for hovedprogrammet, samt tegning fra deloppgave A). Legg også ved eventuelle tekstfiler som er nødvendige for at hovedprogrammet skal fungere. **Ikke** lever .zip eller liknende.

Del A: Datastrukturtegning

VIKTIG: Les følgende instruksjoner *før* du løser denne deloppgaven:

1). I IN1010 skal tegningen være i tråd med notasjonen beskrevet i [notatet om datastrukturtegning](#). Leveres som en egen fil i .png, .pdf eller lignende format.

2) Denne deloppgaven skal løses basert på programmet slik det ser ut *etter* at deloppgave B, C og D er løst, men *før* vi legger til funksjonalitet for lesing fra fil i deloppgave E.

Tegn datastrukturen slik den ville sett ut etter at vi har satt inn følgende noder i et nytt objekt av Dataklynge. La max antall noder per rack være 2.

- Node 1: 128 GB minne, 2 prosessor
- Node 2: 128 GB minne, 2 prosessor
- Node 3: 16 GB minne, 1 prosessorer

Relevante Trix-oppgaver: [1.09](#), [1.10](#) og [1.18](#).

Del B: Klasser

Skriv klassene beskrevet under "Programdesign". Der det ikke er oppgitt hva slags datatype som skal brukes (for eksempel ved valg av listetype) forventes det at du selv gjør fornuftige valg og begrunner disse gjennom kommentarer i koden.

Relevante Trix-oppgaver: [2.08](#), [2.16](#), [2.18](#) og [3.01](#).

Del C: Antall prosessorer og minnekrav

Lag en metode *antProsessorer* i Dataklynge som returnerer det totale antall prosessorer i dataklyngen.

Noen programmer trenger mye minne, typisk et gitt antall GB med minne på hver node vi bruker. Vi er derfor interessert i å vite hvor mange noder som har nok minne til at vi kan bruke dem. Lag en metode *noderMedNokMinne(int paakrevdMinne)* i Dataklynge som returnerer antall noder med minst *paakrevdMinne* GB minne.

Utvid klassene Node og Rack slik at de støtter implementeringen av disse metodene.

Del D: Hovedprogram

Skriv en klasse *Hovedprogram* med en *main*-metode for å teste at klassene virker som de skal. Lag en dataklynge, *abel*, og la det være plass til 12 noder i hvert rack. Legg inn 650 noder med 64 GB minne og en prosessor hver. Legg også inn 16 noder med 1024 GB minne og to prosessorer.

Sjekk hvor mange noder som har minst 32 GB, 64 GB og 128 GB minne. Finn totalt antall prosessorer, og sjekk hvor mange rack som brukes. Skriv ut svarene i terminalen. Utskriften kan f.eks. se slik ut:

```
Noder med minst 32 GB: 666
Noder med minst 64 GB: 666
Noder med minst 128 GB: 16

Antall prosessorer: 682
Antall rack: 56
```

Del E: Lese fra fil

Skriv en ny konstruktør til klassen Dataklynge. Denne skal ha et filnavn som parameter (i stedet for max antall noder per rack), og lese alle data om dataklyngen fra fil. Filen er bygget opp slik at første linje beskriver antall noder per rack, mens de neste linjene beskriver hvor mange noder, med hvor mye minne og antall prosessorer som skal settes inn, slik:

```
Max antall noder per rack
AntallNoder MinnePerNode AntallProsessorerPerNode
AntallNoder MinnePerNode AntallProsessorerPerNode
...
```

For dataklyngen med bestanddeler som i deloppgave D blir innholdet i filen slik (*dataklynge.txt*):

```
12
650 64 1
16 1024 2
```

Endre hovedprogrammet fra deloppgave D slik at du oppretter en dataklynge med data fra filen "*dataklynge.txt*" (som vist over) før det gjør beregningene beskrevet i deloppgave D). Test gjerne med flere variasjoner av data i filen og sjekk at du får riktig resultat (eksempel på testfiler finner du i oblig-1 mappen under semestersiden/obligatoriske innleveringer).

Merk: Du trenger bare å levere den *siste* versjonen av klassene for Dataklynge og Hovedprogrammet, det vil si klassene slik de ser ut etter at du har løst denne deloppgaven.

Relevante Trix-oppgaver: [2.12](#), [2.17](#) og [2.22](#).