

IN1010 Seminarartime - Uke 11

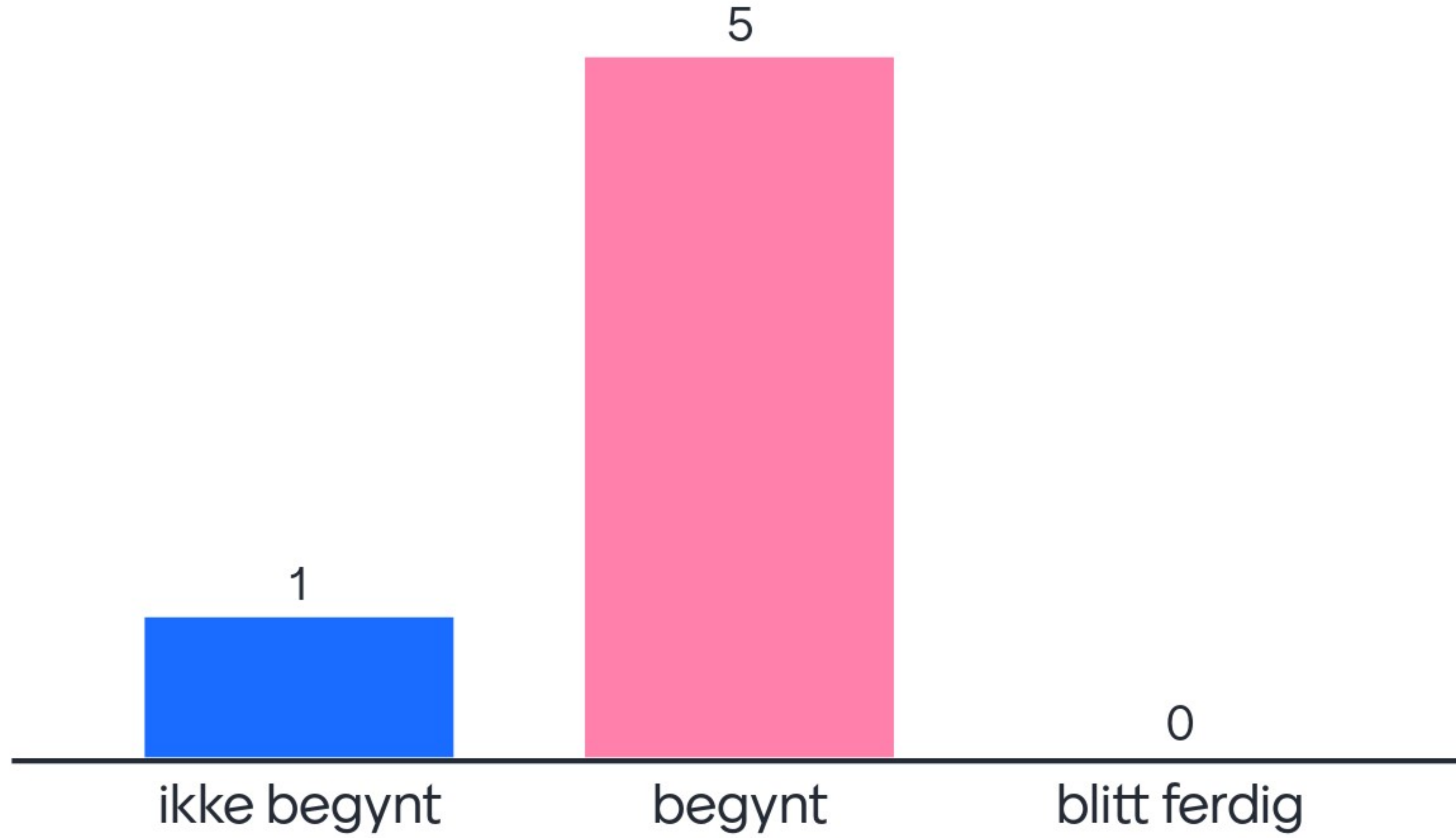
Tråder 2 - The sequel



