

# IN1010 – Seminar uke 15

Magnus Stokkeland – [magsto@uio.no](mailto:magsto@uio.no)

Plan for dagen

---

Designe GUI-programmer

---

Oppgaver

---

Trix/Oblig

# Design - MVC

- Går ut på å fordele programmet i tre lag
- Model
  - Lagrer programmets tilstand
- View
  - Oppretter GUI og håndterer interaksjon
- Controller
  - «Hovedprogrammet», som styrer det hele



Trykk på rute i spillet

GUI

Modell

Kontroll

brukervalg()

erSpilletFerdig()

visStatus("Ikke flere trekk")

lovligTrek()

visStatus("Ulovlig")

noterTrek()

markerTrek()

harVunnet('O')

noterVinner("Du")

visStatus("Du vant")



Oppgaver