



IN1010 - Seminar 15

- GUI 2
- 

Praktisk

Husk å sjekke emnesiden regelmessig

Undervisningstilbud:

- <https://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/IN1010/v21/undervisningstilbud/>
- Jeg har konkrete spørsmål/problemer med min kode -> Labtime!
- Jeg vil ha mer liveprogrammering -> Plenumstime!
- Jeg vil jobbe med andre (og kanskje en kjapp recap av forelesning) -> Gruppetime!
- Jeg vil ha en recap av de vanskeligste konseptene fra forelesning -> Repetisjonsgruppe!

Bare still spørsmål i chatten, ofte flere som lurere på det samme 🐱



Oppmøteregistrering:

<https://nettskjema.no/a/188717>



Repetisjon forrige uke

Import + basics

```
1 import java.awt.*;↵
2 import java.awt.event.*;↵
3 import javax.swing.*;↵
4 ↵
5 class TestGraphic{↵
6     ··· public static void main(String[] args) {↵
7         ··· JFrame vindu = new JFrame("Navn på vindu");↵
8         ··· vindu.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);↵
9         ↵
10        ··· JPanel panel = new JPanel();↵
11        ··· vindu.add(panel);↵
12        ↵
13        ··· vindu.pack();↵
14        ··· vindu.setVisible(true);↵
15    ·· }↵
16 }
```



Knapper

```
5 class TestGraphic{  
6     public static void main(String[] args) {  
7         JFrame vindu = new JFrame("Navn på vindu");  
8         vindu.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
9     }  
10    JPanel panel = new JPanel();  
11    vindu.add(panel);  
12  
13    JLabel tekst = new JLabel("Heihei");  
14    panel.add(tekst);  
15  
16    JButton knapp = new JButton("Hello");  
17    panel.add(knapp);  
18  
19  
20    vindu.pack();  
21    vindu.setVisible(true);  
22  
23    class Knapp implements ActionListener{  
24        @Override  
25        public void actionPerformed(ActionEvent e){  
26            knapp.setText("Hade");  
27        }  
28    }  
29    knapp.addActionListener(new Knapp());  
30  
31 }
```



Tekst

```
1 import java.awt.*;
2 import java.awt.event.*;
3 import javax.swing.*;
4
5 class TestGraphic{
6     public static void main(String[] args) {
7         JFrame vindu = new JFrame("Navn på vindu");
8         vindu.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
9
10        JPanel panel = new JPanel();
11        vindu.add(panel);
12
13        JLabel tekst = new JLabel("Heihei");
14        panel.add(tekst);
15
16        vindu.pack();
17        vindu.setVisible(true);
18    }
19 }
```

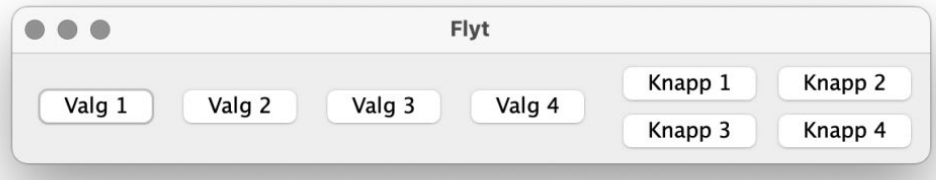


FlowLayout vs GridLayout

FlowLayout er default, layout for et JPanel kan endres med `.setLayout()`.

```
JPanel flyt = new JPanel();  
flyt.add(new JButton("Valg 1"));  
flyt.add(new JButton("Valg 2"));  
flyt.add(new JButton("Valg 3"));  
flyt.add(new JButton("Valg 4"));  
panel.add(flyt);
```

```
JPanel ruter = new JPanel();  
ruter.setLayout(new GridLayout(2,2));  
ruter.add(new JButton("Knapp 1"));  
ruter.add(new JButton("Knapp 2"));  
ruter.add(new JButton("Knapp 3"));  
ruter.add(new JButton("Knapp 4"));  
panel.add(ruter);
```



Repetisjon denne uka

Tilpasninger (Design endringer)

- endre bakgrunnsfarge: `element.setBackground(...)`
- endre tekstfarge: `element.setForeground(...)`
- endre størrelsen: `element.setPreferredSize(new Dimension(x, y))`
- endre tekst(font): `element.setFont(new Font(...))`
- legge til rammer: `element.setBorder(BorderFactory.createLineBorder(...))`

Lite live kodings eksempel



Oppmøteregistrering:

<https://nettskjema.no/a/188717>



Send meg en direkte melding i chatten

Vil du jobbe sammen med noen andre ? (ja /nei)

Hvis du har noen ønsker på hvem du vil jobbe med, så send det i samme melding

Svar gjerne også om svaret skulle være nei

Ris, ros, forslag ?

<https://nettskjema.no/a/181775>

Breakoutrooms

1. Slå på kamera og ha en presentasjonsrunde
2. Jobb sammen med ukesoppgavene, de ligger på emnesiden -> grupper
 - a. Enten ved at én deler skjerm eller med codecollab.io/
 - b. OBS: codecollab er gratisjenestet som UiO ikke har avtale med, sannsynligvis vil de samle data om dere. Dere kan fint løse oppgavene uten å bruke den tjenesten!
3. Bruk "ask for help"-knappen for å få hjelp 😊
4. Vi møtes her igjen for å gå gjennom oppgavene til slutt (dere bestemmer hvilke)

Jobbe med oppgaver