

# Fra Python til Java

Del 2

Uke 2 (IN1010-tidsregning)

Tirsdag 21. januar 2020

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

1

## Oversikt

- Bruk av klasser fra Java API til å
  - lese fra terminal (Scanner)
  - lese fra fil (Scanner og File)
  - skrive til fil (PrintWriter)
- Tekststrenger (String), manipulasjon og konvertering
- Arrayer
- For-løkker

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

3

## Beskjeder

- Obliger
  - Husk innlevering 0
  - Meld dere på samretting for senere obligier
- Hvor kan man jobbe på Ifi? Se  
<https://www.mn.uio.no/ifi/studier/ressurser/>
- Varierer hvor fulle seminargruppene er, mulig å finne en annen hvis det er fullt

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

2

## Bli bedre kjent med Java

- Python og Java har ulike underliggende modeller og implementasjon, og noe ulik terminologi
- I IN1000 gikk vi ikke veldig dypt i "hva skjer under overflaten"
  - ikke nødvendig for å bruke mekanismene i IN1000 pensum
  - IN1000 pensum inkluderte ikke nødvendige konsepter
  - ville gjort overgangen til Java tyngre
- Men:
  - IN1010 pensummet gir grunnlag for, og krever, dypere forståelse
  - Java dokumentasjonen er bedre egnet for oppslag
  - Bruk den til spørsmål om konkrete konstruksjoner/ mekanismer

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

4

## Java dokumentasjon (NB: Java 8)

Java SE 8 API (Application Programmer Interface)

- Søk etter f eks "Java 8 api **string**" eller ".. **scanner**"
- Hvilken pakke en klasse ligger i (for import)
- Dokumentasjon på konstruktører og metoder:
  - hvordan virker de
  - hva returnerer de
  - hvilke argumenter tar de

Java Tutorials om du ønsker å gå "til kilden" for de store (og små) sammenhengene

Big Java inneholder alt dere trenger å vite om dagens temaer (og endel mer) – og gir stort sett gode forklaringer på riktig nivå

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

5

## Pakker og klasser

- All Java-kode hører til en klasse, som igjen er deklarert i pakker (package)
- Pakken `java.lang` importeres alltid automatisk (her ligger for eksempel `String`-klassen)
- Andre pakker (eller enkeltklasser i pakker) må importeres eksplisitt
  - `import java.util.*`
  - `import java.util.Scanner`
- (programmer uten package legges i en default *unnamed* pakke – og er tilgjengelige i samme fil, eller når filnavn = klassenavn.java og de ligger i samme mappe)

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

6

## Feilhåndtering – "exceptions"

- Feil som oppstår under kjøring genererer unntak (exceptions) i Java
- Noen typer unntak krever Java at vi håndterer i programmene våre – blant annet ved åpning av filer
- I dag viser vi en "lettvint" måte å gjøre dette på:
  - vi "kaster" ("throws") unntaket fra metoden der det oppstår videre til kallstedet
  - må gjøres for hver metode opp til og med `main`
  - krever import av det aktuelle unntaket
- Mer grundig håndtering:
  - teste og fange (try – catch) unntaket der vi vet mest mulig om hva som gikk galt
  - gi en tilpasset feilmelding
- Eksempler på slik håndtering i notatet "[Enkel lesing og skriving i Java](#)" på semestersiden.
- "Alt" om unntakshåndtering i Big Java, 7.4.

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

7

## "Wrapper" klasser: `Integer`, `Float`, `Boolean`, `Character`, ++

- Tilbyr **klassemetoder** og konstanter som kan være nyttige (uten at man trenger opprette et objekt av klassen)
  - Eks: Konstant som angir høyeste verdi for en integer:
- ```
int max = Integer.MAX_VALUE;
```
- **Objekter** av en slik klasse kan lagre en verdi av "sin" type
  - Representere en verdi i et objekt i stedet for i en primitiv variabel
    - Eks: Skal lagre en samling heltall i `ArrayList` eller `HashMap` (kommer)

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

8

## Konvertering fra String

- Klassene Integer, Double, Boolean, Char, .. har metoder for å hente verdier av sine respektive typer fra en String

```
String minStreng = " 1243 ";
minStreng = minStreng.trim();
int tall = Integer.parseInt(minStreng);
```

- NB: argumentet må \*kun\* inneholde verdien som skal konverteres. Whitespace kan fjernes med trim()