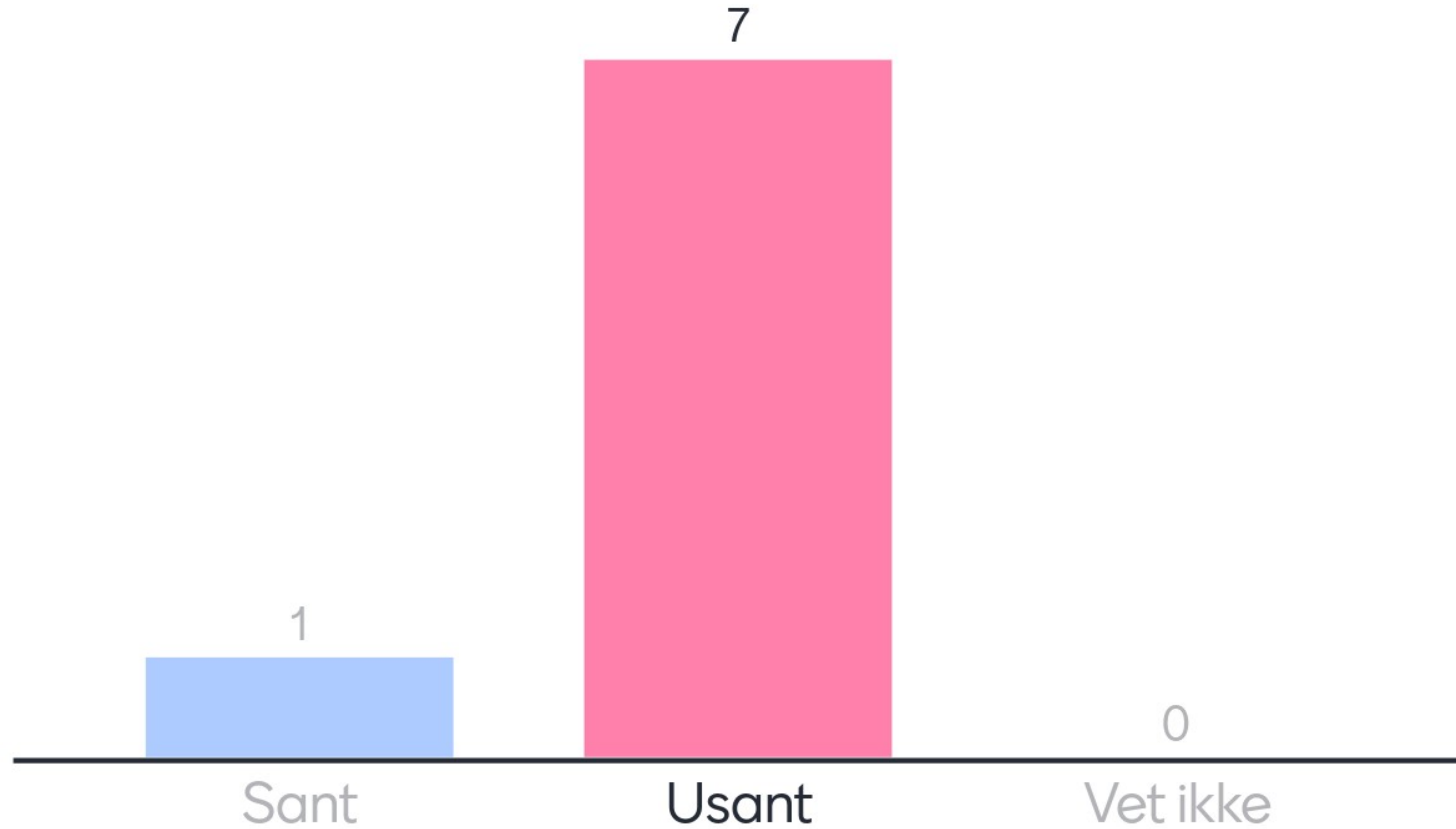
Agenda

- Monitorer
- Kondisjoner
- Barrierer
- Arbeidsverksted (oblig, seminaroppgaver, osv.)

