

Velkommen!



Johanna
johannph på mattermost
johannph@uio.no på mail!

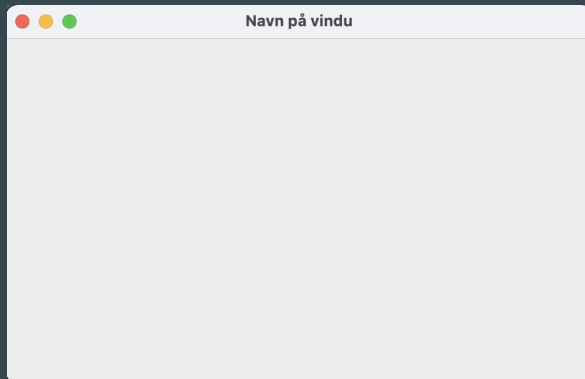
Kort: Praktisk informasjon

- Undervisningstilbud
 - <https://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/IN1010/v21/undervisningstilbud/>
 - Jeg har konkrete spørsmål/problemer med min kode -> Labtime!
 - Jeg vil ha mer liveprogrammering -> Plenumstime!
 - Jeg vil jobbe med andre (og kanskje en kjapp recap av forelesning) -> Gruppetime!
 - Jeg vil ha en recap av de vanskeligste konseptene fra forelesning -> Repetisjonsgruppe!
- Skriv alt dere lurer på i chatten enten til everybody eller bare til meg 😊
 - Si i fra hvis dere faller av! Enten hvis noe er vanskelig, eller hvis dere glemte å følge med! Bare si i fra!
 - Vi har god tid, så det er masse tid til å gå gjennom ting flere ganger

Repetisjon forrige uke

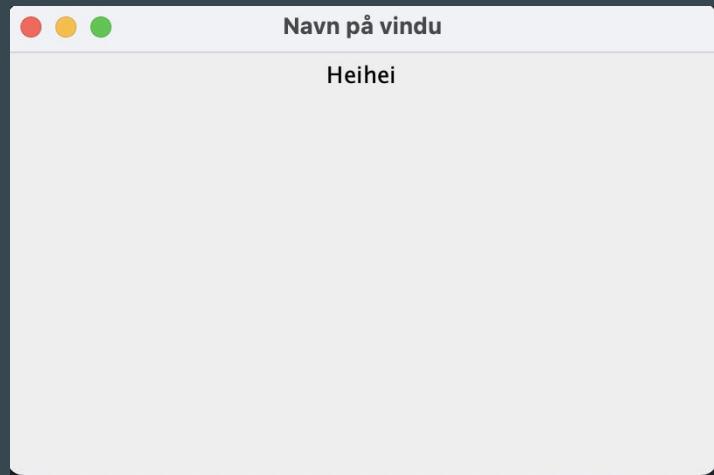
Import + basics

```
1 import java.awt.*;↵
2 import java.awt.event.*;↵
3 import javax.swing.*;↵
4 ↵
5 class TestGraphic{↵
6     ··· public static void main(String[] args) {↵
7         ··· JFrame vindu = new JFrame("Navn på vindu");↵
8         ··· vindu.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);↵
9         ↵
10        ··· JPanel panel = new JPanel();↵
11        ··· vindu.add(panel);↵
12        ↵
13        ··· vindu.pack();↵
14        ··· vindu.setVisible(true);↵
15    }↵
16 }
```

