

# IN1010 – Seminar uke 5

Magnus Stokkeland – [magsto@uio.no](mailto:magsto@uio.no)

Plan for dagen

---

Interface - Hva og hvorfor

---

Oppgaver

---

Trix/Oblig

# Hva er et interface?

- Veldig likt som en abstrakt klasse
  - Et sett med metoder som kan «implementeres» (basically arves) av en klasse
- «Multiple inheritance»
  - Java støtter ikke dette, men vi kan bruke grensesnitt for å gjøre noe av det samme
- Gir oss de samme typecastingsfordelene som arv
  - Altså, vi kan lage en beholder med objekter



# Hvordan bruker vi det?

- Se kode på emnesiden

Trix/Oblig