

# IN1010 – Seminar uke 2

Magnus Stokkeland – [magsto@uio.no](mailto:magsto@uio.no)

Plan for dagen

---

Repetisjon - Klasser

---

Importerering og I/O

---

Unntakshåndtering

---

Oppgaver

# Repetisjon – Klasser og Arrays

# Hva må man huske på for å skrive og kjøre et java-program?

---

- Kun én klasse per fil (med noen svært få unntak)
- Samme klassenavn og filnavn – NØYAKTIG
- Forskjellen på main-metode og konstruktør
  - Main-metoden er den delen av programmet som kjøres
    - Alle klasser skal ikke ha en main-metode, kun den klassen dere starter programmet fra
  - Konstruktør er likt som vi kjenner det fra Python
- Kompilere og kjøre



# Arrays

- Arrays i Java er «metodeløse»
  - Altså: de har ikke metoder som lar oss manipulere data
- Så hvorfor skal vi bruke dem?
  - Raske, og krever lite plass i forhold til lignende datastrukturer
- Men hva om vi trenger metoder?
  - Java har et bibliotek med andre datastrukturer som vi kan bruke, for eksempel ArrayList

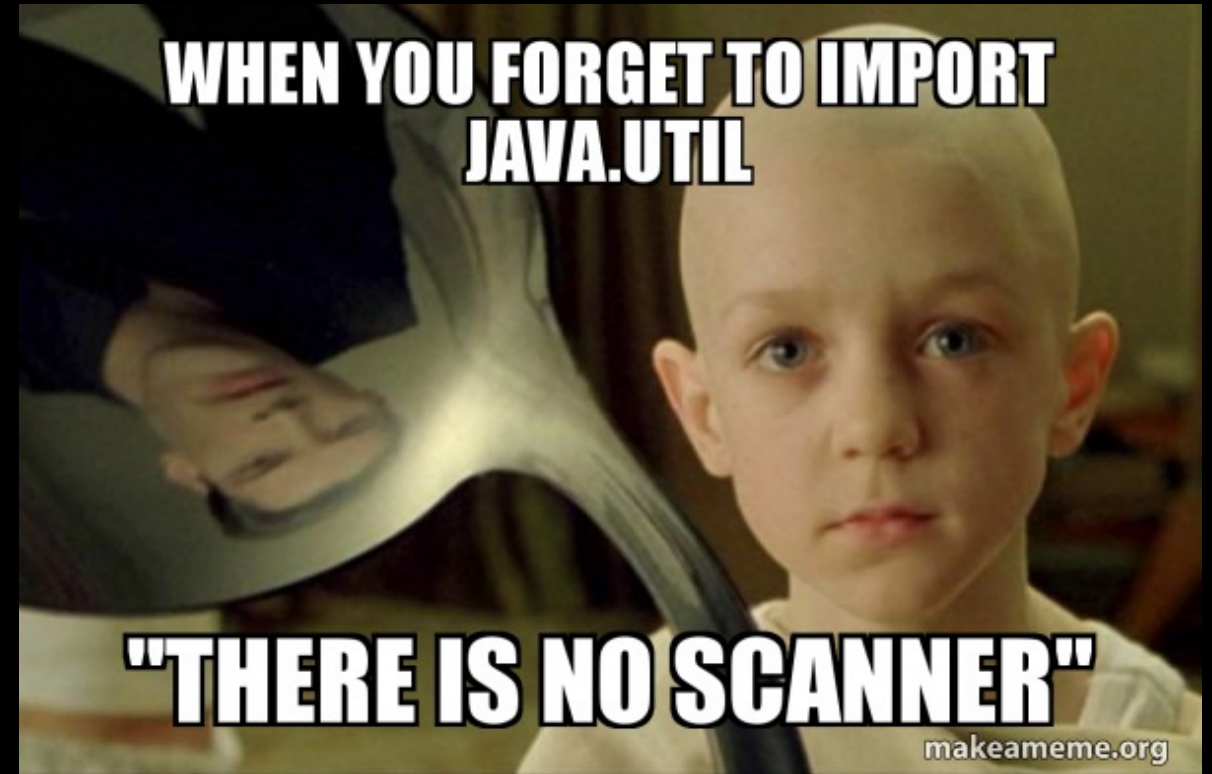
# Input/Output

Og en tjuvstart på unntakshåndtering

# Input/Output i Java

---

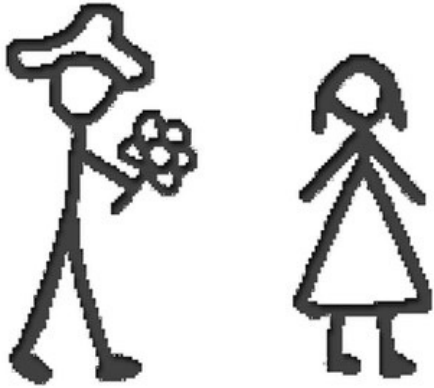
- Ikke like enkelt som i Python, men ikke så veldig mye vanskeligere heller
- Lese fra bruker/fil: Vi trenger et objekt av klassen Scanner, som vi kan importere fra java-biblioteket. Deretter fungerer det ganske likt som i Python
- Skrive til fil: Her kan vi bruke en klasse som heter PrintWriter, som også importeres fra java-biblioteket



Unntakshåndtering



```
try{  
  girl.approach();
```



```
}catch (FriendzoneException e){
```



```
}
```

## Hvorfor er dette viktig i Java?

---

- Som dere så tidligere er Java litt strengere på unntakshåndtering enn Python
- Java lar oss håndtere unntak sånn vi selv vil
- Dette gjør vi med «try {...} catch(Exception e) {...}»

# Oppgaver!

- Oppgaver finner du på emnesiden under uke 2
- Åpner breakout-rooms så dere kan sitte i fred og ro, og be om hjelp hvis du lurere på noe
- Vil du jobbe sammen med noen? Hopp inn i noen andres breakout-room og si hei! :D
- Ferdig? Eller for enkelt? Se på trix-oppgavene til uke 2, eller se om du klarer å løse en av IN1000 obligene i Java!