

# Python vs Java

```
# Trenger ingen import for å bruke input
```

```
def hovedprogram():  
    a = 3  
    b = 3.3  
    c = 'Hei' # Ingen forskjell på " og '  
    d = "d"  
    e = [1, 2, 3] # liste
```

```
    f = [a, b, c] # liste  
    g = {'a': 3, 'b': 4}
```

```
    for i in range(10):  
        print("Tallet er", i)
```

```
    for j in e:  
        print(i)
```

```
    while a < 4:  
        print(a)  
        a += 1;
```

```
inp = input("Hva heter du? ")
```

```
int_inp = int(inp)  
float_inp = float(inp)
```

```
hovedprogram()
```

```
class A:
```

```
    # Konstruktør  
    def __init__(self, arg1, arg2):  
        self._instansvar1 = arg1  
        self._instansvar2 = arg2
```

```
    def foo(self, bar):  
        return bar
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
/* Klasse skal være i fil <klassenavn>.java  
   Dette er forresten en flerlinjet kommentar... */
```

```
class Hovedprogram {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 3;           // HUSK SEMIKOLON!  
        double b = 3.3;  
        String c = "Hei";   // " er String  
        char d = 'd';       // ' er char - ett tegn  
        int[] e = {1, 2, 3}; // Array: Fast lengde, her 3
```

```
        // f kan ikke lages i Java (Forskjellige typer)  
        // g må lages med HashMap i Java (kommer senere)
```

```
        for (int i = 0; i < 10; i++) {  
            System.out.println("Tallet er " + i);  
        }
```

```
        for (int j : e) {  
            System.out.println(j);  
        }
```

```
        // Her er 'a' allerede definert.  
        // Trenger ikke deklare int a.
```

```
        while (a < 4) {  
            System.out.println(a);  
            a++; // Kan også a += 1;
```

```
        }  
        // ref. import java.util.Scanner
```

```
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
        String inp = scanner.next(); //Kan ikke skrive ut tekst  
        // Kan bruke scanner.nextInt()  
        // eller scanner.nextDouble()  
        int int_inp = Integer.parseInt(inp);  
        double double_inp = Double.parseDouble(inp);
```

```
    }
```

```
    // Trenger ikke kalle på noe
```

```
    // Kjøring starter i main i klassen med navn som filen
```

```
    // Klassen A skal være i en egen fil som heter A.java
```

```
    // Trenger ikke importeres om filen ligger i samme mappe
```

```
class A {  
    // Deklarerer først alle instansvariabler:  
    private String instansvar1;  
    private int instansvar2;
```

```
    // Konstruktør. Kan initialisere instansvariabler.
```

```
    // Merk: Må spesifisere type på argumentene
```

```
    // Trenger ikke self
```

```
    public A(String arg1, int arg2) {  
        instansvar1 = arg1;  
        instansvar2 = arg2;
```

```
    }
```

```
    // Merk: Må spesifisere type på argument
```

```
    // Merk: Må spesifisere returtype
```

```
    public String foo(String bar) {  
        return bar;
```

```
    }
```

```
}
```