

Løsningsforslag – uke 4

(fra gjennomgang i gruppetimen)

1

a)

```
abstract class Dyr{
    public abstract void lagLyd();
}

class Hund extends Dyr{ public void lagLyd(){
    System.out.println("Voff!");
}

class Katt extends Dyr{ public void lagLyd(){
    System.out.println("Mjau!");
}
```

b)

```
public class Test{
    public static void main(String[] args){
        Dyr dyr1 = new Hund();
        Dyr dyr2 = new Katt();

        dyr1.lagLyd();
        dyr2.lagLyd();
    }
}
```

2

a)

I klassen Person:

registerPerson(String) og registrerPerson(String, String) → **overloading**.

I klassen Student:

registrerPerson(String, String) og registrerPerson(String, String, String) → **overrider** klassen Person sine registrerPerson-metoder.

registrerPerson(String, String) og registrerPerson(String, String, String) → **overloading**.

skrivPerson() i Student → **overrider** klassen Person sin skrivPerson()