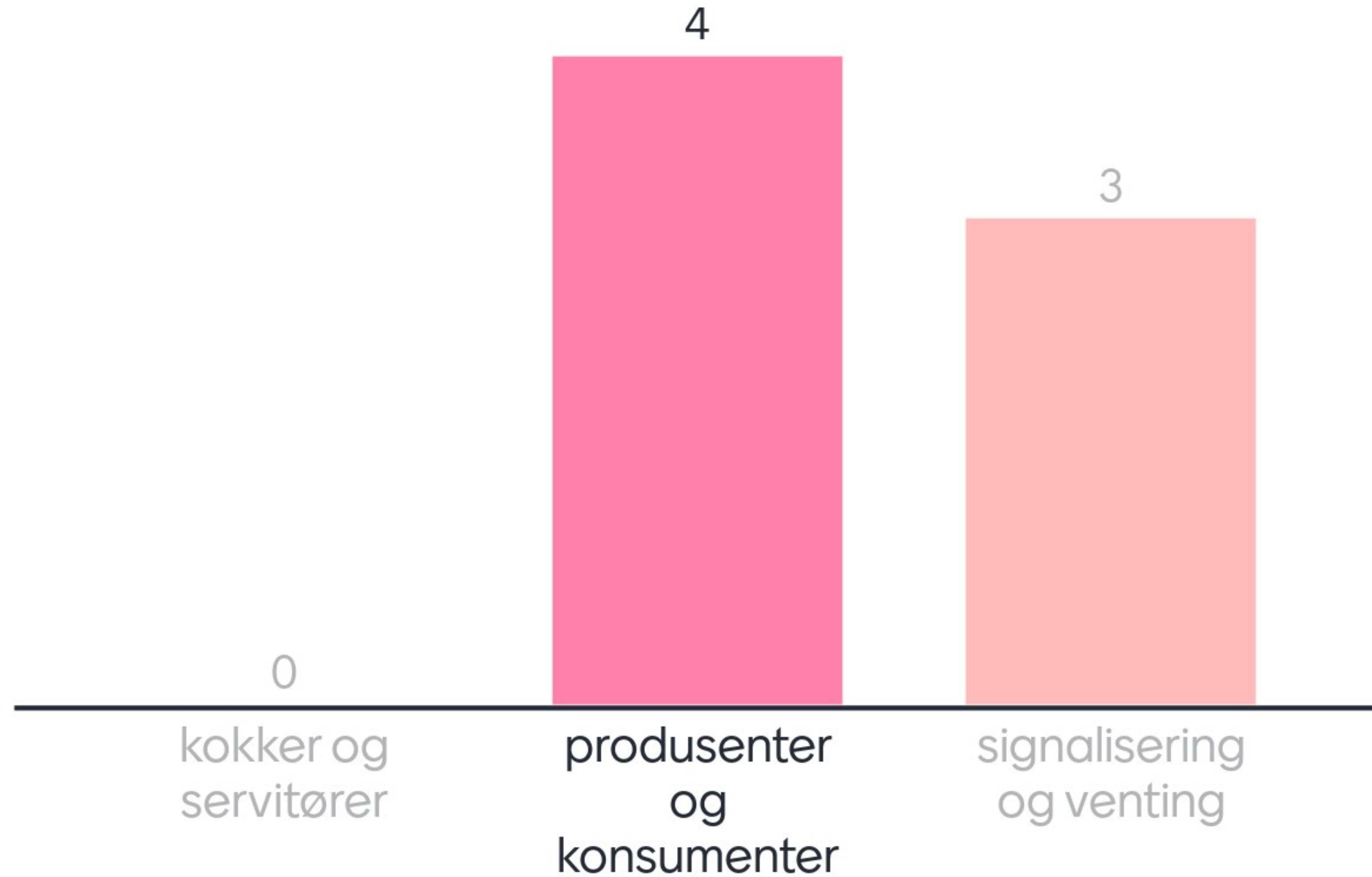
Oblig 5: jeg har...



