

# IN1010 Seminarartime - Uke 5

Arv og interface

# Agenda

- Interface
- Multippel arv og spesifisering av roller
- Forskjellen på abstrakte klasser og interface
- Oppgaver, oblig og objektorientering

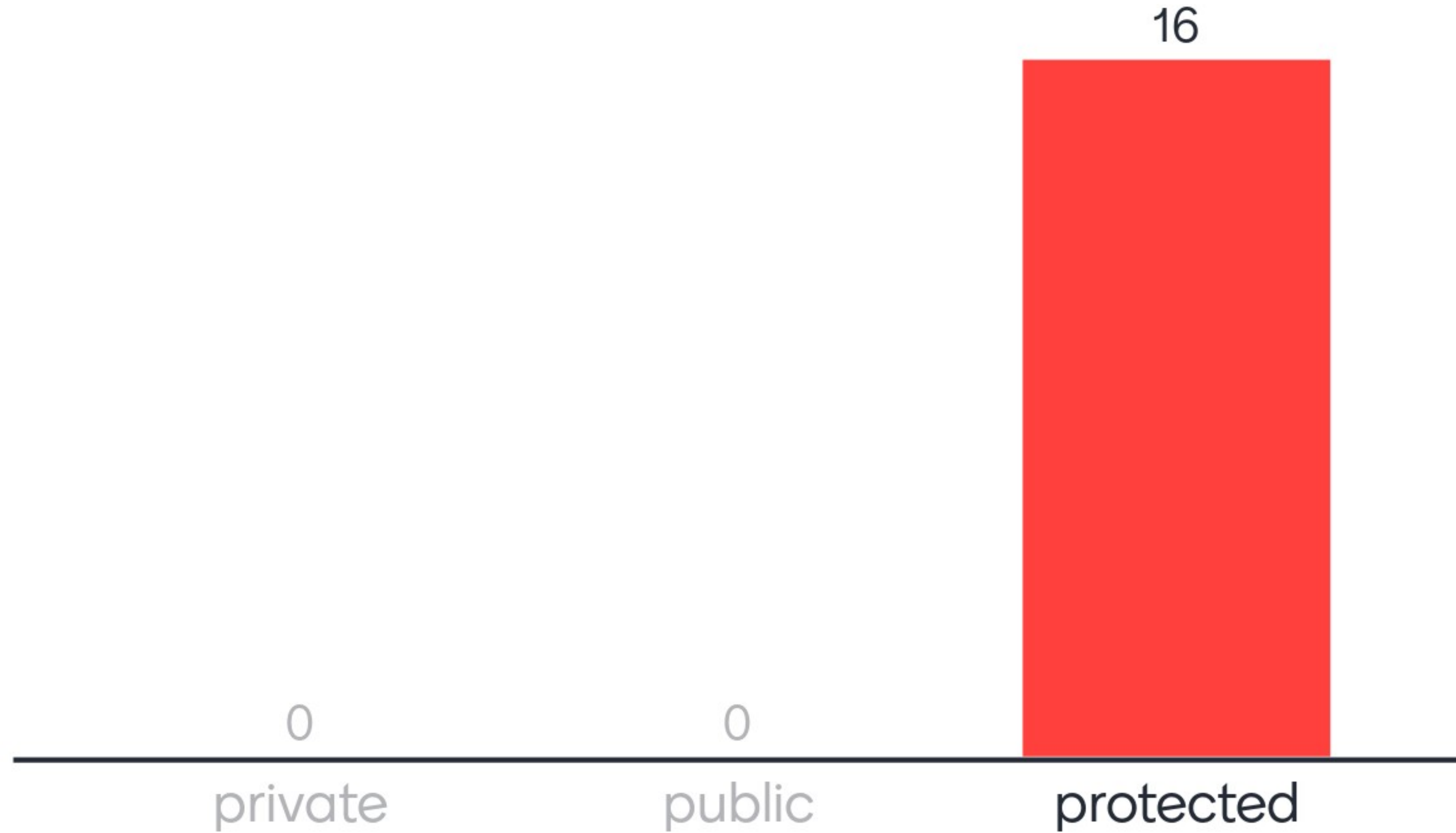


