

Spørsmål?

- Skriv de i chat!
 - Henrik svarer om han kan (i chat)
 - Stilles videre om det er behov
- Still det muntlig!
 - Rekk opp hånden / Skriv at du vil snakke
- Bruk reaksjoner + «Slower» / «Faster» for å vise hvordan dere henger med
- Kode blir lagt ut etter timen

Bytt navn hvis dere vil
være anonyme

Uke 12

Design og Testing

Plan

- Design
- Rekursjon
- Testing

Hva er et godt design? (fra IN1030):

- En god utforming gjør den jobben den er ment å gjøre.
- En god utforming er enkel og elegant.
 - Eleganse innebærer å finne akkurat riktig abstraksjonsnivå.
- En god utforming er gjenbrukbar, utvidbar og enkel å forstå.
- Et godt objekt har et lite og veldefinert ansvarsområde.
- Et godt objekt skjuler implementasjonsdetaljer fra andre objekter

Rekursjon

<https://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/IN1010/v20/grupper/gruppe-13/uke-8/rekursjon.pdf>

Rekursjon enkelt eksempel

Overloading?

- Yes/No

Samme metode navn, forskjellige parametere

Skriv ut tall (nedover) fra n til 1

5, 4, 3, 2, 1

Warning: flere måter å gjøre dette på

Testing

- Vil ikke ha feil - Exceptions, Errors, Logiske feil
- Unit Tests + Integration tests
- Gjøre programmeringen raskere
 - Vi skal skrive testene før vi skriver "main" koden vår

Testing

Ha som mål å knekke programmet,

Hva kan gå galt?

Hva må være riktig?

Det kan være lurt å skrive testene før selve programmet, da dette gjør at du vil måtte tenke på eventuelle utfordringer før man begynner med kodingen - lite gjennomtenkt kode fører fort til spagettikode.

```
static void sjekk(Object forventet, Object faktisk, String testmelding) {  
    if (forventet.equals(faktisk)) {  
        sjekkPasserte();  
    }  
    else {  
        sjekkFeilet(testmelding);  
        System.out.println(" > Forventet verdi: "+forventet);  
        System.out.println(" > Faktisk verdi: " + faktisk);  
    }  
}
```

```
static void sjekkPasserte() {  
    antallTester++;  
    antallPasserte++;  
    System.out.println("- Test " + antallTester + ": OK");  
}  
  
static void sjekkFeilet(String testmelding) {  
    antallTester++;  
    antallFeil++;  
    System.out.println("- Test " + antallTester + " feilet: " + testmelding);  
}
```

```
try {  
    liste.hent(0);  
    sjekkFeilet("hent(0) paa tom liste skulle kastet  
unntak");  
}  
catch(UgyldigListeIndeks e) {  
    sjekkPasserte();  
}
```

Live-Koding

Fokus på Testing og Rekursjon

Oppgave 1

- Skriv testen til den rekursive metoden `leggSammen2DArray`
- Skriv den rekursive metoden `leggSammen2DArray`. (PS: Husk at det er lov med hjelpemetoder)
- Bruk testen du skrev i deloppgave 1.A, for å teste 1.B

Oppgave 1

```
class RekursiveMetoder{  
    /**  
    *Retuerner summen av alle tallene i int 2D array.  
    *Dette gjøres rekursivt  
    *@param array: int[][] tallen som skal summeres  
    *@return summen av alle tallen i array  
    */  
    public static int leggsammen2DArray(int[][] array) {  
    }  
}
```


Live-Koding

Oppgave 2

- Skriv testen til de rekursive metoden `hentStringRiktigVei` og `hentStringFeilVei`
- Skriv de rekursive metoden `hentStringRiktigVei` og `hentStringFeilVei`.
- Bruk testene du skrev i deloppgave 2.A, for å teste 2.B

Oppgave 2

```
class RekursiveMetoder{
    /**
     *Legger til alle stringen i en liste til en liste i riktig rekkefølge
     *@param ord: alle stringen som skal konkantineres
     *@return en string av alle ordene i lista i riktig rekkefølge
     */

    public static String hentStringRiktigVei(List<String> ord){
    }
    /**
     *Legger til alle stringen i en liste til en liste i feil rekkefølge
     *@param ord: alle stringen som skal konkantineres
     *@return en string av alle ordene i lista i feil rekkefølge
     */
    public static String hentStringFeilVei(List<String> ord){
    }
}
```

Live-Koding

Oppgave 3

Konsept: `finnTekst` er en metode som rekursivt finner en setning i et 2D array av stringer. Det finnes noen regler som denne metoden bruker:

- En setning kan kun gå til høyre eller nedover i et array
- Hvis det finnes String til høyre for nåværende posisjon finnes det ikke en String nedenfor
- Hvis det finnes en String nedenfor for nåværende posisjon finnes det ikke en String til høyre
- En tekst streng starter alltid med indeks `[0][0]`

Dette	null	null
er	en	null
null	sti	!

Her	er	null	null
null	en	tekst	null
null	null	tenk!	nul
null	null	null	null

Oppgaver:

- Skriv testen til den rekursive metoden `finnTekst`
- Skriv den rekursive metoden `finnTekst`.
- Bruk testen du skrev i deloppgave 3.A, for å teste 3.B

Live-Koding