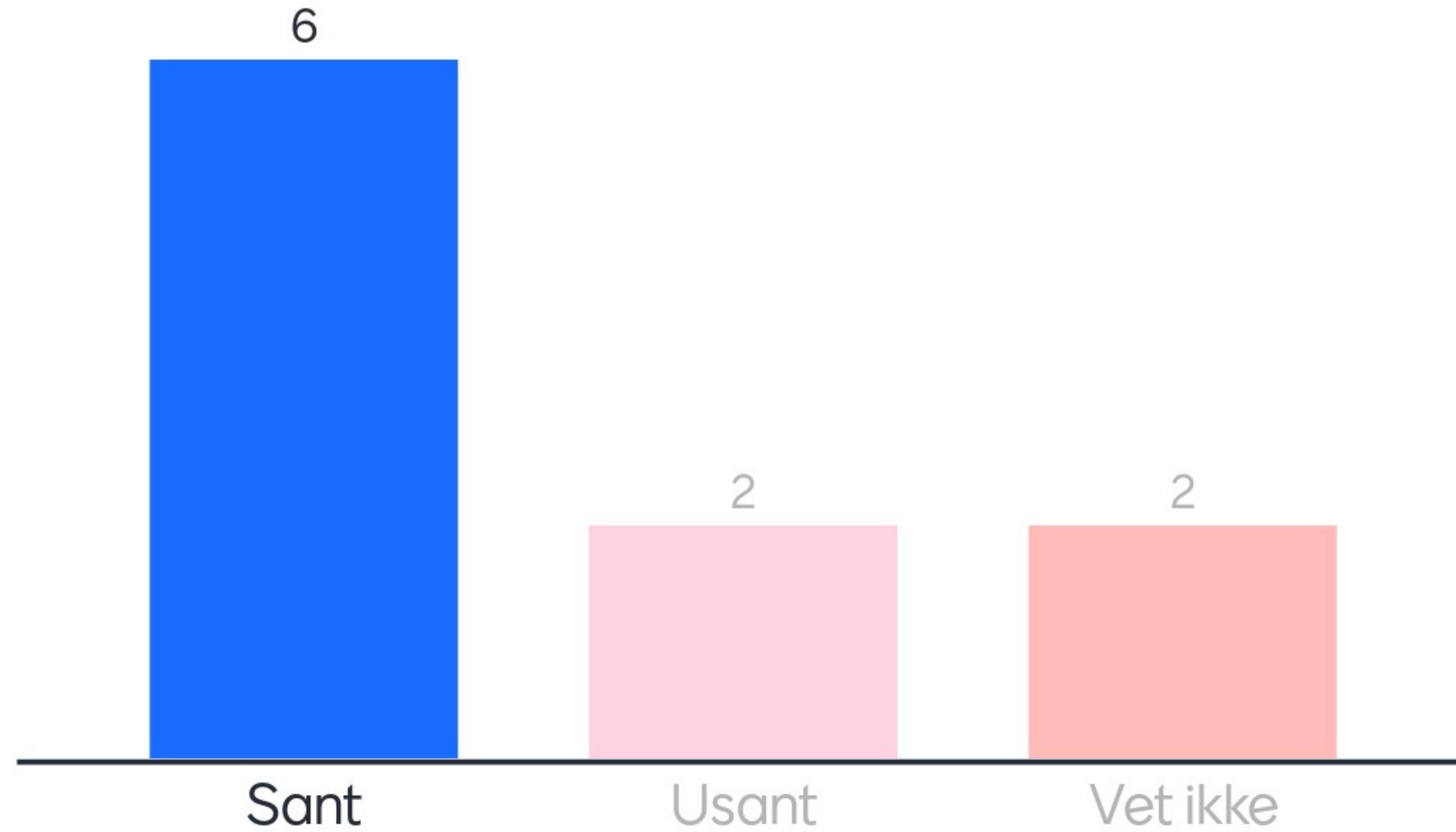
Tråder gjør at programmet alltid kjører raskere



