

## **Oppgaver – IN1010 – Uke 15**

### **1.**

Du skal skrive et enkelt program der brukeren får mulighet til å fylle inn navnet sitt i et tekstfelt. Når brukeren trykker på en knapp skal det vises frem en personlig hilsen!

### **2.**

I denne oppgaven skal vi programmere en kalkulator.

**a.** Tegn opp de forskjellige nodene du ønsker å bruke og hvordan de henger sammen, enten ved å tegne dem inni hverandre eller ved å bruke trestrukturen fra scenegrafen.

**b.** Programmer kalkulatoren