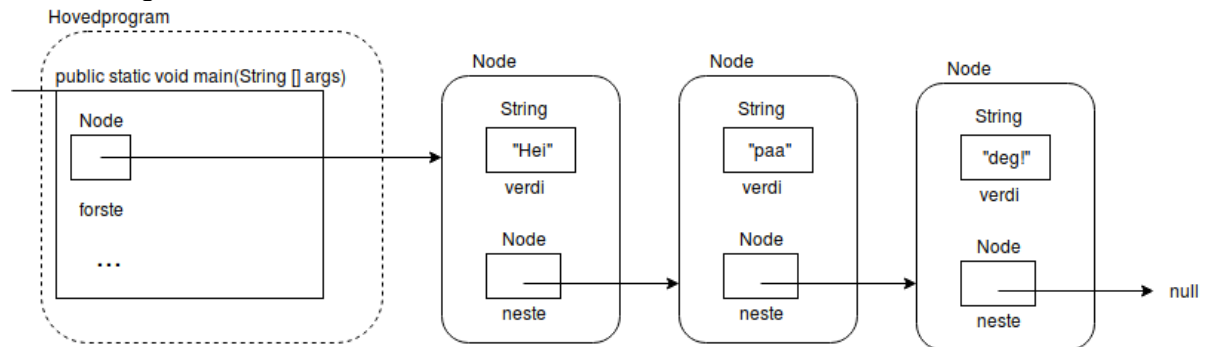


Seminaroppgaver – Uke 6

Oppgave 1

Basert på noden fra livekodingen (ligger på gruppesiden):

- a) Skriv et hovedprogram, hvor du oppretter Noder og lenker dem sammen slik at du får følgende datastruktur:



- b) Skriv en while-løkke som skriver ut verdiene til alle nodene
- c) Du skal nå endre "Node-klassen", bytt ut det som trengs for å gjøre den generisk. Skriv også om hovedprogrammet slik at den passer til den nye "Node-klassen".

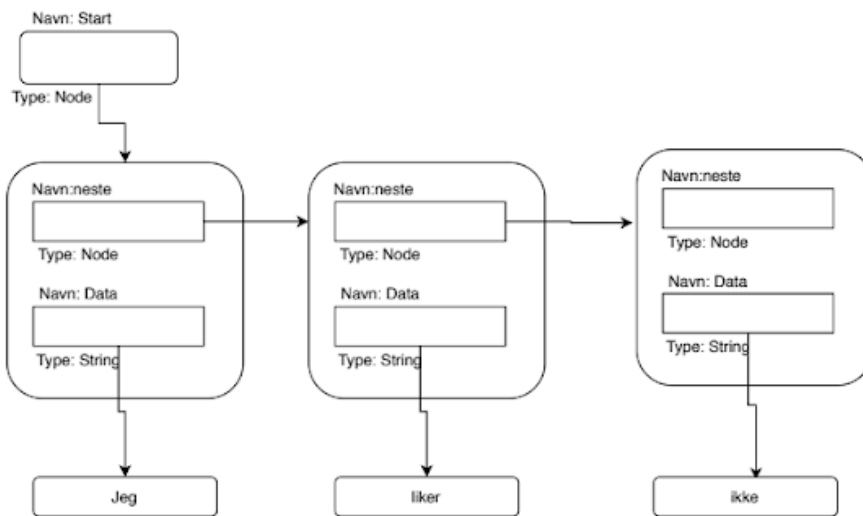
Oppgave 2 - Interface og Arv | Tegning og diskusjon

Gitt følgende interface:

```
public interface Par<K, V> {
    public K hentNokkel();
    public V hentVerdi();
}
```

- a) Skriv klassen «OrdnetPar», som skal implementere interfacet «Par»
- b) Et ordnet par har to instansvariabler, en nøkkel og en verdi, begge er generiske typer. Skriv konstruktøren for OrdnetPar, her settes instansvariablene.
- c) Implementer deretter metodene som kreves av interfacet

Oppgave 3



Tegn datastrukturtegningen etter følgende operasjoner:

1. Legg til stringen «!» bakerst i lista
2. Legg til stringen «planter» på indeks 3
3. Endre stringen på indeks 0 til «Du»
4. Fjern elementet på indeks 2

Hvis du hadde brukt en lignende while-loop som i oppgave 1.b, hva hadde da blitt skrevet ut?