

## Oppgaver – IN1010 – Uke 11

### 1.

a) Når er det fordelaktig å benytte CountdownLatch? Og når er det fordelaktig å benytte CyclicBarrier? Diskuter forskjellen mellom de 2.

b) Du ønsker å skrive ut noe på skjermen hver 5. gang en oppgave er utført, uavhengig av hvilke tråder som har gjort oppgaven. Hva slags barriere ville du benyttet her?

### 2.

Skriv et program som starter noen tråder (akkurat hvor mange bestemmer du selv). Trådene er en Deltager, og de konkurrerer i å sende det største tallet til monitoren (tallet de sender skal genereres tilfeldig, og skal være positive heltall). Den tråden som har det største tallet skal slutt skrive ut at den har vunnet konkurransen, men for at en tråd skal vite om den har skrevet ut det høyeste tallet må den vente til alle trådene er ferdig. Monitoren trenger to metoder, én for å tå imot et nytt tall, og én for å returnere det. Husk at kun én tråd kan endre på data om gangen.