**Skriv ned 2-3 spørsmål dere lurer på om arv  
(alt fra de tre siste ukene)**

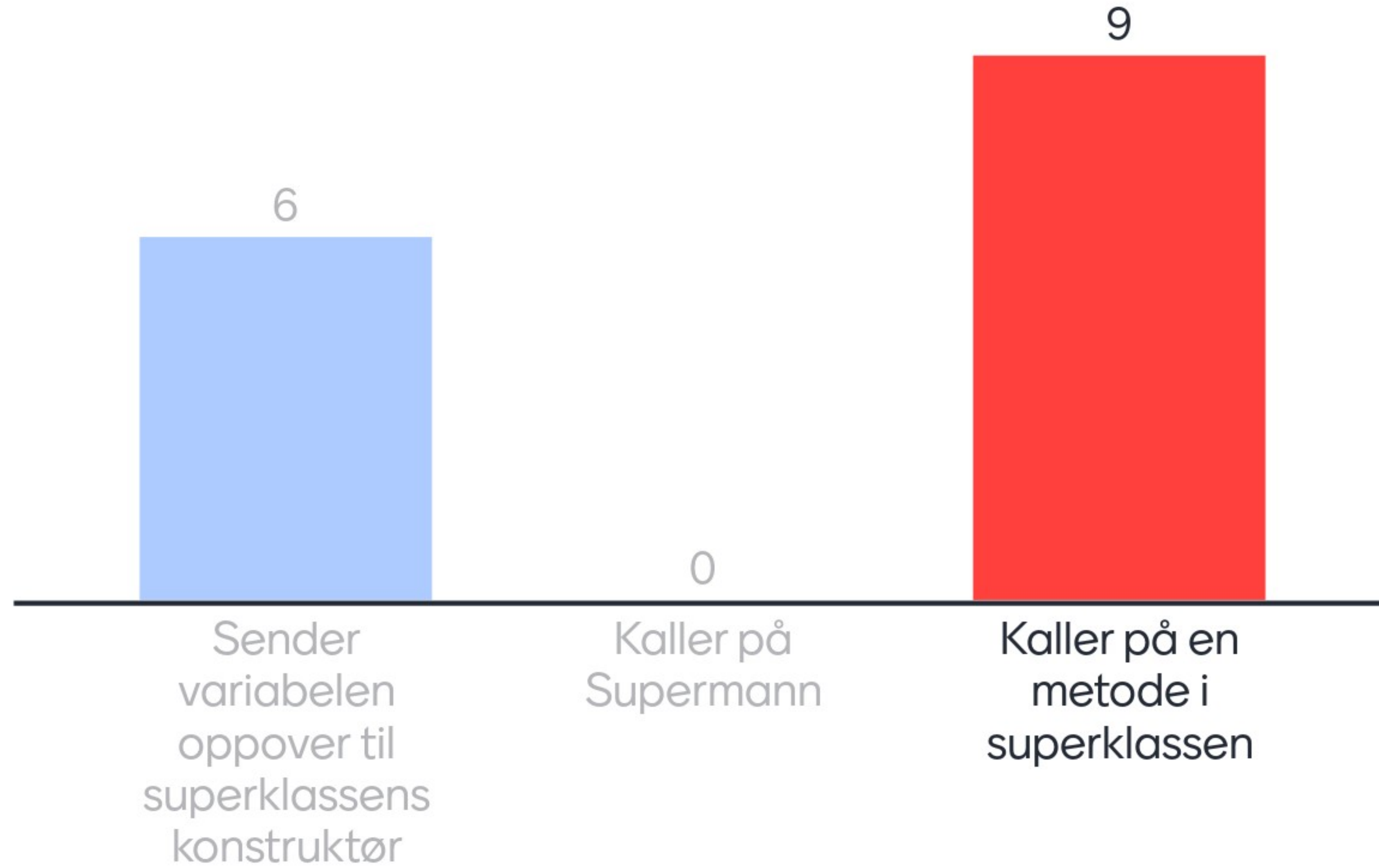
2 minutter



# Gjør at kun subklasser kan se egenskapen

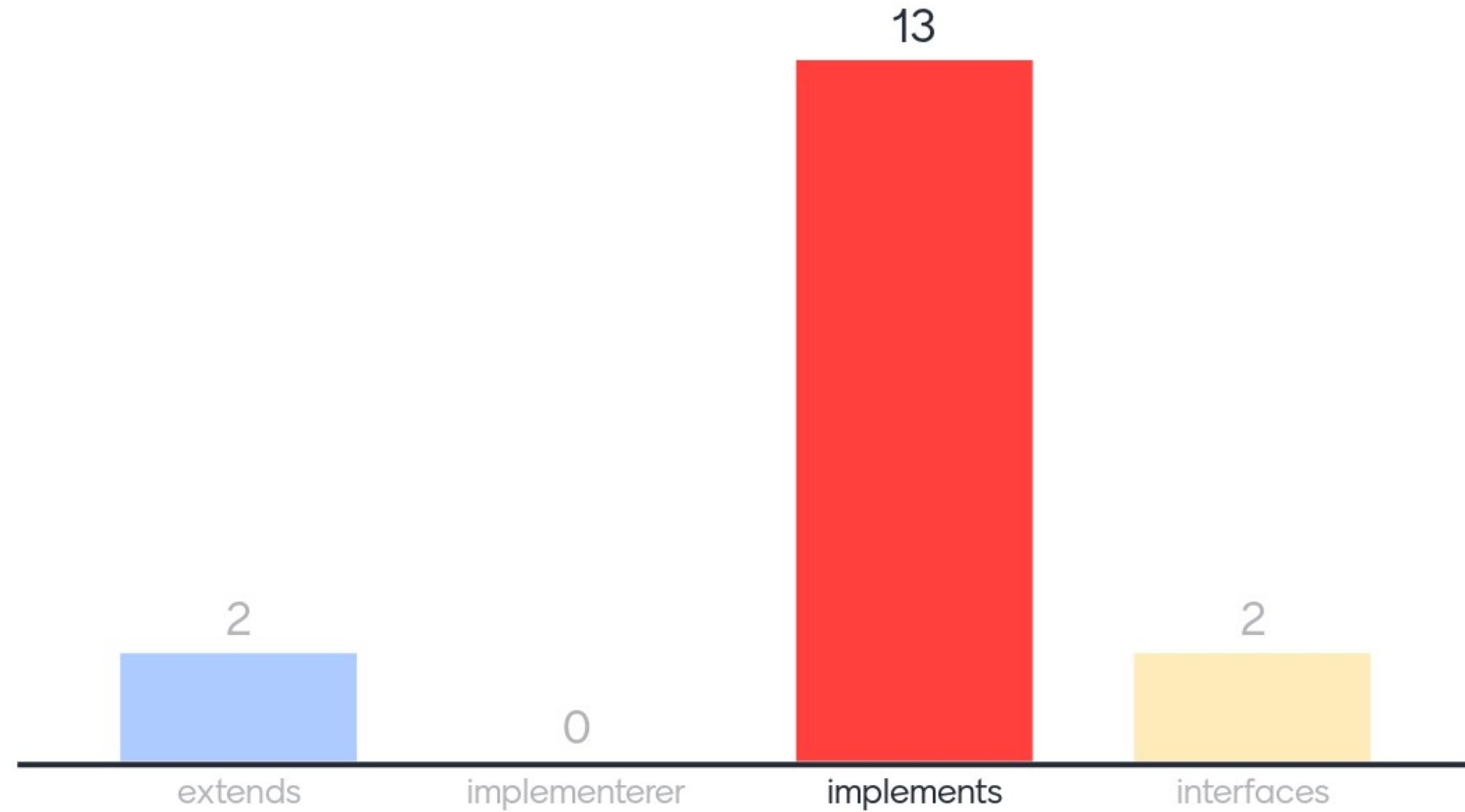


# Å skrive "super."

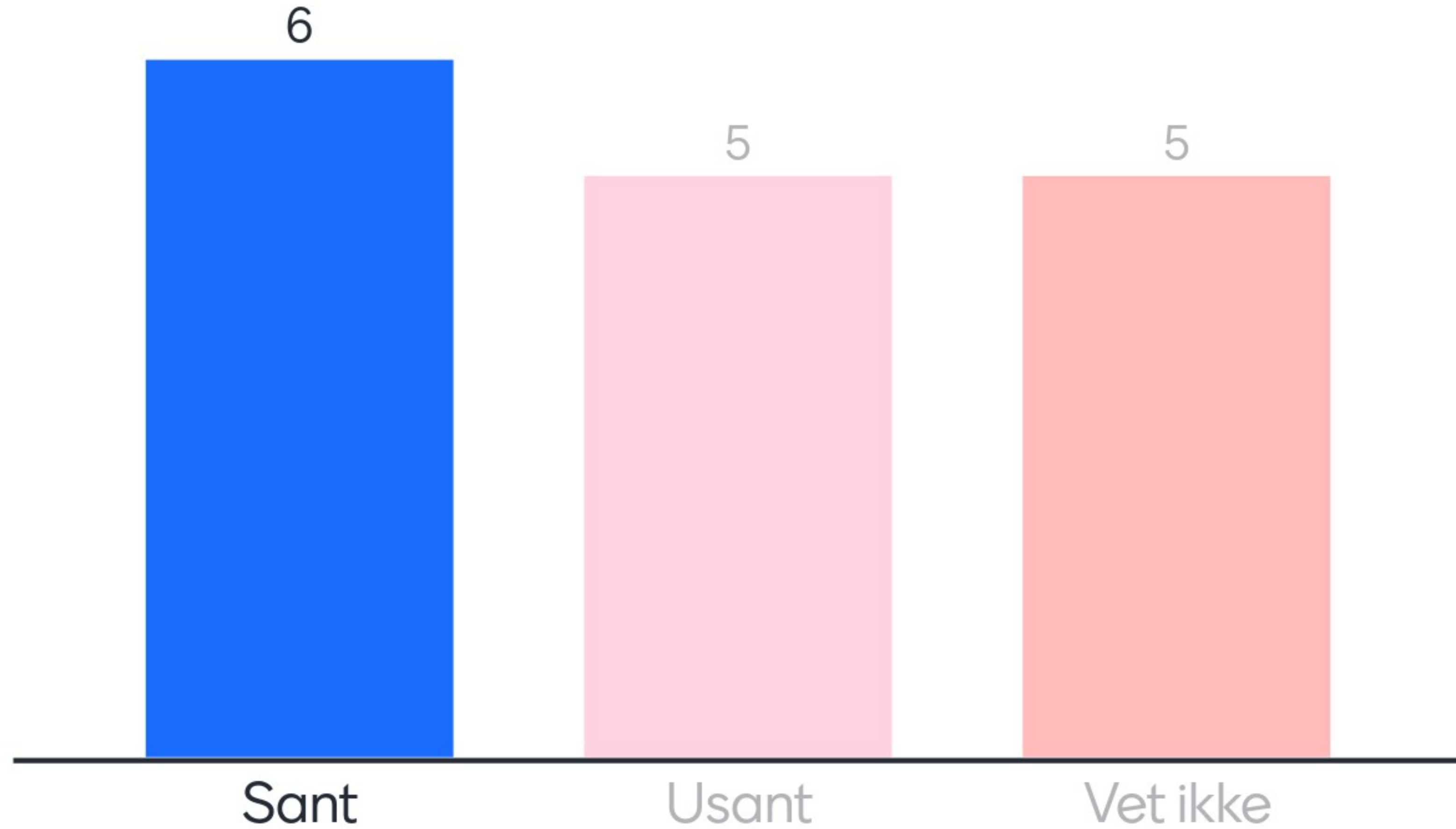




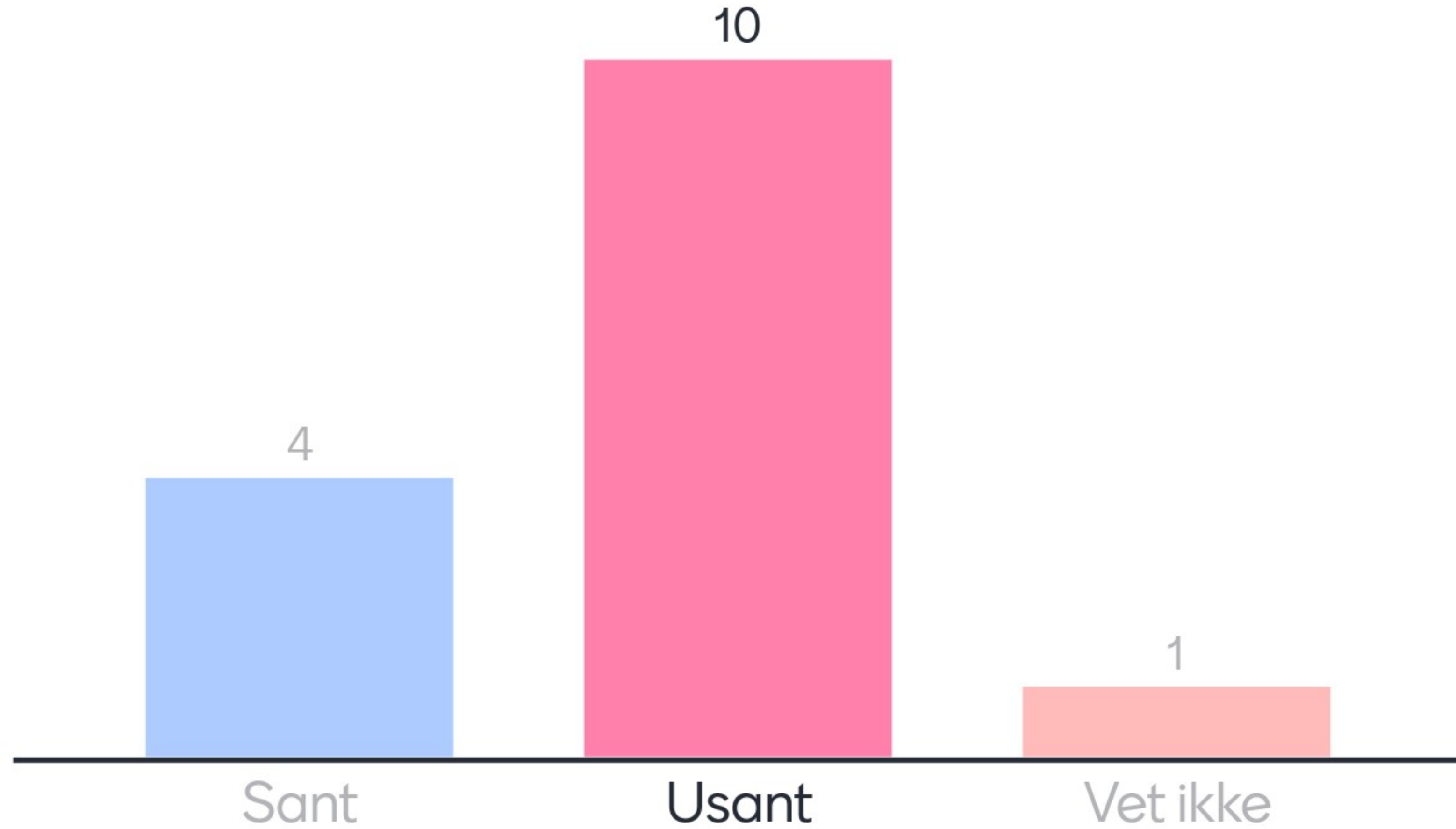
# For å indikere at en klasse implementerer et grensesnitt brukes nøkkelordet...



# Et interface kan brukes som referansetype



# En klasse kan arve fra flere superklasser i Java





# Interface

- Java støtter kun arv fra én klasse, kan bruke interface for multippel arv
- Spesifiserer roller og samler lik oppførsel
- *Eneste* som arves er metodesignaturer



# Forskjellen mellom abstract og interface

- Abstract kan inneholde variabler og faktisk implementering av metoder
- Alle metodene i et interface er abstrakte og polymorfe
- Kan implementere flere interfacer



# Livedemo av interface

Bruker mat-klassen fra forrige uke, men nå med sjokolade og et usunt-interface



# Gruppeøvelse

Skrive selv (3-4 min) -> så dele med hverandre i grupper på 3



# Hva nå?

- [Seminaroppgaver](#), evt. oblig
- Felles gjennomgang av oppgavene underveis

