

GUI - Repetisjon

Kjapt og (nesten) greit

Vi starter 12:15

Hilmar hilmare@login.ifi.uio.no

Vi skal gjennom:

drumroll

- Praktisk info
- Viktige klasser/konsepter
 - Stage, scene
 - StackPane, og utseende
 - Button og EventHandlere
 - FileChooser
- Live programmering
- Spørsmål

Praktisk Info

Bare så jeg slipper å tenke på det

- **DET KAN KOMME GUI PÅ EKSAMEN!!!!!!!!!!**
- Vi bruker javafx
 - Bruk egen maskin, eller view.uio.no (Obs!)
- Importer med *
- Klipp og lim fra *din* oblig!

Stage og scene

Hva er de?

- Teater og scene
 - Vi har samme teateret, og bytter scene
- Presentasjon og slides?

StackPane og Utseende.

Hvordan endre utseende på elementer.

- Et StackPane er en boks
 - Er et Pane, med spesielle egenskaper
 - Som en boks i en slide
- Vi setter utseende på to måter
 - MERK! Property er ikke alltid lik i begge
 - Jeg anbefaler setStyle. (Google css)
- Vi bruker ikke FXML i dette kurset.

```
obj.setProperty(value);  
Eller  
obj.setStyle("-fx-property:value;" +  
             "-fx-property2:value2;")
```

Buttons og EventHandlere

Få ting til å skje!

- Klassen Button ser ut som en knapp
 - Men alt kan være en button.
- Buttons har `setOnAction(EventHandler<ActionEvent>)`
- Alle "Node"-r har `setOnMouseClicked(EventHandler<? extends MouseEvent>)`
- EventHandlere tråder som venter på start.
- Sender med eventet

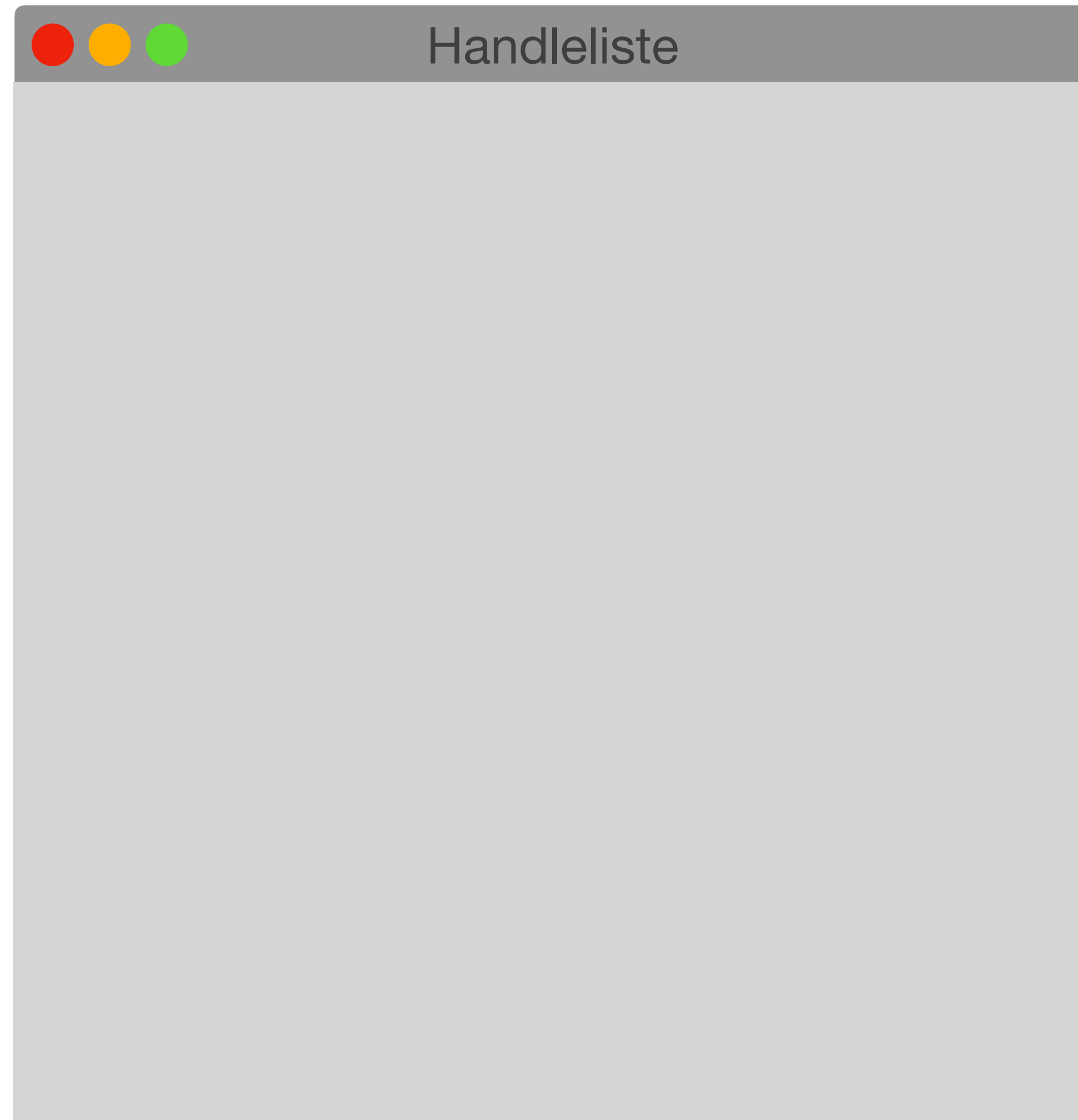
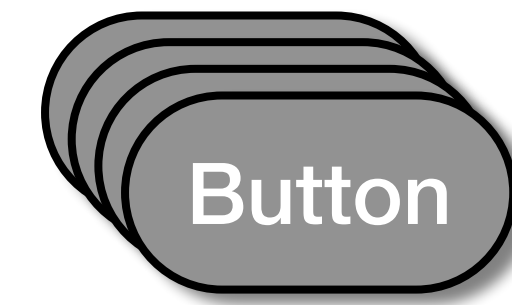
FileChooser

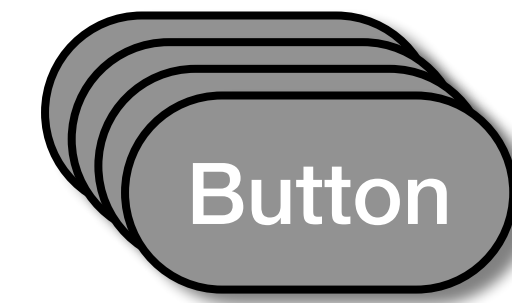
Les Fra Fil - GUI edition

- FileChooser er den fra OS-et ditt.
- Returnerer et File objekt.
- Gjør det du skal!
- Viktig: Filen er ikke der før knappen er trykket på!

```
final FileChooser filVelger = new FileChooser();
final Button filButton = new Button("AApne en Fil");
filButton.setOnAction(new EventHandler<ActionEvent>(){
    public void handle(ActionEvent e) {
        File fil = filVelger.showOpenDialog(stage);
        if (fil != null) behandle(fil);
    }
});
```

Case: Handleliste





Handleliste



Antall: 3

Salami

Brød

Melk