- Alternativt: Lage et Scanner-objekt for strengen og bruke metodene der som vist på senere lysark

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

9

## Lek med tekststrenger

- Klassen String inneholder mange nyttige metoder

```
s.charAt (pos)    returner karakteren på posisjon pos i s
s.equals (s2)    returner true hvis s og s2 er like tegn for tegn
s.substring (3,5) returner kopi av innhold i posisjon 3-4 som ny streng
split
toLowerCase, toUpperCase
trim
```

- Du finner alt om String i [Java dokumentasjonen](#) (søk etter "Java 8 API <..>")

- Java metoder kan "overloades" => finnes i flere varianter:

Samme navn og type, men ulike parametere. Den som passer med argumentene i kallet, er den som blir utført.

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

10

## Konvertering til String, 3 måter

- Legge til en tom streng

```
double tall = 5.2;
String s = "" + tall;
```

en metode for hver mulige  
argument-type: Overload

- Bruke Double klassens metode toString

```
double tall = 5.2;
String s = Double.toString(tall);
```

- Bruke String-klassens (statiske) metode valueOf

```
double tall = 5.2;
String s = String.valueOf(tall);
```

NB: Klasse-metode!

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

11

## Å lese data inn i et program

- Oppretter et objekt av klassen Scanner

- Argumentet angir hvor du skal lese fra

- System.in (terminalen) eller
- et objekt av klassen File (om du skal lese fra fil) eller
- (en tekststreng (String) (om du skal lese fra en streng))

- Scanner ligger i pakken java.util, som må importeres

- To hovedmåter å lese inn data vha Scanner:

- ett og ett "token" (vanligvis atskilt av blanke)
- en hel linje som tekst (som så skal lagres eller prosesseres videre)

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

12

## Å lese ett og ett "token" (ord)

- Et *token* er en sammenhengende tegnsekvens som avsluttes med whitespace\* eller slutt på filen/ strengen
- Kalles gjerne *ord* på norsk (kan være tall)
- Viktige metoder for å behandle ord i klassen Scanner :
 

```
public boolean hasNext() (er det noen ord igjen?)  
public String next() (les og returner neste ord som en String)
```
- Scanner leser input sekvensielt fra starten og fremover, hopper over innledende whitespace. Har en innebygget posisjonspeker.

\* whitespace: blank, tab, linjeskift

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

13

## Å lese andre typer enn String

- Kan bruke Scanner-metoder for å teste neste ord:
  - public boolean hasNextInt() (sjekk om neste ord er **int**)
  - public boolean hasNextDouble() (sjekk om neste ord er **double**)
- Kan deretter lese med riktig metode, f eks:
  - public int nextInt() (les og returner neste ord som en **int**)
  - public double nextDouble() (les og returner neste ord som en **double**)

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

14

## Test av Scanner metoder – hva skjer?

```
import java.util.Scanner;

public class LesTokens {
    public static void main(String[] args) {
        String test = "    1kjdfs\n834756 2.3";
        Scanner les = new Scanner(test);
        System.out.println(les.next());
        System.out.println(les.nextInt());
        System.out.println(les.hasNextInt());
        System.out.println(les.nextDouble());
    }
}
```

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

**Utskrift:**

```
1kjdfs
834756
false
2.3
```

15

## En test: Lese ord

```
import java.util.Scanner;

public class LesTokens {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "Dette er 3 tester. True";
        Scanner test = new Scanner(s);
        String s1 = test.next();
        String s2 = test.next();
        int i = test.nextInt();
        String s3 = test.next();
        boolean b = test.nextBoolean();
        System.out.println(s1 + " " + s2 + " " + i + " " + s3);
        System.out.println(b);
    }
}
```

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

16

## Variable og utskrift etter kjøring (pythontutor.com)

```
import java.util.Scanner;

public class LesTokens {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "Dette er 3 tester. True";
        Scanner test = new Scanner(s);
        String s1 = test.nextLine();
        String s2 = test.nextLine();
        String s3 = test.nextLine();
        boolean b = test.nextBoolean();
        System.out.println(s1 + " " + s2 + " " + i + " " + s
            + System.out.println(b));
    }
}
```

