

# GUI

IN1010 - Uke 14

---

Tobias Paulsen

Vår 2021

- Kopiering/juks oblig og eksamen

# Oppsett

```
import java.awt.*; // Abstract Window Toolkit
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

class Ex {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame window = new JFrame("Tittel");
        window.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

        JPanel panel = new JPanel();
        window.add(panel);

        window.pack();
        window.setVisible(true);
    }
}
```

## Andre objekter

- JLabel: Tekst
- JButton: Knapp
- ActionListener(interface): Hvilken kode som skal skrives om en "action" utføres(f.eks knappetrykk)
- JTextField: Tekstboks
- FlowLayout: Default layout, legger elementer sidenav hverandre
- GridLayout: Layout for rutenett

Tips: Kan lage subclasser (mest aktuelt for knapper)

Eksempel: