

Kode som tilhører oppgavesettet finnes her:

<https://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/IN1010/v22/programmer/steamengineobserverpackage.zip>

Oppgave 1:

Gitt programmet SteamEngineObserverPackage som vist frem på forelesningen, skriv din egen Observer-klasse som printer ut et "termometer". Er temperaturen f.eks. 92C, printes dette ut:

```
O 120
O 110
O 100
X 90
X 80
X 70
X 60
X 50
X 40
X 30
X 20
X 10
X 00
```

Legg en instanse av Observer-klassen til programmet, kompilér og kjør det.

Oppgave 2:

Legg inn en Iterator i SimpleObservable som itererer gjennom alle Observer-objekter. Endre på hovedprogrammet slik at den kaller på update() på alle instanser av Observer-klassen.

Oppgave 3:

3.1

Lag din egen versjon av SteamEngineObserverAlarm som printer "***ALARM***" når temperaturen stiger over initialAlarmTemperature. Bytt ut "85" med initialAlarmTemperature.

3.2

Legg til et parameteret criticalAlarmTemperature til SteamEngineObserverAlarm. Når denne temperaturen blir oversteget skal det printes ut:

```
***CRITICAL TEMPERATURE ALARM***
Current temperature is: 139C, critical limit is 128C
```

Oppgave 4:

Update()

Hvorfor kan vi ikke bare sende temperaturen til observatoren direkte i update(), ved f.eks å kalle update(temp)?

Oppgave 5:

Gir det mening å legge en notifyAllObs() i konstruktøren for SteamEngineC?

Hvorfor, hvorfor ikke?

Kan dette medføre problemer?