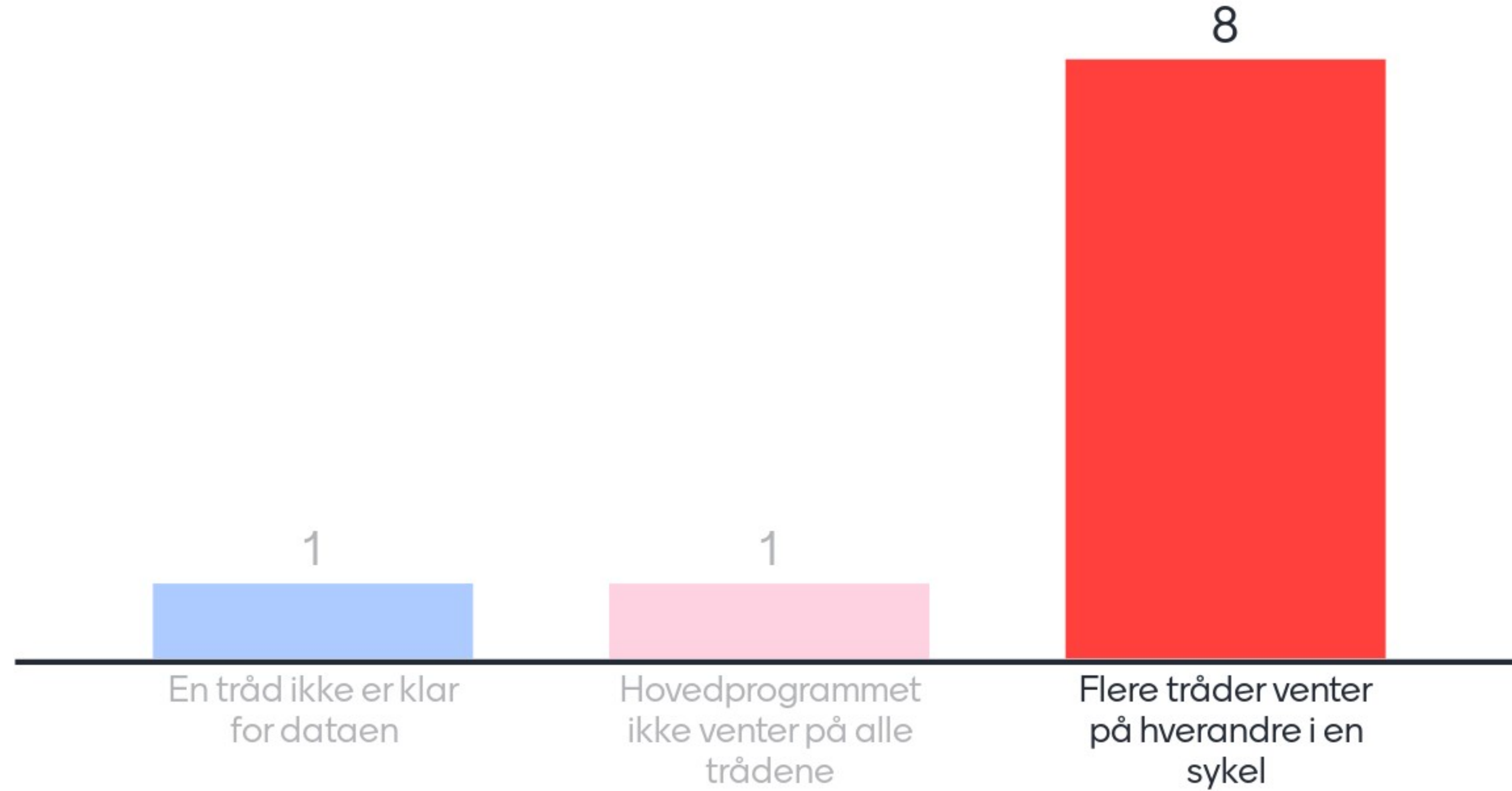
Brukes for å beskrive monitor-mønsteret...