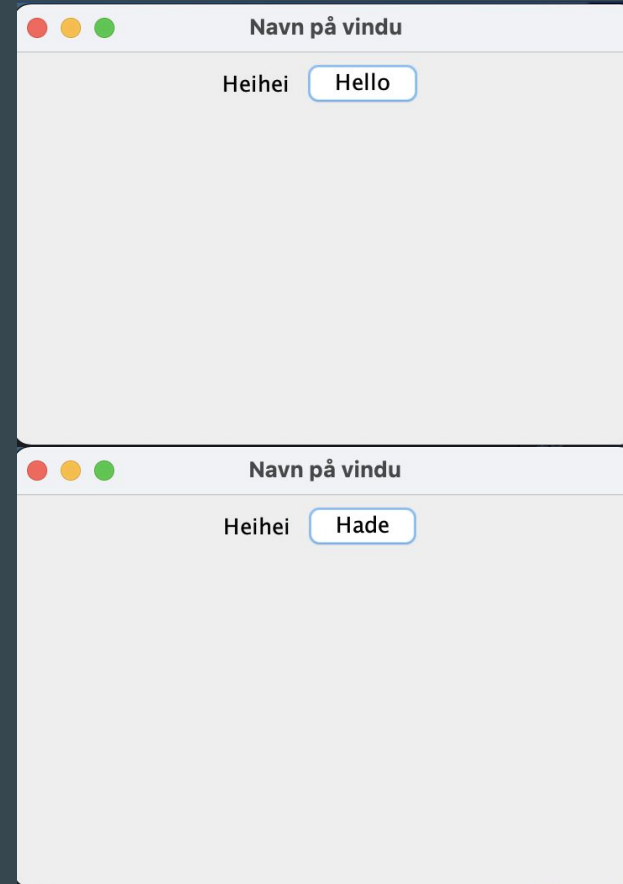


Tekst

```
1 import java.awt.*;
2 import java.awt.event.*;
3 import javax.swing.*;
4
5 class TestGraphic{
6     public static void main(String[] args) {
7         JFrame vindu = new JFrame("Navn på vindu");
8         vindu.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
9
10        JPanel panel = new JPanel();
11        vindu.add(panel);
12
13        JLabel tekst = new JLabel("Heihei");
14        panel.add(tekst);
15
16        vindu.pack();
17        vindu.setVisible(true);
18    }
19 }
```



```
5 class TestGraphic{-
6     public static void main(String[] args) {-
7     }
8     class Knapp extends JButton{-
9         public Knapp(String tekst){-
10            super(tekst);-
11        }-
12        class KnappAction implements ActionListener{-
13            @Override-
14            public void actionPerformed(ActionEvent e){-
15                setText("Hade");-
16            }-
17        }-
18        public void initGui(){-
19            addActionListener(new KnappAction());-
20        }-
21    }-
22 }
23 JFrame vindu = new JFrame("Navn på vindu");-
24 vindu.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);-
25 }
26 JPanel panel = new JPanel();-
27 vindu.add(panel);-
28 }
29 JLabel tekst = new JLabel("Heihei");-
30 panel.add(tekst);-
31 }
32 Knapp knapp = new Knapp("Hello");-
33 knapp.initGui();-
34 panel.add(knapp);-
35 }
36 vindu.pack();-
37 vindu.setVisible(true);-
38 }
```

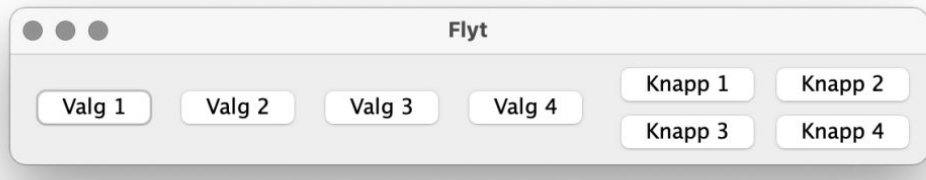


FlowLayout vs GridLayout

FlowLayout er default, layout for et JPanel kan endres med `.setLayout()`.

```
JPanel flyt = new JPanel();
flyt.add(new JButton("Valg 1"));
flyt.add(new JButton("Valg 2"));
flyt.add(new JButton("Valg 3"));
flyt.add(new JButton("Valg 4"));
panel.add(flyt);

JPanel ruter = new JPanel();
ruter.setLayout(new GridLayout(2,2));
ruter.add(new JButton("Knapp 1"));
ruter.add(new JButton("Knapp 2"));
ruter.add(new JButton("Knapp 3"));
ruter.add(new JButton("Knapp 4"));
panel.add(ruter);
```



Tips til repetisjon

Gjør oppgaver

Gjør oppgaver!

Gjør også store oppgaver uten å kjøre koden

- Da får dere øvd dere på å tenke på logikken uten å få hjelp fra feilmeldinger
- Dere slipper også å bli opphengt i ubetydelige feilmeldinger
- Når dere da kjører koden til slutt kan dere skrive ned feilene dere har gjort, og ofte vil dere se at de samme feilene går igjen. Da er det bare å huske de feilene på eksamen, og unngå å gjøre dem.
- Ryddig kode med riktig logikk er veldig bra på eksamen!

Repeter alt stoffet

Se på forelesningene/plenumstimene!

Les i boka på de temaene dere synes er spesielt vanskelige.

Speed opp videoer med dette bokmerket:

```
javascript: var v = document.querySelector('video'); var t = prompt('Set the playback rate'); v.playbackRate = parseFloat(t)
```

Hva er det jeg ikke kan?

Vi bruker 10 minutter sammen:

- Se på alle temaene i in1010
- Se på tilbakemeldingene på alle obligene dine
- Hva synes du var vanskelig? Prøv å gjøre det så konkret som mulig!
- Lag en liste!
- Legg inn spørsmål/temaer/ideer her:
<https://www.menti.com/qw7ysae3ko> eller menti.com: 7161 6640
- Neste uke er det q&a, så da blir alle spørsmål fra mentien gått gjennom
- Stem på de spørsmålene dere liker best
- **Send meg direktemelding:** “Har lagt inn x antall spm/temaer!”
- Dere kan legge inn nye spm/temaer hele kommende uke!

Resten av gruppetimen

1. Gjør oppgaver
2. Se en plenumstime om et tema dere synes er vanskelig
3. Se på tiktaktoe eksempelet til Dag hvis dere sliter med oblig
4. Fortsett å repetere og legg inn spm på mentimeter
5. Få hjelp av meg i breakoutroom

Jobbe selv

Jobb med hva dere vil og rekk opp hånda hvis dere trenger hjelp med noe/har spørsmål så møtes vi i breakoutroom! 😊