Print output (drag lower right corner to resize)  
Dette er 3 tester.  
true

Frames Objects

Return value void

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

17

## Lese fra fil

- Vi bruker **Scanner** som før
- Må først opprette et objekt av klassen **File** (ligger i **java.io**)
- Dette sendes som argument til nytt **Scanner**-objekt

```
File minFil = new File("Handleliste.txt");
Scanner lesFil = new Scanner(minFil);
while (lesFil.hasNext()) {
    String vare = lesfil.next();
    System.out.println(vare);
}
```

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

18

## Lese fra fil: Hele programmet

```
import java.util.Scanner;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;

public class Handleliste {
    public static void main(String[] args)
        throws FileNotFoundException {

        File minFil = new File("Handleliste.txt");
        Scanner lesfil = new Scanner(minFil);
        while (lesfil.hasNext()) {
            String vare = lesfil.next();
            System.out.println(vare);
        }
    }
}
```

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

19

## Lese fra fil: Enkelt eksempel 2

```
import java.util.Scanner;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;

public class Handleliste {
    public static void main(String[] args)
        throws FileNotFoundException {

        File minFil = new File("Handleliste.txt");
        Scanner lesfil = new Scanner(minFil);
        while (lesfil.hasNext()) {
            String vare = lesfil.next();
            Double pris = lesfil.nextDouble();
            System.out.println(vare + ": " + pris);
        }
    }
}
```

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

20

## Å lese en linje av gangen som tekst

- I prinsippet det vi gjorde i Python i IN1000
- Leser hele linjen inn i en streng uten å bry oss om typer, eller om det er ett eller flere (eller ingen) ord
  - public boolean hasNextLine()
  - public String nextLine()
- Leser forbi linjeskift, returner alt **før** linjeskift som en String\*
- Kan siden bruke linjen hel, eller dele opp

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

\* "Kaster" linjeskiftet

21

## Lek med statistikk (Python-eksempel fra IN1000)

- Hva er navnet på eldste person i en fil?

```
odlaug 76
oluf 65
gunda 74
malfrid 80
godtfred 68
```

```
eldste_navn = "ingen"
maks_alder = 0
for linje in open("alder.txt"):
    biter = linje.split()
    navn = biter[0]
    alder = int(biter[1])
    if alder > maks_alder:
        maks_alder = alder
        eldste_navn = navn

print(eldste_navn)
```

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

22

## Lek med statistikk (Java – linjevis med .split)

```
File innfil = new File("alder.txt");
Scanner lesfil = new Scanner(innfil);
while (lesfil.hasNextLine()) {
    String[] biter = lesfil.nextLine().split(" ");
    String navn = biter[0];
    int alder = Integer.parseInt(biter[1]);
    if (alder > maksAlder) {
        maksAlder = alder;
        eldsteNavn = navn;
    }
}
System.out.println(eldsteNavn);
```

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

23

## Lek med statistikk (Java – linjevis med String-metoder)

```
// programlinjer som før utelettes
File innfil = new File("alder.txt");
Scanner lesfil = new Scanner(innfil);
while (lesfil.hasNextLine()) {
    String linje = lesfil.nextLine();
    int pos = 0;
    while (pos < linje.length() && linje.charAt(pos) != ' ')
        pos++;
    String navn = linje.substring(0,pos);
    int alder = Integer.parseInt(linje.substring(pos).trim());
    if (alder > maksAlder) {
        maksAlder = alder;
        eldsteNavn = navn;
    }
}
System.out.println(eldsteNavn);
```

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

24

## Å skrive til fil

- Bruker klassen PrintWriter, må importeres fra java.io
- Oppretter PrintWriter-objekt med filnavn som argument (PrintWriter trenger ikke et File-objekt)
- Skriver med samme metoder som til terminal:

```
println  
print  
printf      (med formatering)
```

- Må lukke filen for å sikre at alt lagres
- Hvis filen finnes fra før blir den overskrevet
- Må fange eller kaste unntak som ved lesing

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

25

## Å skrive til fil

```
import java.io.PrintWriter;  
import java.io.FileNotFoundException;  
  
class SkrivTilFil{  
    public static void main (String[] args)  
    throws FileNotFoundException {  
        PrintWriter utfil = new PrintWriter("utfil.txt");  
        utfil.println("Linje 1");  
        utfil.close();  
    }  
}
```

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

26

## Lese fra terminal – med en liten felle

```
import java.util.*;  
class LesFraTermNavnAlder {  
    public static void main (String [ ] args) {  
        int alder;  
        String navn;  
        Scanner minInn = new Scanner (System.in);  
        System.out.print(" Skriv navn: ");  
        navn = minInn.nextLine();  
        System.out.print(" Skriv alder: ");  
        alder = minInn.nextInt();  
        System.out.println(" Du heter " + navn +  
            " og er " + alder + " aar" );  
    }  
}
```

- NB: nextInt stopper ved linjeskift, nextLine leser bare til og med linjeskift – ville ikke fungert om vi byttet rekkefølge!