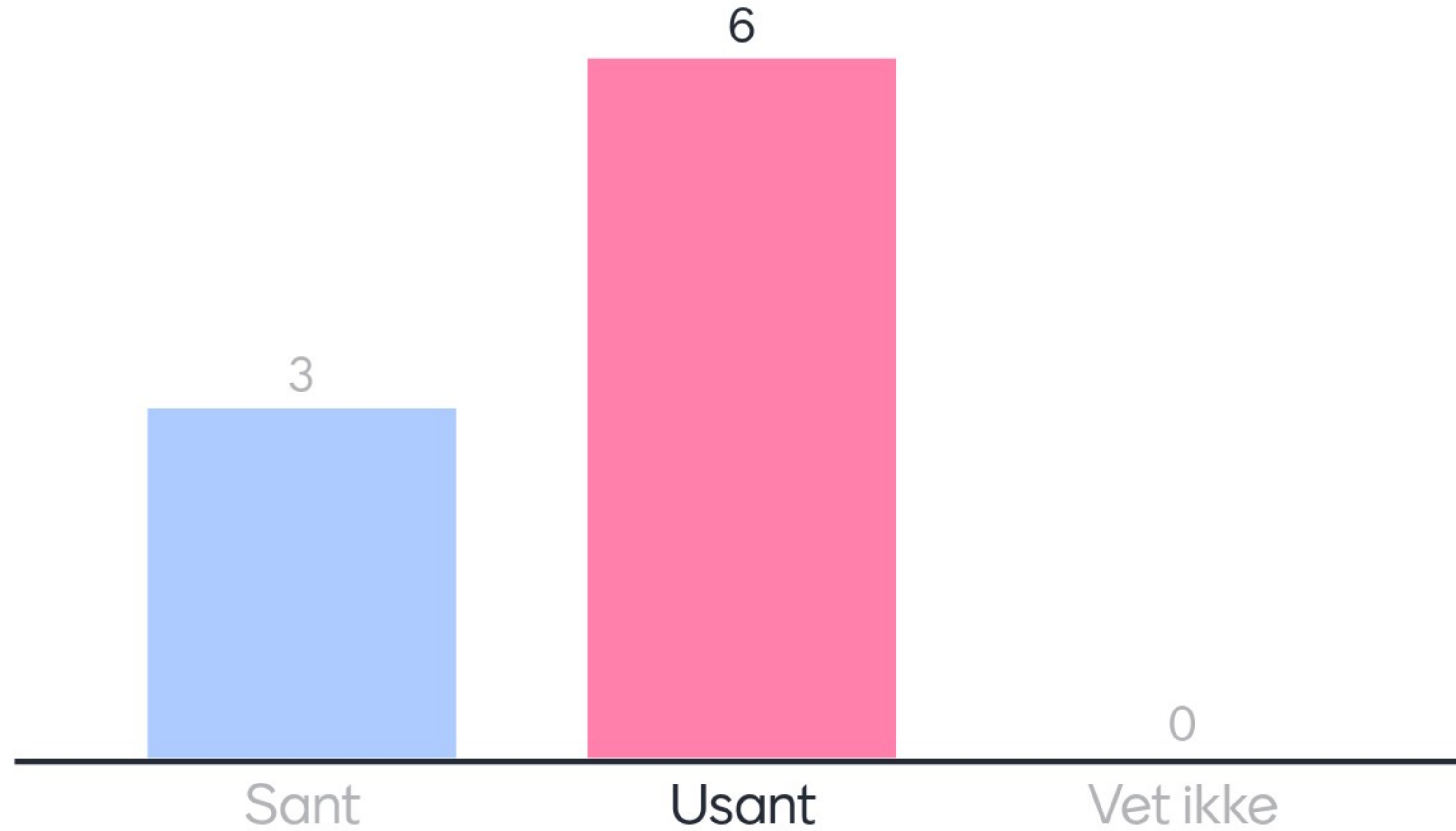
Låsing, venting og signalisering foregår kun i monitorene



Vranglåser oppstår når...



Monitor er et nøkkelord i java



Monitører, kondisjoner, barrierer

- Monitører et designprinsipp som håndterer data forsvarlig
- Kondisjoner tilhører en lås, og har metodene: signal, signalAll, await
- Barrierer, to typer: CountdownLatch og CyclicBarrier



Når burde man bruke CountdownLatch kontra Cyclicbarrier?

Diskuter i 2-3 min



Du ønsker å skrive ut noe på skjermen hver 5. gang en oppgave er utført, uavhengig av hvilke tråder som har gjort oppgaven. Hva slags barriere ville du benyttet her?



Liveeksempel

Bruk av monitor fra forrige ukes kode, og kondisjoner



Hva nå?

→ Oblig 5 😊

→ [Seminaroppgaver](#)