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

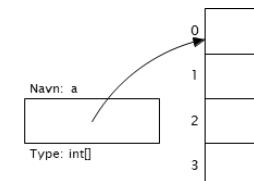
27

## Array

- I Java er array ett alternativ til Pythons lister.
- En *array* er en datastruktur med mange elementer.

En array deklarereres med:

`int[] a = new int[4];`

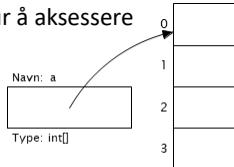


IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

28

## Array egenskaper

- Elementene er av samme type og lagres i etterfølgende celler i minnet.
- Dette gjør det til en effektiv struktur å aksessere

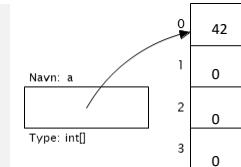


- Ikke en klasse - tilbyr ingen metoder!
- Ønsker vi en "smart" array må vi bruke en ArrayList (fra Java-biblioteket)

## Array bruk

- Opprette, legge inn, lese

```
int[] a = new int[4];
a[0] = 42;
int sum = 0;
for (int i=0; i<a.length; i++) {
    sum += a[i];
}
```



## Innhold i en array

- Alle elementer må ha samme type, bestemmes av deklarasjonen av variabelen
 

```
double[] priser; // Ikke opprettet array ennå!
boolean[] resultater;
```
- Kan være referanser til objekter av samme klasse
 

```
String[] emnekode = new String[3]; //Array opprettet
Person[] deltakere;
```
- Elementer kan være array-er (flerdimensjonal)
 

```
int[][] tabell = { {1,2,3}, {3,6,9} }; // Initialisert
System.out.println(tabell[0][0]); // Verdien 1 skrives ut
Hva skjer her? System.out.println(tabell[2][0]);
```

IndexOutOfBoundsException  
kun to arrayer i arrayet

## Gjennomløp av array: Summere tall

- Merk bruken av argumenter fra kommandolinjen – disse mottar vi som en String array
- Lengden av arrayen finner vi med .length  
(NB: Ingen parenteser/ metodekall for arrayer!)

```
class SummerDisse2 {
    public static void main(String[] args) {
        int sum = 0;
        for (int i=0; i<args.length; i++)
            sum += Integer.parseInt(args[i]);
        System.out.println(sum);
    }
}
```

## Gjennomløp av array

```
class SummerDisse2 {
    public static void main(String[] args) {
        int sum = 0;
        for (int i=0; i<args.length; i++)
            sum += Integer.parseInt(args[i]);
        System.out.println(sum);
    }
}
```

```
M:\Ifi\Undervisning\IN1010 V2020\Forelesninger\uke2\Kode
>javac SummerDisse2.java
M:\Ifi\Undervisning\IN1010 V2020\Forelesninger\uke2\Kode
>java SummerDisse 10 10 10
30
```

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

33

## for-each/ enhanced forenklet for-løkke

- Som vi kjenner fra Python
- Går gjennom alle verdier i en samling (her array)
- Hvis vi trenger indeks bruker vi "vanlig" for-løkke

```
class SummerDisse {
    public static void main(String[] args) {
        int sum = 0;
        for (String str : args)
            sum += Integer.parseInt(str);
        System.out.println(sum);
    }
}
```

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

34

## Oppsummering

- Slå opp klasser og metoder i Java 8 API
- Bruk lærebok eller Java tutorials (Java 8) for mer detaljerte forklaringer
- Oppskrifter på lese fra og skrive til fil og terminal i notat på semestersiden
- Primitive typer kan pakkes inn i objekter av tilsvarende klasse Integer, Double, Boolean, ..
- Bli kjent med String-klassen for manipulasjon og konvertering
- Array er en effektiv, nyttig og veldig vanlig konstruksjon i mange språk
- Java har to ulike former for for-løkker

IN1010 - vår 2020  
Siri Moe Jensen

35